

# XXIX COPA DOS PELADEIROS DA AABB TERESINA - ANO 2020

## REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO MASTER/SUPER MASTER

### I - DA FINALIDADE

a) - A competição tem como finalidade estimular a prática desportiva amadorística e propiciar a confraternização, pelo intercâmbio social e esportivo, entre os sócios da AABB Teresina enquadrados na categoria

**30TÕES** (Com idade até 40 anos)

**40TÕES** (Com idade de 35 anos até 49 anos)

**50TÕES** (Com idade acima de 49 anos)

### II - DA ORGANIZAÇÃO

a) - O evento terá a Organização da Associação Atlético Banco do Brasil juntamente com a comissão dos peladeiros, que será formada da seguinte forma:

Representante da AABB Teresina: Weliton Felix (Diretor de esportes)

Coordenadores 30Tões	Coordenadores 40Tões	Coordenadores 50Tões
CHAVES	ARIVONALDO	CELIO SILVA
ICARO	EUDES ALVES	FARIAS
LEONARDO	FRANCISCO DA SILVA	LIMA
PAULÃO	IVANILDO	MARENILTON
	JOSE PAZINHO	PESSOA
	WELITON FELIX	WELITON FELIX

### III - MOTIVAÇÃO E COMPETENCIA PARA A AVALIAÇÃO:

- a) Casos omissos neste regulamento
- b) Julgamento de atletas
- c) Tabela e horários de jogos
- d) Divisão das equipes

**Parágrafo Único:** Os julgamentos de atletas serão efetivados pela coordenação geral, pelo representante da AABB e um representante eleito entre os coordenadores. É obrigatória presença dos capitães das equipes envolvidas. O resultado será levado à diretoria da AABB para as providencias cabíveis, não admitindo recurso após a decisão. Não será permitido que o eleito entre os coordenadores seja parte interessada no pleito.

### IV - DEVERES DOS COORDENADORES DE TIMES.

- a) Comunicar antecipadamente o horário e local de jogo para cada atleta pertencente ao seu time;
- b) Escalar seu time;
- c) **Controlar o tempo de jogo de cada jogador, com no mínimo de 20 minutos para cada atleta, sendo que nestes 20 minutos o coordenador não poderá tirar o atleta antes de 10 minutos.**
- d) Anotar na súmula de cada jogo, relatos de discórdias durante a partida;
- e) Entrega e recolhimento de materiais quando estes forem fornecidos pela AABB;

### V - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

a) - Poderão se inscrever na competição, todos os sócios do clube qualificados na categoria Máster (atletas com idade igual ou superior a 35 anos), desde que estejam em dia no pagamento da mensalidade do clube, cabendo a AABB impedir a entrada do atleta por falta de pagamento.

**Parágrafo único.** O atleta que não se inscrever até a data definida pela comissão organizadora ficará impossibilitado de participar dos campeonatos do ano vigente, ficando o mesmo já inscrito para os campeonatos do ano seguinte.

b) - Será cobrada uma taxa de R\$ 40,00 (Quarenta reais) para custear as despesas da organização da festa de encerramento ao final do campeonato, taxa essa que terá que ser pagar até a 2ª rodada do campeonato, O atleta que não pagar a taxa de colaboração da festa participará apenas dos jogos, ficando de fora da festa de confraternização, pois está é de responsabilidade

dos organizadores do torneio e não da AABB. A comissão organizadora ficará obrigada a prestar encontro de contas, que deverá ser afixado dentro do clube AABB. As inscrições serão feitas com o diretor de Esportes Weliton Felix.

c) - Não serão permitidas inscrições de atletas durante o campeonato nem após o fim das inscrições.

d) - A relação de cada time com coordenadores será definida até o dia 03/10/2020. Se o peladeiro não aceitar jogar no time que lhe foi colocado, a comissão irá se reunir para realocação do mesmo até o início do campeonato. Não será permitida troca de jogadores durante a competição.

#### **VI – DOS GOLEIROS:**

a) Todos os goleiros serão sorteados, ficando apenas o time campeão com seus dois goleiros que participaram no último campeonato. (Caso o time campeão não queira ficar com um dos seus goleiros, deverá participar do sorteio para ter seus dois goleiros)

b) O goleiro deverá obrigatoriamente ser sócio da AABB. Ter no mínimo 30 anos para participar dos 40Tões e 50Tões e fica proibida a cobrança de falta pelo goleiro em tiro livre direto no campo de ataque.

c) Fica proibido ao goleiro passar do meio de campo.

d) O goleiro e qualquer outro atleta do time para participar da final terá que ter atuado em pelo menos 3 (três) partidas durante o campeonato.

