

TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY ADULTO DA AABB

TROFÉU MARINHO FRAZÃO

Carmo Transportadora	Rubi Serviços	Lojas Contato Rubiácea; Corretora	Agro Santos Rubi	Droga Vida	Atualize
Marco Tolentino	Gilson	Flávio	Antonio Carlos	B. Júnior	Eltinho
Marcelo Frazão	Sidney	Rosimar	Edvan	Marcelo	Welton
Cleiber	Ricardo Moraes	Kleiton	Reinaldo	Gilmar Viana	Leandro
Valmir	Luciano	Vanderson	Givanildo	Thiago Molinero	Wellington
Eric	Juliermes	Fernando	Daniel	Reiner	Alisson
Adailde	Marcus	Thiago Brandão	José Geraldo	Raimundo Reis	Siqueira
Alexandre	Márcio Biângulo	Richard	Aldo	Eurival	Edson
Ney	Rogério Luiz	Joel	Osires	Julio Cesar	Alcides
Raimundo Carlos	Raimundo Costa	Valdiney	Ernane	Alvino	Geraldo
José Roberto	Ronam	Deividione	Uênio	Euler	Marcos
João Moraes	Ederson	Chicão	Amilton	Cláudio	Fábio José
		Alessandro			

TABELA DE JOGOS - PRIMEIRA FASE

1ª RODADA

1	30/05 - Sábado	16h30	Carmo Transportadora	x	Atualize
2		17h30	Rubi Serviços Automotivos	x	Droga Vida

1ª RODADA

3	03/06 - Quarta	20h30	Contato/Rubiáceas	x	Agro Santos Rubi
----------	-----------------------	--------------	-------------------	----------	------------------

2ª RODADA

4	05/06 - Sexta	16h15	Carmo Transportadora	x	Droga Vida
5		17h15	Rubi Serviços Automotivos	x	Agro Santos Rubi
6	10/06 - Quarta	20h30	Contato/Rubiáceas	x	Atualize

3ª RODADA

7	12/06 - Sexta	19h00	Carmo Transportadora	x	Agro Santos Rubi
8		20h00	Droga Vida	x	Atualize

3ª RODADA

9	13/06 - Sábado	17h00	Rubi Serviços Automotivos	x	Contato/Rubiáceas
----------	-----------------------	--------------	---------------------------	----------	-------------------

4ª RODADA

10	17/06 - Quarta	19h00	Carmo Transportadora	x	Rubi Serviços Automotivos
11		20h00	Contato/Rubiáceas	x	Droga Vida
12		21h00	Agro Santos Rubi	x	Atualize

5ª RODADA

13	20/06 - Sábado		Carmo Transportadora	x	Contato/Rubiáceas
14			Rubi Serviços Automotivos		Atualize
15			Agro Santos Rubi	x	Droga Vida

SEMIFINAL - IDA

16	04/07 - Sábado	16h15	4º Colocado	x	1º Colocado
17		17h15	3º Colocado	x	2º Colocado

FINAL

15	11/07 - Sábado	00h00	Vencedor Jogo 1	x	Vencedor Jogo 2
-----------	-----------------------	--------------	-----------------	----------	-----------------

REGULAMENTO GERAL

Art. 01 – O Torneio de Futebol Futebol Soçaite Aberto da AABB – Troféu Marinho Frazão - será realizada de acordo com as regras estabelecidas pela FIFA para a prática do Futebol Society, com as alterações determinadas pelo que dispuser o presente regulamento.

Art. 02 - Os jogos terão início em dia e hora fixados pela Comissão Organizadora (CO). Será admitida, no primeiro jogo do dia, uma tolerância máxima de 15 (quinze) minutos. Passado esse tempo, a equipe perderá por WO.

Parágrafo único. Competirá ao juiz a aplicação de WO.

Art. 03 - Não há impedimentos.

Art. 04 - A barreira é feita com a distância de 5 metros.

