



BOCHA TRIO

Art.1º – As competições de BOCHA TRIO serão realizadas de acordo com a Regra Oficial da Modalidade Rafa Vollo adotada pela Confederação Brasileira de Bocha e Bolão e pelo que dispuser este Regulamento.

Art.2º – Cada AABB participará com uma equipe e poderá inscrever até 6 (seis) atletas, com a idade mínima de 15 anos, porém só poderá utilizar 4 (quatro) atletas em cada jogo.

Art.3º – Antes do início de cada jogo cada AABB deverá indicar à mesa qual dos atletas inscritos será o capitão da equipe, cabendo a este informar a escalação dos atletas titulares e do reserva. Os inscritos e não escalados poderão ser utilizados em outro jogo.

Art.4º – Substituição – conforme regra oficial, somente poderá haver 1 (uma) durante o desenrolar da partida.

Art.5º – O tempo máximo para lançamento entre cada bocha a ser jogada não poderá exceder a um minuto. Nas jogadas em que requeiram consultas, o árbitro, a seu critério, poderá conceder mais tempo para a realização da jogada, desde que não seja cometido abuso, ou seja, retardamento proposital.

Art.6º – Ao início do jogo será feito o sorteio de bochas e bolim.

Art.7º – Na fase classificatória os jogos serão disputados em uma partida de 12 (doze) pontos e na semifinal e final em uma partida de 15 (quinze) pontos.

Art.8º – O uniforme poderá ser oficial ou da AABB, sempre com calçado sem salto e sem travas (solado liso). Quem a critério do árbitro não estiver uniformizado, não poderá entrar na cancha enquanto não regularizar o uniforme. Se isso não for possível, deverá o capitão determinar a escalação de outro atleta. Na total impossibilidade, decorrido o prazo regulamentar de tolerância, a equipe faltosa será declarada perdedora por WxO.

Art.9º – Para efeito de classificação serão contados 1 (um) ponto por vitória e 0 (zero) ponto por derrota.

Art.10º – Quando duas equipes, ou mais obtiverem o mesmo número de pontos, serão adotados os seguintes critérios para desempate:

- a. maior número de vitórias
- b. saldo de partidas
- c. saldo de pontos
- d. confronto direto (somente utilizado quando o número de equipes empatadas for apenas 2 (duas))
- e. sorteio

Art.11º – Na aplicação de WxO qualquer que seja a sua caracterização considerar-se-á o resultado de 1x0 por jogo, com parcial de 12x0 na fase classificatória e 15x0 na semifinal e final.