**Parágrafo Único:** Em caso de falta ou expulsão do goleiro, qualquer participante da equipe poderá substituí-lo, a critério do atleta e do coordenador da equipe.

#### **VII – DA FORMA DE DISPUTA E DATAS:**

a) - Os jogos classificatórios serão disputados em turnos de ida com todas as equipes jogando entre si, para segunda etapa classificados 4 dos times. Sendo que o 1º colocado enfrentará o 4º e o 2º enfrentará o 3º. Os dois primeiros colocados levarão a vantagem de jogar pelo empate nas disputas das semifinais. Nesta etapa se classificarão os dois vencedores para a final. Os dois derrotados nas semi finais irão fazer a disputa de terceiro e quarta lugar. Em caso de empate na disputa de terceiro lugar e final, haverá cobranças de pênaltis.

b) - O tempo total de jogo de uma partida terá a duração de 80 (oitenta) minutos, divididos em quatro períodos iguais de 20 (vinte) minutos com intervalo de 05 (cinco) minutos entre os períodos de quatro tempos.

c) - O número de substituição será ilimitado, podendo o atleta substituído retornar ao campo de jogo;

d) - A cobrança até a décima segunda falta é direta com barreira, independente da falta.

e) - Após a 12ª cometida, será da seguinte forma:

f) - Caso a infração tenha ocorrido no campo de ataque da equipe favorecida pela falta, deverá ser cobrado tiro livre direto com uma distância de 12 metros da trave, proibindo o passe para um companheiro, ficando todos os jogadores atrás da linha da bola, exceto o goleiro defensor;

g) - Caso a falta seja no campo de defesa da equipe favorecida será cobrada como falta normal de jogo.

h) - Nas cobranças de penalidades, a distância de ponto da cobrança será de 8 metros para a trave;

i) - O número máximo de atletas em campo será de 08 (oito) com o goleiro, e o mínimo será de 5 mais o goleiro.

-Todo atleta que estiver equipado deverá jogar no mínimo 20 minutos por partida (corridos ou não), independentemente, de assinar a sumula.

j) - Fica proibida a permanência de qualquer pessoa alheia ao elenco de jogadores no banco de reservas.

k) - O atleta que cometer 05 (cinco) faltas durante a partida será excluído da partida e após 03 (três) minutos a equipe deverá substituí-lo por outro, o atleta que receber cartão azul será eliminado da partida, podendo o atleta infrator voltar na próxima rodada, ficando autorizado o coordenador substituí-lo por outro atleta após 3 minutos ou 1 gol. Em caso de cartão vermelho, o atleta será excluído da partida e o time não poderá colocar outro, cabendo a equipe jogar sem o jogador. O atleta infrator receberá um jogo de suspensão automático que deverá ser cumprida na próxima partida. Também caberá suspensão automática o atleta que obtiver 03 (três) cartões amarelos, a suspensão será cumprida na próxima partida.

**Parágrafo Único:** Em caso necessário de força maior ou caso fortuito poderá haver troca de horários e dia de jogos, mediante decisão majoritária dos coordenadores.

#### **VIII – CRITÉRIOS DE DESEMPATE:**

1. Saldo de Gols
2. Número de vitórias
3. Confronto Direto
4. Sorteio.

### **IX – CONTAGEM DE PONTOS:**

Vitória: 03 pontos; Empate: 01 pontos; Derrota: não pontua.

### **X – DAS DISPUTAS:**

a) - Os jogos terão início em dia e horário fixado na tabela organizada pela Comissão e enviada para o grupo dos coordenadores que ficarão responsáveis pelo aviso a seus atletas, entendido desde já que todos os participantes tenham conhecimento da tabela de jogos estabelecidos e qual a equipe irá defender.

b) - O horário do primeiro jogo será sempre às 15:45 com tolerância de 15 minutos. A segunda partida será sempre às 18:00 e a terceira partida às 20:00 todas com tolerância de 15 (quinze) minutos. **Fica determinado que após o horário de início do jogo com a tolerância de 15 minutos o tempo começará a ser contado pelo cronometro do arbitro e após 20 minutos, ou seja, se até o final do primeiro quarto da partida o segundo time não estiver em campo será aplicado o WD.**

c) - A aplicação do W.D, que acarretara a perda de três (3) pontos para a equipe faltante em favor da equipe presente, é de competência exclusiva do árbitro da partida que consignará o fato em súmula, em caso de WD será considerado o placar de 1 x 0 sendo o gol anotado para o CAPITÃO da equipe beneficiada ocasião que o arbitro solicitará ao coordenador presente que assine a sumula. Caso a mesma equipe repita W.D esta será automaticamente desclassificada do campeonato e todos os componentes que derem causa ao WD por não virem aos jogos ou fizerem movimento para evitar a presença dos atletas, ficarão impedidos de participar do campeonato seguinte.

