

## CAPÍTULO I - DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1 – Este regulamento tem o intuito de deixar a pelada mais harmoniosa, é um conjunto de normas e disposições a serem seguidas rigorosamente pelos peladeiros sejam eles sócios efetivos ou comunitários.

## CAPÍTULO II – ORGANIZAÇÃO DA PELADA

Art. 2 – A organização da pelada será formada pelo diretor de esportes da instituição, sócios efetivos e ou sócios comunitários.

Art. 3 – É de competência dos organizadores da pelada interpretar e cumprir o que esta escrita neste regulamento e zelar pela sua execução para que sejam resolvidos os casos omissos.

Art. 4 – A cada ano será concedido um espaço para inscrição de novos candidatos para a organização da pelada e o mandato terá duração de um ano a contar da data de 1ª de janeiro.

Art. 5 – O interessado a participar da organização poderá efetuar a sua inscrição para uma eleição interna onde todos os sócios efetivos e comunitários irá eleger por meio do voto secreto ou aberto, o que for definido.

Art. 6 – O organizador que estiver envolvido em algum caso a ser julgado ou em julgamento, ficará afastado das suas atribuições até que o caso seja resolvido pelo conselho de disciplina da instituição AABB.

Art. 7 – Qualquer membro da organização da pelada poderá ser substituído se seu comportamento ou atuação dentro do grupo for fortemente questionado por um grande número de sócios.

Art. 8 – É de suma importância que a organização esteja com a atenção voltada para as partidas em disputa a fim de poder registrar eventuais jogadas desleais e possíveis casos de indisciplina durante a pelada.

## CAPÍTULO III – DA PELADA

Art. 9 – A pelada será disputada na modalidade de futebol mini campo de acordo com o regulamento da FENABB e será regida pelas regras utilizadas pela FIFA para o futebol de campo.

- Os jogos (pelada) começarão as 16h00min do sábado e irá até as 18h00min do mesmo dia.
- Em dias que o sol estiver ameno (agradável), a pelada poderá iniciar com 30 minutos de antecedência (15:30).
- Os participantes sócios efetivos e comunitários tem por obrigatoriedade apresentar a carteira de sócio emitido pela secretaria da AABB, não será aceito carteiras que estejam vencidas e se for o caso, o sócio deverá se dirigir a secretaria da AABB para que seja providenciada a sua regularização.
- As equipes serão composta por 8 (oito) atletas, respeitando a ordem de chegada, inclusive o goleiro.
- É de inteira responsabilidade do associado quando chegar ao clube e estiver interessado em participar da pelada, procurar o organizador responsável para adicionar o seu nome na lista de formação dos times.

Artigo 10º Só poderá participar da pelada sócios efetivos e comunitários com idade mínima de 16 anos e que estiver trajado adequadamente para a prática do futebol mini campo, segue descrito abaixo os itens para a prática deste esporte.

- Calção de nylon sem bolsos.
- Chuteira para pratica do futebol society.
- Meiões esportivos.
- Colete padronizado pela AABB nas cores amarela e azul, sobre camiseta com manga de cor diferente do colete.
- Está devidamente em dias com o pagamento das mensalidades destinadas a AABB exceto sócios beneméritos.
- Beneméritos, aqueles aos qual a Assembleia Geral conferir esta distinção, espontaneamente ou por proposta da diretoria, em virtude dos relevantes serviços prestados à Associação.
- O atleta que substituir outro por motivo de contusão e esta equipe vier a ser derrotado, seu nome permanecerá na equipe que irá jogar a partida seguinte.
- O atleta que entrar no início do jogo em substituição a outro atleta por qualquer que seja o motivo, independente se for a 1ª, 2ª ou 3ª partida, o mesmo saíra junto com a equipe derrotada.
- O atleta deverá obrigatoriamente informar ao coordenador da pelada quando não mais desejar jogar e em hipótese alguma poderá retornar para a lista de equipes neste dia.
- O atleta que estiver ausente na hora da chamada, o coordenador poderá completar a equipe com o próximo nome da lista e se por ventura o atleta venha a desejar jogar novamente, seu nome será inserido no final da lista.

Art. 11º Se houver mais de seis ou mais equipes as partidas ocorrerá da seguinte forma:

- a) A equipe que vencer duas partidas consecutivas sairá automaticamente e retornará para o final da lista.
- b) Se houver apenas seis equipes, as partidas transcorrerão normalmente, sendo que o vencedor sairá de campo após três vitórias consecutivas e retornará para o final da lista.
- c) Quando houver empate entre duas equipes e houver fora de campo duas equipes completas aguardando, ambas saíram.
- d) Caberá a diretoria de Esportes, e somente a ela, vigiar as atitudes, comportamento e eficácia do árbitro contratado ou indicado para dirigir as partidas, bem como julgá-lo e puni-lo.
- e) O time que for prejudicado com a expulsão de um ou mais atletas poderá efetuar as substituições necessárias para às próximas partidas, obedecendo a lista de presença.