Art. 05 - As partidas terão a duração de 50 minutos em dois períodos de 25 minutos, com intervalo de 05 minutos entre os dois períodos.

Parágrafo 1º: O tempo será controlado pelo árbitro. Ao final do tempo regulamentar, o árbitro poderá, a seu critério, determinar um tempo extra para descontos. Nesse caso, deverá informar aos capitães qual será o tempo extra.

Parágrafo 2º - Cada equipe terá direito há um tempo técnico, de um minuto, em ambos os períodos, no transcorrer da partida.

Art. 06 - Os times são de 8 jogadores, um dos quais é o goleiro e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.

Parágrafo 1º - Poderão ser incluídos no banco de reservas, além do técnico e jogadores, devidamente inscritos, um auxiliar técnico.

Art. 07 - Todos os atletas devidamente uniformizados deverão assinar a súmula para participar da partida, podendo a mesma ser assinada no decorrer do primeiro tempo.

Art. 08 - É ilimitado o número de substituições durante a partida e poderão ocorrer com a bola em jogo. Nesse caso, o substituto deverá entrar pela área técnica delimitada do campo, somente após a saída do substituído. Em caso de contusão o atleta poderá sair em qualquer faixa do campo.

Parágrafo único. Não será permitida a substituição do goleiro na cobrança de penalidade máxima, salvo por contusão grave, comprovada pelo árbitro.

Art. 09 - O participante que for expulso ou que receber três cartões amarelos em partidas diferentes, consecutivos ou não, estará automaticamente suspenso do jogo seguinte.

Parágrafo 1º - O controle de cartões amarelos e vermelhos de atletas e dirigentes suspensos é de responsabilidade de cada equipe e será divulgado diariamente no site da organizadora (rubiataba.aabb.com.br) e no mural da Associação.

Parágrafo 2º - O atleta que receber o cartão amarelo ficará fora da partida por dois minutos.

Parágrafo 3º - Os cartões serão zerados para a segunda fase, sendo que, se o atleta receber o 3º cartão amarelo ou vermelho nos jogos da primeira fase, cumprirá obrigatoriamente a suspensão automática.

Art. 10 - Do tiro direto após a 9ª falta cometida, que será cobrada de onde acontecer à infração, podendo ser direta para o gol ou dando passe para um companheiro desde que, o mesmo esteja na

mesma linha da bola, ficando impedida a formação de barreira e o posicionamento dos jogadores de ambas as equipes em direção a extensão do gol.

Art. 11 - Do atleta que cometer 5 (cinco) faltas, que será substituído por outro;

Art. 12 - De todas as faltas cometidas que, sem exceção, deverão ser anotadas em súmula, para efeito de contagem das faltas coletivas e individuais, durante todo o tempo de jogo.

Art. 13 - Não será permitido o início, continuação ou prosseguimento de partida sem que as equipes estejam em campo com, no mínimo, 5 (cinco) atletas, cada uma. Será desclassificada a equipe que ficar reduzida a 4 (quatro) atletas, qualquer que seja o resultado apresentado na partida.

Parágrafo 1º - Para todos os efeitos, a equipe que ficar reduzida será considerada perdedora, devendo o placar ser aquele registrado em súmula. Se no momento da paralisação o placar for favorável à equipe infratora, será considerado o placar de 3 x 0.

Parágrafo 2º - A equipe que não comparecer para a disputa de uma partida será considerada perdedora pelo score de 3 a 0 e sofrerá as sanções disciplinares da Comissão Organizadora.

Art. 14 - Caberá aos árbitros, em acordo com a CO, toda e qualquer decisão a respeito das condições das instalações, equipamentos e materiais esportivos utilizados, bem como sobre a realização e conclusão das disputas. Se o jogo for suspenso antes do seu início, por motivo alheio à vontade dos competidores, a Comissão Organizadora definirá a data e horário da partida adiada.

