

# FUTEBOL SOÇAITE 2015 - TAÇA AABB GOIÂNIA

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA  
LOCAL: AABB GOIÂNIA  
DATA: 29/11/2015  
CAMPO: 2  
HORA: 10:00

## SUPER-MASTER

Rodrigo Rocha Sales  
Coordenador de Esporte  
CRF-967/90-60

### AMIGOS

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
Amarelo	ADÃO CRISOSTOMO DE MORAIS										
X	CLEUBER JUNIO DIAS PEREIRA										
	CIOMAR CARVALHO DE LIMA										
15	EDILSON EVANGELISTA GOMES										
08	EMERSON RODRIGUES DA SILVA										
06	GILVAN DE OLIVEIRA SOUSA										
03	HELBER ARAUJO AZEVEDO DIAS										
08	JOELTON HERCULANO SIQUEIRA										
16	LUIS CARLOS DE SOUZA FERREIRA										
10	MEIRIVAL BEZERRA										
07	PAULO CESAR BONIFACIO										
12	PAULO CESAR BORGES BERNARDES										
01	SAMUEL LEANDRO ALVES DE MORAIS										
02	SANDRO JOSE DOS SANTOS										
09	WAGNER OLIVEIRA DOS SANTOS										
10	WALDEIR DE OLIVEIRA SANTOS										
GOLS CONTRA											8
CAPITÃO											
TÉCNICO											
ASSISTENTE											
ARBITRO 1											
ARBITRO 2											
MESARIO(A)											
ATENÇÃO SR(A) MESARIO(A)											

### DISTRIBUIDORA SANTA EMILIA

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
Verde	ADRIANO BALEIRO										
	AIRTON SOUZA SILVA										
13	CLEBER JACINTO ALVES										
14	CRISTIANO DOMINGOS DA SILVA										
09	DEUZEL FRANCISCO DE SOUSA										
10	ELVIS CARLOS MENDES (G)										
15	FABIO INOCENCIO DOS SANTOS										
12	JAIR JESUS DE LIMA										
01	JEAN CARLOS GUIMARAES										
05	JOSE FABIO BARBOSA										
07	LUCIANO DOMINGOS DA SILVA										
05	OSVAIR FERREIRA DA SILVA										
08	RUBENS BATISTA DE LIMA										
02	SILVIO HENRIQUE DIAS										
02	WANDSON COSTA ANDRADE										
09	WILSON DO ROSARIO MARQUES										
GOLS CONTRA											8
CAPITÃO											
TÉCNICO											
ASSISTENTE											

EQUIPE VENCEDORA: **Ami Esos**

RELATÓRIO DO ARBITRO:

1. SO PODERÁ PERNANEGAR NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SOMA  
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTERA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTERA DE ASSOCIADO  
JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL, COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.  
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (\*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO  
FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.  
4. ATLETAS COM UM "X" (XOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)