Parágrafo único: Os goleiros são livres não sendo necessário ser sócio.

#### CAPÍTULO IV – DAS PROIBIÇÕES

Art. 12º - Não serão permitidas em hipótese alguma as seguintes situações descritas abaixo:

- a) Camiseta na cor azul ou amarela por baixo do colete da AABB.
- b) chuteiras com trava alta, tênis sem trava ou descalço.
- c) Bermudas de qualquer tecido.
- d) Esta trajando apenas sunga de banho.
- e) Atleta que estiver em visível estado de embriaguez ou estiver ingerindo bebida alcoólica durante a realização das partidas.
- f) Não poderá participar da pelada pessoas convidadas por sócios, salvo o que estiver interessado em associar-se sendo este liberado apenas no sábado em que estiver realizando a visita.

**Parágrafo único:** A pelada das terças-feiras terá seu início as 19:00 e obedecerá a esta regra.

#### CAPÍTULO V – DAS REGRAS DO JOGO

Art. 13º - O primeiro jogo (partida) terá a duração de 15 minutos corridos, as demais partidas serão de 10 minutos corridos, conforme regras a seguir:

- a) Só será permitida a saída de lateral com as mãos.
- b) A saída de bola do goleiro somente com os pés.
- c) Toda falta será tiro livre direto, com barreira distancia de 7 passos do arbitro.
- d) Pênalti, qualquer intervenção interpretada pelo árbitro como jogada faltosa dentro da grande área (mão, empurrão, toque de mão, carrinho etc...).
- e) O pênalti será cobrado de forma normal com ou sem distância, fica a critério do cobrador.
- f) Se em uma partida não houver vencedor (empate), as equipes se retirarão para entrada de outras duas. Caso haja apenas uma equipe à espera, será feito um sorteio pelo árbitro da partida através do **(cara/coroa)** para que seja definido um vencedor.

Art. 14º - São passíveis de advertência com CARTÃO AMARELO:

- a) Abandono temporário do campo de jogo sem avisar o árbitro antes de sair.
- b) Ofender, por meio de crítica desrespeitosa ou injuriosa (ofensivo) a outros jogadores, espectadores ou árbitro com palavras de baixo calão.
- c) Conduzir-se deslealmente durante a partida, retardando lhe o andamento, interrompendo-a propositada e reiteradamente, por qualquer meio.
- d) Expressões com vocabulários julgados vulgar, mesmo sem sintoma de insulto ou desrespeito.

Carrinho que coloque a integridade física do adversário em risco seja ele, frontal, lateral ou por trás.

Art. 15º - São passíveis de advertência com CARTÃO VERMELHO:

- a) Desobedecer ou deixar de cumprir as determinações deste regulamento.
- b) Ofender fisicamente qualquer outro jogador ou espectador.
- c) Ofensas a qualquer participante seguidas de palavras julgadas imorais.
- d) Tentativa de agressão, dentro ou fora do campo.
- e) Entradas desleais como carrinho proposital, pontapés ou jogadas mais bruscas que coloque em risco a integridade física do atleta.

- f) Abandono de campo de jogo durante andamento de uma partida por qualquer que seja a razão, exceto contusão o associado não mais participará da pelada do dia.
- g) Durante a pelada, é dever de Todo associado colaborar com o juiz, para que o desenrolar das partidas se faça ao agrado de todos.
- h) O juiz, em campo, é autoridade máxima e suas decisões devem ser acatadas com respeito e urbanidade.
- i) O juiz, para efetivo de controle e disciplina, usará além da advertência verbal os cartões amarelo e vermelho.

CARTÃO AMARELO: dois minutos cronometrados de ausência da partida em andamento.

CARTÃO VERMELHO: eliminado definitivamente da pelada do dia, sujeito a punições da diretoria da instituição AABB.

Art. 16º - Serão punidos com suspensão dos jogos os atletas que venham a se agredir fisicamente em campo ou durante os intervalos, até que sejam tomadas as devidas providências disciplinares pela diretoria da AABB.

Art. 17º - Não é permitido de forma alguma carrinho que venha a colocar em risco a integridade física do atleta adversário, sendo este advertido com cartão amarelo e vermelho.

**Parágrafo único:** Os casos de reincidência serão julgados e punidos pela comissão disciplinar.

#### CAPÍTULO V – DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 18º - Nenhum participante da pelada da AABB sendo ele sócio poderá alegar desconhecimento deste regulamento, sendo sujeito a todos os seus capítulos.

Art. 19º - As possíveis mudanças neste regulamento deverão passar por prévia discussão entre os organizadores e esta por sua vez, poderá colocar à apreciação dos associados.

Art. 20º Este regulamento entra em vigor a partir de 01 de fevereiro de 2014.

Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pelo Conselho de Administração e a Diretoria de Esportes da AABB.

Porto Velho – RO, 01 de fevereiro de 2014.

Aurélio Rosa d Silva  
Presidente