Parágrafo único - Se ocorrer suspensão de partida em andamento ou sua interrupção, a Comissão Organizadora definirá a data e horário da continuação da partida sendo observada a situação existente no momento de sua paralisação, ou seja, tempo decorrido do jogo, placar, anotações em súmula, etc.

Art. 15 - O Uniforme é o do Futebol de Campo e o goleiro pode jogar de agasalho completo. O calçado é a chuteira apropriada para Futebol Soçaito, não podendo ser utilizada as chuteiras de travas ou jogar descalço.

Art. 16 - DA FÓRMULA DE DISPUTA

As seis equipes jogarão entre si no sistema de pontos corridos na primeira fase, classificando os quatro primeiros colocados para a segunda fase (semifinal). Na segunda fase (semifinal), o primeiro colocado da primeira fase enfrentará o quarto colocado e o segundo colocado enfrentará o terceiro colocado.

Parágrafo único – Na fases semifinal e final terminando a partida empatada, será adotado o critério de cobranças de tiros livres da marca do pênalti. Cada equipe cobrará cinco pênaltis alternados. Persistindo o empate será feita cobranças alternadas, dentre os atletas que terminaram a partida.

Art. 17 - DA PONTUAÇÃO

Serão adotados os seguintes critérios para pontuação das equipes, em função de resultados em jogos:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 ponto

Art. 18 – Para a classificação à segunda fase, havendo empate em número de pontos ganhos entre os participantes, serão adotados os seguintes critérios para desempate:

Quando duas equipes obtiverem o mesmo número de pontos:

- a) confronto direto
- b) maior número de vitórias
- c) saldo de gols
- d) maior número de gols marcados
- e) classificação disciplinar
- f) sorteio.

Quando mais de duas equipes obtiverem o mesmo número de pontos, serão adotados os seguintes critérios para desempate:

- a) maior número de vitórias
- b) saldo de gols
- c) maior número de gols marcados
- d) classificação disciplinar
- e) sorteio

Parágrafo 1º - Classificação Disciplinar:

- a) Cartão Amarelo (10 pontos)
- b) Cartão Vermelho (20 pontos)

Art. 19 – DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 20 - Os goleiros não poderão ultrapassar a linha divisória do campo de jogo.

Art. 21 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral.

TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY MASTER DA AABB

TROFÉU MARINHO FRAZÃO

#	Supermercado Canaã	Biscoito Maia	Super Bolla	Super Markus
1	Serjão	Branco	Wiltom	Zé Antônio
2	Nelmar	Heli Mário	Zé Valter	Rogério
3	Ed Carlos	Marcílio	Elias	Canela
4	Ademir Nolasco	Sebastião Reis	Nêgo	Ailton
5	Hélio Augusto	Édio	Beto Varandas	José Agnaldo
6	Goiataba	Erisvaldo	João Carlos	Edmar Inácio
7	Edilson	Lázaro	Jair	Carbone
8	Job	Valdir Barbosa	Gilmar	Mauro Sadião
9	Berto	Ademar Raimundo	Edinho	Daniel
10	Zezinho	Mauro Alves	João Rolim	Tércio
11	José de Assis	Divino	Waltoir	Veloso
12	Alvino Ferreira	Valdir Maia	Vandir Braga	Wilson
13	Adelson	Sérgio Dourado		Marcos Roberto
14	Reinaldo (GOL)	Fernando (GOL)	Eltinho (GOL)	Murilo

TABELA DE JOGOS DE IDA

1ª RODADA

1	03/06 - Quarta	19h00	Supermercado Canaã	x	Super Markus
2		19h50	Biscoito Maia	x	Super Bolla

2ª RODADA

3	05/06 - Sexta	19h00	Biscoito Maia	x	Super Markus
4		19h50	Supermercado Canaã	x	Super Bolla

3ª RODADA

5	13/06 - Sábado	16h15	Supermercado Canaã	x	Biscoito Maia
6		18h15	Super Bolla	x	Super Markus

