



REGULAMENTO DO 3º TORNEIO DE TÊNIS DA AABB DE COLÍDER/MT

1 – DO CAMPEONATO

- 1.1 - O 3º Torneio de Tênis da AABB de Colíder será organizado por tenistas associados, tendo o clube como parceiro na realização.
- 1.2 - O Torneio será regido pelo presente regulamento em consonância com as regras oficiais adotadas pela CBT – Confederação Brasileira de Tênis, com adaptação no sistema de pontuação a qual será tratada posteriormente neste documento.

2 – DAS PROVAS

- 2.1 - O Torneio será disputado em provas **Individuais e Duplas**, classificação livre e categoria masculina.

3 – DAS INSCRIÇÕES

- 3.1- Os tenistas poderão se inscrever através de contato telefônico com os organizadores vide divulgação, até o dia 15/08/2016.
- 3.2– As inscrições serão limitadas à 20 participantes no individual e 10 nas duplas.
- 3.3- O pagamento deverá ser realizado através de depósito bancário com dados informados no ato da inscrição, ou em espécie diretamente aos organizadores.
- 3.4- O valor da inscrição será R\$ 70,00 para cada categoria, podendo ao atleta realizar apenas uma inscrição em cada prova. Aqueles que disputarão ambas as provas o valor da inscrição será R\$ 120,00.
- 3.5- O prazo de cancelamento da inscrição é o mesmo do encerramento desta, dia 15/08/2016.
- 3.6 - O tenista somente terá direito à devolução da taxa de inscrição nos seguintes casos:
 - a) Não haver o número mínimo de tenistas para realização da prova;
 - b) Inscrição feita em duplicidade;
 - c) Caso cancele sua inscrição dentro do prazo.

Realização:

Apoio:



3.7– No ato da inscrição o atleta estará automaticamente dando ciência deste regulamento, autorizando a utilização de imagens pessoais na divulgação do evento, declarando-se em condições físicas e psicológicas e apto para práticas esportivas, isentando a organização de quaisquer responsabilidades.

4 – DA PREMIAÇÃO

4.1– Haverá premiação em troféus para os finalistas de ambas as provas (1º e 2º colocados).

5 – DO SORTEIO DAS CHAVES E MARCAÇÃO DOS JOGOS

5.1– As chaves serão sorteadas no dia 16/08/2016 na sede da ABBB. As mesmas serão divulgadas posteriormente no grupo do torneio no aplicativo WhatsApp e no evento do torneio no site www.tenisintegrado.com.br.

5.2 - Os jogos serão definidos pela organização de acordo com a demanda e a programação necessária. Sempre divulgados no máximo até o dia anterior e com confirmação/ciência dos competidores.

5.3– Será tolerado atraso máximo de 15 minutos para o início da partida, excedido esse tempo, será considerado W.O.

5.4 - A escolha da quantidade de chaves ficará a critério da organização.

5.5 - Com a realização do torneio em 3 chaves, a chave que tiver menor número de competidores classificará 2 cabeças de chave às quartas de final. *(texto atualizado em 17/08/2016)*.

5.6 - As duplas serão realizadas em chave única, “todos contra todos”. *(texto atualizado em 17/08/2016)*.

6 - DO FORMATO DE DISPUTA

6.1 - Os jogos serão disputados em melhor de três sets, todos com tie-break. O sistema de contagem nos games será o tradicional, ou seja, com vantagem.

6.2- O terceiro set será disputado como forma de tie-break longo/super tie-break, onde os pontos serão contados como no tie-break, porém até 10 pontos. O competidor que atingir 10 pontos, com ao menos 2 pontos de vantagem, será vencedor do tie-break e conseqüentemente da partida. Em casos de empate 9x9, o set só terminará quando abrir-se 2 pontos de vantagem. O terceiro set não contará como saldo de games, valerá apenas como saldo de set.

Realização:

Apoio:



7 – DOS CRITÉRIOS DE DESMPATE

7.1– Serão adotados os seguintes critérios para pontuação, em função do resultado de cada jogo:

Vitória – 1 ponto

Derrota – 0 ponto

7.2– Ocorrendo empate de pontos no final da fase de grupos, serão utilizados os seguintes critérios para desempate:

1º - número de vitórias;

2º- confronto direto, quando somente 2 competidores estiverem empatados em número de vitórias;

3º - saldo de sets;

4º - saldo de games;

5º - sorteio

7.3 – Na hipótese de três ou mais competidores finalizarem a fase de grupos empatados em número de pontos/vitórias, serão utilizados os seguintes critérios para desempate:

1º - saldo de sets;

2º - saldo de games

3º - sorteio

7.4 – Quando, mesmo que aplicados estes critérios de desempate ainda restarem 2 competidores empatados, deverá ser considerado os critérios do item 7.2 para desempate.