### **XI – DAS MEDIDAS DISCIPLINARES:**

a) - As punições disciplinares consideradas graves as regras estabelecidas, são de aplicações automáticas, tendo como referência os dispositivos aplicados em caso de pena pelos regimentos previstos no estatuto da AABB Teresina e, na ausência destes, os dispositivos regulamentados pela FENABB. Estas medidas disciplinares abrangem as atitudes de atletas envolvidos na competição e devem ser classificadas pelo arbitro conforme discriminação abaixo:

1) - Falta de pequena gravidade – Cartão Amarelo;

2) - Falta de média gravidade – Cartão Azul – Penalidade Imediata – Atleta suspenso daquela partida, sendo que a equipe somente poderá fazer a substituição do atleta após três (3) minutos de jogo, ou antes, se levar um gol;

3) - Falta de grande gravidade – Cartão Vermelho – Penalidade: Suspensão imediata daquela partida e automática da próxima, sem prejuízo da aplicação de outras penalidades conforme o estatuto do clube e a equipe não poderá substituir o punido naquela partida.

b) - Não será permitido o atleta de uma equipe jogar por outra equipe, se acontecer o atleta não poderá jogar pela sua equipe nessa rodada e será punido por mais um jogo. Se persistir com a infração será levado a comissão disciplinar para julgamento, que poderá julgar pela exclusão do campeonato e a punição para o time que o acolheu sabendo que o mesmo pertence a outra agremiação com a perda dos 3 pontos.

**Parágrafo Único** – o cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial e julgamento do atleta, podendo a equipe ser punida pelo uso do atleta irregular que deveria ter cumprido suspensão automática com a perda dos 3 pontos.

c) As reclamações que vierem a serem levantadas para efeitos de reclamações ou recursos deverão ser relatadas em súmula logo após o encerramento das partidas. Caso contrário não serão aceitas.

### **XII - DA PREMIAÇÃO**

a) - Serão agraciados com troféu e medalhas ao final da competição:

1) Equipe Campeã, Equipe Vice-Campeã e Terceiro Colocado.

2) Artilheiro.

3) Melhor Goleiro

### **XIII - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

A diretoria do clube através da Vice-presidência de esportes poderá quando estritamente necessário indicar alternativas para melhorar a programação estabelecida.

- a) - Nenhum participante poderá alegar desconhecimento das regras traçadas neste regulamento e em outras instruções complementares, bem como de locais e horários dos jogos.
- b) - A disposição do time em campo (escalação) é de exclusiva competência do coordenador da equipe, a quem o atleta deve obedecer, sob pena de ser punido pela Comissão do campeonato, independente de outras punições.
- c) - A autoridade máxima em campo é o árbitro, o qual caberá aos atletas respeito e educação, não podendo nenhum coordenador ou membro de comissão intervir em seus atos dentro de campo.
- d) - A equipe que quiser fazer qualquer reivindicação com relação a partida deverá constar na sumula do jogo logo após o encerramento da partida;
- e) - Objetivamente a presença dos inscritos, será permitida antes do início dos jogos das partidas semifinais e finais, a tradicional "pelada" que deverá ocorrer no campo 3.
- f) - Para que o jogador possa participar da semifinal e final, este deverá ter participado de no mínimo de 03 jogos durante a fase de classificação.
- g) - É de responsabilidade cada atleta verificar antecipadamente suas condições físicas para participação do campeonato, ficando a AABB e a coordenação isenta de qualquer problema de saúde que venha a ocorrer com atleta em campo no período do campeonato.

Artigo 31º Fica facultado aos times campeões o direito de permanecer com o mesmo elenco para o campeonato do ano subsequente desde que mantenha pelo menos 10 atletas do time anterior.

OS CASOS OMISSOS NESSE REGULAMENTO SERÃO RESOLVIDOS EM REUNIÃO DOS COORDENADORES COM O DIRETOR DE ESPORTES.

Teresina, 03 de outubro de 2020.

CIÊNCIA DOS COORDENADORES;