TABELA DE JOGOS DE VOLTA

4ª RODADA

7	19/06 - Sexta	19h00	Super Bolla	x	Biscoito Maia
8		20h00	Super Markus	x	Supermercado Canaã

5ª RODADA

9	24/06 - Quarta	19h00	Super Bolla	x	Supermercado Canaã
10		20h00	Super Markus	x	Biscoito Maia

6ª RODADA

11	01/07 - Quarta	19h00	Super Markus	x	Super Bolla
12		20h00	Biscoito Maia	x	Supermercado Canaã

FINAL

13	04/07 - Sábado	18h15	1º Colocado	x	2º Colocado
-----------	-----------------------	--------------	-------------	----------	-------------

REGULAMENTO GERAL

Art. 01 – O Torneio de Futebol Futebol Soçaite Master da AABB – Troféu Marinho Frazão - será realizada de acordo com as regras estabelecidas pela FIFA para a prática do Futebol Society, com as alterações determinadas pelo que dispuser o presente regulamento.

Art. 02 - Os jogos terão início em dia e hora fixados pela Comissão Organizadora (CO). Será admitida, no primeiro jogo do dia, uma tolerância máxima de 15 (quinze) minutos. Passado esse tempo, a equipe perderá por WO.

Parágrafo único. Competirá ao juiz a aplicação de WO.

Art. 03 - Não há impedimentos.

Art. 04 - A barreira é feita com a distância de 5 metros.

Art. 05 - As partidas terão a duração de 40 minutos em dois períodos de 20 minutos, com intervalo de 05 minutos entre os dois períodos.

Parágrafo 1º: O tempo será controlado pelo árbitro. Ao final do tempo regulamentar, o árbitro poderá, a seu critério, determinar um tempo extra para descontos. Nesse caso, deverá informar aos capitães qual será o tempo extra.

Parágrafo 2º - Cada equipe terá direito há um tempo técnico, de um minuto, em ambos os períodos, no transcorrer da partida.

Art. 06 - Os times são de 8 jogadores, um dos quais é o goleiro e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.

Parágrafo 1º - Poderão ser incluídos no banco de reservas, além do técnico e jogadores, devidamente inscritos, um auxiliar técnico.

Art. 07 - Todos os atletas devidamente uniformizados deverão assinar a súmula para participar da partida, podendo a mesma ser assinada no decorrer do primeiro tempo.

Art. 08 - É ilimitado o número de substituições durante a partida e poderão ocorrer com a bola em jogo. Nesse caso, o substituto deverá entrar pela área técnica delimitada do campo, somente após a saída do substituído. Em caso de contusão o atleta poderá sair em qualquer faixa do campo.

Parágrafo único. Não será permitida a substituição do goleiro na cobrança de penalidade máxima, salvo por contusão grave, comprovada pelo árbitro.

Art. 09 - O participante que for expulso ou que receber três cartões amarelos em partidas diferentes, consecutivos ou não, estará automaticamente suspenso do jogo seguinte.

Parágrafo 1º - O controle de cartões amarelos e vermelhos de atletas e dirigentes suspensos é de responsabilidade de cada equipe e será divulgado diariamente no site da organizadora (rubiataba.aabb.com.br) e no mural da Associação.

Parágrafo 2º - O atleta que receber o cartão amarelo ficará fora da partida por dois minutos.

Parágrafo 3º - Os cartões serão zerados para a segunda fase, sendo que, se o atleta receber o 3º cartão amarelo ou vermelho nos jogos da primeira fase, cumprirá obrigatoriamente a suspensão automática.

Art. 10 - Do tiro direto após a 9ª falta cometida, que será cobrada de onde acontecer à infração, podendo ser direta para o gol ou dando passe para um companheiro desde que, o mesmo esteja na

mesma linha da bola, ficando impedida a formação de barreira e o posicionamento dos jogadores de ambas as equipes em direção a extensão do gol.