7.5 – Após a fase de grupos não haverá pontuação, apenas a vitória importará para o competidor avançar às próximas fases, não havendo possibilidade de repescagem.

8 – DAS FINAIS

8.1- Após a fase de grupos, os classificados de cada chave irão compor as fases finais que serão disputadas em quartas, semi e final.

8.2– A final da prova de dupla será disputada entre os 2 melhores colocados após finalizadas todas disputas da chave única.

8.3 - De acordo com a distribuição das chaves no item 5.5, classificarão às fases finais os 3 melhores colocados nas chaves A e B e os 2 melhores colocados da chave C.

8.4 - O cruzamento das fases finais será da seguinte forma:

Realização:



Apoio:



Ouro Vida



Quartas de final:

QF 1 – 1º chave A x 3º chave B

QF 2 – 1º chave B x 3º chave A

QF 3 – 1º chave C x 2º chave B

QF 4 – 2º chave C x 2º chave A

Semi final:

SF1 - Venc. QF1 x Venc. QF3

SF2 – Venc. QF2 x Venc. QF4

Final

Venc. SF1 x Venc. SF2

9 – DAS BOLAS

9.1- Será utilizado um tudo de bolas novas no primeiro jogo da abertura do torneio, o qual deverá ter seu uso continuado por no mínimo 6 partidas, assim como os demais tubos novos a serem utilizados.

9.2– As bolas poderão ter suas trocas antecipadas ou prorrogadas, de acordo com análise das condições destas pelos organizadores.

10 - DA ARBITRAGEM

10.1 – Não haverá árbitro nas partidas do torneio.

10.2 – **A contagem dos pontos e a marcação de bolas deverão ser realizadas pelos competidores, sempre com honestidade e imparcialidade.** Cada competidor marca as bolas que atingiram sua quadra.

10.3 – Em casos de bolas duvidosas, o competidor que marcou a bola deverá sinalizar a marca da bola na quadra. Esta poderá ser analisada pelo seu adversário e ambos deverão entrar em consenso na marcação. Caso não haja consenso ou não haja marca da bola e o adversário permanecer discordando da marcação, o ponto deverá ser voltado.

10.4 – Caso o competidor marque bola fora e seu adversário comprove marcação dentro (marca da bola no solo), o ponto será do adversário. O competidor não poderá manifestar qualquer marcação antes da bola tocar o solo, caso contrário será punido com ponto para o adversário, mesmo que a bola caia fora em seguida.

Realização:



Apoio:



Ouro Vida



11 – DA CONDUTA DOS COMPETIDORES

- 11.1 - O competidor que tiver uma conduta desportiva não compatível com os padrões do tênis, dentro das quadras ou em qualquer ambiente do evento, será eliminado da disputa, dependendo da gravidade de seu ato. O competidor é responsável ainda pela conduta de seus acompanhantes (familiares, amigos, etc), em qualquer ambiente do evento.
- 11.2 - Se o competidor for desclassificado de uma partida, por motivo de violação do código de conduta, estará automaticamente eliminado da competição (simples e duplas).
- 11.3 – Será também eliminado da competição o competidor que levar W.O. em seu jogo já marcado e confirmado pelo mesmo, caso não haja justificativa plausível e comprovada.
- 11.4 – Ocorrendo abandono da partida, salvo casos de incapacidade física ou justificativa plausível e comprovada, o competidor sofrerá punição como no item 11.3.
- 11.5 - Quando o competidor for eliminado da competição por violação ao item 11.3, todas as partidas e pontuações obtidas pelo competidor e seus adversários serão anuladas.

12 – DOS CASOS OMISSOS

- 12.1 - Os casos omissos serão tratados pelos organizadores do evento, e se necessário estes constituirão uma comissão formada pelos competidores, a fim de julgar possíveis ocorrências.
- 12.2 - Este regulamento estará disponível no grupo do aplicativo WhatsApp, no evento do torneio no site www.tenisintegrado.com.br e no site do clube www.aabb.colider.com.br.

Realização:



Apoio:



Ouro Vida