

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA  
LOCAL: AABB GOIÂNIA  
DATA: 23/08/2015 CAMPO: 1 HORA: 10:00

**MASTER**

**IBMT MEDICINA DO TRABALHO 03**

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
	ALESSANDRO LEMES RODRIGUES										X
	FREDERICO SOARES DE OLIVEIRA										X
	HUGO ALBERTO EVANGELISTA DE SOUZA										X
	JOAO PAULO BARROS DA SILVA										X
	JOAO PAULO VALADARES DE ARAUJO										X
	LEONARDO CESAR SILVA E SOUSA										X
	LUIS PAULO SANTOS DE SOUSA										X
	MARCOS CELESTINO NETO		X								X
	MARCOS MARQUES DOS SANTOS		X								X
	MARCUS VINICIUS MOREIRA DE MELO		X								X
	POLISSANDRO DE SOUZA INACIO										X
	RICARDO ALEXANDRE SILVA										X
	ROGERIO PIRES RAMOS										X
	ROGERIO VERISSIMO PEREIRA (G)										X
	VINICIUS MAGALHAES OLIVEIRA		X								X
	WILSON DA SILVA MELO										X
GOLS CONTRA											
CAPITÃO											
TÉCNICO											
ASSISTENTE											
PEDIDO DE TEMPO										X	2º T

X

**MIL ESPORTE 03**

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
	JAX NEI DA SILVA LEAO										X
	ALVARO FARIA DE AGUIAR										X
	CARLOS HENRIQUE LEANCI										X
	DIEGO CORREIA IRALA										X
	FERNANDO DOS SANTOS FERREIRA										X
	HIGO MAGALHAES BATISTA										X
	JEFERAR NEVES DE ASSIS										X
	JEFFERSON SANTOS ARAUJO										X
	JHONATAS ROCHA GONCALVES										X
	MARCOS ANTONIO DA SILVA.		X								X
	ROGERIO DOS SANTOS CONCEIÇÃO										X
	VALDIR CHAGAS DA SILVA		X								X
	VIGILATO FRANCISCO DA SILVA										X
	WESNALTON SIQUEIRA FERREIRA										X
	MARCELO DE ALENCRIM NASCIMENTO										X
	LEANDRO BURJAQUI DE CARVALHO										X
GOLS CONTRA											
CAPITÃO											
TÉCNICO											
ASSISTENTE											
PEDIDO DE TEMPO										X	2º T

ÁRBITRO 1: *Alencar*  
ÁRBITRO 2: *João Paulo Marques Ramos*  
MESÁRIO(A): *João Paulo Marques Ramos*

EQUIPE VENCEDORA: **EMPATE**  
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)  
1. SO PODERÁ PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLÉTAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULAÇÃO  
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTERA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTERA DE ASSOCIADO  
3. JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE  
4. ATLETAS COM UM ASTERISCO ( \* ) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO  
5. FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE  
6. ATLETAS COM UM "R" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)