Art. 11 - Do atleta que cometer 5 (cinco) faltas, que será substituído por outro;

Art. 12 - De todas as faltas cometidas que, sem exceção, deverão ser anotadas em súmula, para efeito de contagem das faltas coletivas e individuais, durante todo o tempo de jogo.

Art. 13 - Não será permitido o início, continuação ou prosseguimento de partida sem que as equipes estejam em campo com, no mínimo, 5 (cinco) atletas, cada uma. Será desclassificada a equipe que ficar reduzida a 4 (quatro) atletas, qualquer que seja o resultado apresentado na partida.

Parágrafo 1º - Para todos os efeitos, a equipe que ficar reduzida será considerada perdedora, devendo o placar ser aquele registrado em súmula. Se no momento da paralisação o placar for favorável à equipe infratora, será considerado o placar de 3 x 0.

Parágrafo 2º - A equipe que não comparecer para a disputa de uma partida será considerada perdedora pelo score de 3 a 0 e sofrerá as sanções disciplinares da Comissão Organizadora.

Art. 14 - Caberá aos árbitros, em acordo com a CO, toda e qualquer decisão a respeito das condições das instalações, equipamentos e materiais esportivos utilizados, bem como sobre a realização e conclusão das disputas. Se o jogo for suspenso antes do seu início, por motivo alheio à vontade dos competidores, a Comissão Organizadora definirá a data e horário da partida adiada.

Parágrafo único - Se ocorrer suspensão de partida em andamento ou sua interrupção, a Comissão Organizadora definirá a data e horário da continuação da partida sendo observada a situação existente no momento de sua paralisação, ou seja, tempo decorrido do jogo, placar, anotações em súmula, etc.

Art. 15 - O Uniforme é o do Futebol de Campo e o goleiro pode jogar de agasalho completo. O calçado é a chuteira apropriada para Futebol Soçaite, não podendo ser utilizada as chuteiras de travas ou jogar descalço.

Art. 16 - DA FÓRMULA DE DISPUTA

As quatro equipes jogarão entre si no sistema de pontos corridos em ida e volta na primeira fase, classificando os dois melhores colocados para a segunda fase (final).

Parágrafo único – Na fase final terminando a partida empatada, será adotado o critério de cobranças de tiros livres da marca do pênalti. Cada equipe cobrará cinco pênaltis alternados. Persistindo o empate será feita cobranças alternadas, dentre os atletas que terminaram a partida.

Art. 17 - DA PONTUAÇÃO

Serão adotados os seguintes critérios para pontuação das equipes, em função de resultados em jogos:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 ponto

Art. 18 – Para a classificação à segunda fase, havendo empate em número de pontos ganhos entre os participantes, serão adotados os seguintes critérios para desempate:

Quando duas equipes obtiverem o mesmo número de pontos:

a) confronto direto

b) maior número de vitórias

c) saldo de gols

- d) maior número de gols marcados
- e) classificação disciplinar
- f) sorteio.

Quando mais de duas equipes obtiverem o mesmo número de pontos, serão adotados os seguintes critérios para desempate:

- a) maior número de vitórias
- b) saldo de gols
- c) maior número de gols marcados
- d) classificação disciplinar
- e) sorteio

Parágrafo 1º - Classificação Disciplinar:

- a) Cartão Amarelo (10 pontos)
- b) Cartão Vermelho (20 pontos)

Art. 19 – DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 20 - Os goleiros não poderão ultrapassar a linha divisória do campo de jogo.

Art. 21 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral.

TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY ADULTO DA AABB

TROFÉU MARINHO FRAZÃO

Carmo Transportadora	Rubi Serviços	Lojas Contato/ Rubiáceas Corretora	Agro Santos Rubi	Droga Vida	Atualize
Marco Tolentino	Gilson	Flávio	Antonio Carlos	B. Júnior	Eltinho
Marcelo Frazão	Sidney	Rosimar	Edvan	Marcelo	Welton
Cleiber	Ricardo Andrade	Kleitton	Reinaldo	Gilmar Viana	Leandro
Valmir	Luciano	Vanderson	Givanildo	Thiago Molinero	Wellinton
Eric	Juliermes	Fernando	Daniel	Reiner	Alisson
Adailde	Marcus	Thiago Brandão	José Geraldo	Raimundo Reis	Siqueira
Alexandre	Márcio Biângulo	Richard	Aldo	Eurival	Edson
Ney	Rogério Luiz	Joel	Osires	Julio Cesar	Alcides
Raimundo Carlos	Raimundo Costa	Valdiney	Ernane	Alvino	Geraldo
José Roberto	Ronam	Deividione	Uênio	Euler	Marcos
João Moraes	Ederson	Chicão	Amilton	Cláudio	Fábio José
		Alessandro			

TABELA DE JOGOS - PRIMEIRA FASE

1ª RODADA

1	30/05 - Sábado	16h30	Carmo Transportadora	x	Atualize
2		17h30	Rubi Serviços Automotivos	x	Droga Vida

1ª RODADA

3	03/06 - Quarta	20h30	Contato/Rubiáceas	x	Agro Santos Rubi
----------	-----------------------	--------------	-------------------	----------	------------------

TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY MASTER DA AABB

TROFÉU MARINHO FRAZÃO

Supermercado Canaã	Biscoito Maia	Super Bolla	Super Markus
Serjão	Branco	Wiltom	Zé Antônio
Nelmar	Heli Mário	Zé Valter	Rogério
Ed Carlos	Marcílio	Elias	Canela
Ademir Nolasco	Sebastião Reis	Nêgo	Ailton
Hélio Augusto	Édio	Beto Varandas	José Agnaldo
Goiataba	Erisvaldo	João Carlos	Edmar Inácio
Edilson	Lázaro	Jair	Carbone
Job	Valdir Barbosa	Gilmar	Mauro Sadião
Berto	Ademar Raimundo	Edinho	Daniel
Zezinho	Mauro Alves	João Rolim	Tércio
José de Assis	Divino	Waltoir	Veloso
Alvino Ferreira	Valdir Maia	Vandir Braga	Wilson
Adelson	Sérgio Dourado		Marcos Roberto
Reinaldo (GOL)	Fernando (GOL)	Eltinho (GOL)	Murilo

TABELA DE JOGOS - PRIMEIRA FASE

1ª RODADA

1	03/06 - Quarta	19h00	Supermercado Canaã	x	Super Markus
2		19h50	Biscoito Maia	x	Super Bolla

AABB Rubiataba realiza Torneios de Futebol Society e homenageia Mário Frazão de Oliveira

A diretoria da AABB de Rubiataba realiza Torneios de Futebol Society que leva o nome do associado mais antigo Mario Frazão de Oliveira (Marinho Frazão), que completou 80 anos no mês de fevereiro e até hoje participa dos torneios da AABB. Seu Marinho como é conhecido, dá um exemplo de vitalidade e participou nos últimos anos de praticamente todos os torneios, inclusive fazendo gols que decidiram títulos.

A competição que será disputada nas categorias Aberto (Nascidos entre 1986 e 1970) e Master (Nascidos de 1969 abaixo) começa no sábado, dia 30 de maio.

Ao todo, dez times representados por respectivas empresas da cidade estão inscritos e 118 associados participarão do Torneio. No Aberto serão seis equipes jogando entre si na primeira fase, com os quatro melhores classificando para a semifinal. No Master as quatro equipes jogarão entre si em ida e volta, com os dois melhores decidindo o título. Os jogos acontecerão nas quartas, sextas e sábados.

Os Torneios tem como objetivo o conagraçamento entre o quadro de associados, incentivando o lazer e a qualidade de vida em nosso clube.