



# ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL

## AABB BLUMENAU

Rua Paraguai, 90 – Ponta Aguda

CEP 89.050-020

### 6ª GINCANA DA AABB BLUMENAU

#### REGULAMENTO GERAL

##### Capítulo I – Das disposições Preliminares

Art. 1º - O Regulamento Geral da Gincana da AABB Blumenau é o conjunto de informações e regras estabelecidas pela Comissão Organizadora e regem sobre as disposições gerais da competição.

Art. 2º - O Regulamento Geral apresenta as regras gerais da Gincana. As regras específicas de cada modalidade serão apresentadas no Regulamento Técnico.

##### Capítulo II – Da Gincana

Art. 3º - A Gincana da AABB Blumenau é um evento de confraternização entre associados e seus dependentes, com a participação dos funcionários do Banco do Brasil e seus familiares.

Art. 4º - Tem como objetivos:

- a) Estimular a integração entre os participantes;
- b) Melhorar a qualidade de vida dos associados e elevar o nível motivacional;
- c) Motivar a prática desportiva amadora e recreativa;
- d) Estimular a utilização da estrutura oferecida pela AABB Blumenau.

Art. 5º - A sexta edição será realizada entre os dias 19 de março e 30 de abril de 2016.

##### Capítulo III – Das Modalidades

Art. 6º - As modalidades desportivas compreendidas nesta edição são:

- |                 |  |
|-----------------|--|
| 1 – Bocha Mista | 7 – Tênis de Mesa Masculino e Feminino |
| 2 – Sinuca      | 8 – Voleibol Misto                     |
| 3 – Canastra    | 9 – Basquete 21                        |
| 4 – Dominó      | 10 – Chute à Gol                       |
| 5 – Truco       | 11 – Xadrez                            |
| 6 – General     | 12 – Futebol de Mesa 12 toques         |

Parágrafo único: A modalidade somente será disputada havendo um mínimo de 04 equipes com participantes inscritos.

Art. 7º - Além da disputa nas modalidades acima, haverá no dia da Abertura a Prova Solidariedade, através da arrecadação de alimentos destinados à doação.

#### Capítulo IV – Das Inscrições

Art. 8º - As inscrições serão realizadas por equipes.

§ 1º - Poderão ser inscritos para disputar as modalidades os associados da AABB e seus dependentes, funcionários do Banco do Brasil e seus familiares.

§ 2º - Não haverá limite mínimo e máximo de integrantes por equipe.

§ 3º - Os participantes poderão inscrever-se em quantas modalidades desejar, evitando disputar modalidades realizadas no mesmo dia (observar cronograma).

§ 4º - Há limite de inscrições por equipe em cada modalidade, definido conforme a seguir:

1 – Bocha Mista: 1 trio

2 – Voleibol Misto: 1 time

3 – Xadrez e Futebol de Mesa: 2 participantes

4 – Sinuca, Tênis de Mesa Masculino e Tênis de Mesa Feminino: 3 participantes

5 – Dominó, General, Basquete 21 e Chute à Gol: 2 duplas

6 – Canastra e Truco: 3 duplas

Art. 9º - A inscrição das equipes, com a relação de atletas em cada modalidade, deverá ser encaminhada à Comissão Organizadora através do e-mail [blumenau@aabb.com.br](mailto:blumenau@aabb.com.br).

§ 1º - Após a inscrição, não serão permitidas desistências, configurando a não participação um WxO.

§ 2º - Poderão ser efetuadas substituições de participantes inscritos, desde que com prévia comunicação a Comissão Organizadora no máximo até as 17 horas do dia em que ocorre a disputa da modalidade.

#### Capítulo V – Das disputas

Art. 10º - Os jogos e provas terão início na hora e dia fixados, com tolerância máxima de 15 (quinze) minutos de atraso, válido somente para a primeira partida do dia na modalidade. Passada essa tolerância, a equipe e/ou atleta perderá por WxO.

Parágrafo único: será determinado um horário para início da modalidade no dia. As demais partidas serão subsequentes e não possuem horário preestabelecido. Portanto, recomenda-se aos participantes estarem presentes desde o início da disputa da modalidade no dia.