



ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL

AABB BLUMENAU

Rua Paraguai, 90 – Ponta Aguda

CEP 89.050-020

6ª GINCANA DA AABB BLUMENAU

TÊNIS DE MESA MASCULINO E FEMININO

Regra Simplificada (adaptada da CBTM - Confederação Brasileira de Tênis de Mesa)

MESA, BOLA E RAQUETES

- a) Será utilizada a mesa da AABB Blumenau disponível para a disputa da modalidade.
- b) A rede já estará instalada, de acordo com as especificações.
- c) As bolas serão disponibilizadas pela AABB Blumenau.
- d) Serão disponibilizadas raquetes. Os atletas poderão usar raquetes próprias, que podem ser de qualquer tamanho, forma ou peso e constituída de madeira natural em 85% do material.

A PARTIDA

1 - Constitui-se de set único de 15 (quinze) pontos. No caso de empate em 14 pontos, a disputa continua até que haja diferença de dois pontos.

O SAQUE

1 - A bola deve ser lançada para cima (16 cm no mínimo), da palma da mão livre na vertical e, na descida, deve ser batida de forma que ela toque primeiro no campo do sacador, passe sobre a rede sem tocá-la e toque no campo do recebedor.

2 - O saque deve ser dado atrás da linha de fundo ou numa extensão imaginária desta.

3 - Cada atleta tem direito a 2 (dois) saques, mudando sempre quando a soma dos pontos seja 2 (dois) ou seus múltiplos. Ex.: 2 a 2 = 4 = 6 a 6 = 12

4 - Com o placar 14-14, a sequência de sacar e receber deve ser a mesma, mas cada atleta deve produzir somente um saque até o final do jogo.

5 - O direito de sacar ou receber primeiro ou escolher o lado deve ser decidido por sorteio.

6 - O sacador deverá sacar e retirar o braço da mão livre da frente da bola de modo que nada esteja entre a bola e o adversário a não ser a rede e suportes.

UMA OBSTRUÇÃO (NÃO VALE PONTO)

A partida deve ser interrompida quando:

- 1 - O saque "queimar" a rede.
- 2 - O adversário não estiver preparado para receber o saque (e desde que não tenha tentado rebater a bola).
- 3 - Houver um erro na ordem do saque, recebimento ou lado.

UM PONTO

A não ser que a partida sofra obstrução (não vale ponto), um atleta perde um ponto quando:

- 1 - Errar o saque.
- 2 - Errar a resposta.
- 3 - Tocar na bola duas vezes consecutivas.
- 4 - A bola tocar em seu campo duas vezes consecutivas.
- 5 - Bater com o lado de madeira da raquete.
- 6 - Movimentar a mesa de jogo.
- 7 - Ele ou a raquete tocar a rede ou seus suportes.
- 8 - Sua mão livre (que não está segurando a raquete) tocar a superfície da mesa durante a sequência.

CORREÇÃO DA ORDEM DE SACAR, RECEBER OU LADO

Se um atleta der um ou mais saques além dos dois de direito, a ordem será restabelecida assim que for notado, tendo o adversário que completar o múltiplo de dois. Em hipótese alguma haverá volta de pontos. Todos os pontos contados antes da descoberta do erro deverão ser confirmados.