

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - TAÇA AABB GOIÂNIA

EVENTO: TAÇA AABB GOIANIA
LOCAL: AABB GOIÂNIA
DATA: 21/11/2015 CAMPO: 3 HORA: 16:15

SUPER-MASTER

Rodrigo Rocha Sales
Coordenador de Esporte
CREF 027/GO - GO

RACING

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS								
				1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS							
	9	DOUGLAS TAVARES DA CONCEIÇÃO		16																	
	10	EDESIO MARTINS DE BRITO																			
	6	FABIO ANTONIO DA SILVA																			
	16	FRANCISCO SOARES DE AZEVEDO																			
	18	GILDELVAN JOAQUIM DE OLIVEIRA																			
	1	IGOR VAN BATISTA BOTELHO																			
	8	IVANIR MEDRADO DE SOUZA																			
	15	JAIR MENDES DO VALE																			
	4	JERRE WILSON DA CUNHA																			
	14	JOSEILTO FRANCISCO XAVIER																			
	19	MARCELO EUGENIO DE PAULA																			
	12	MARCOS JOSE DO NASCIMENTO																			
	13	REGILDE BORGES DOS REIS (G)																			
	5	RODRIGO MENDES SCAFUITO																			
	13	SAIDE CAIRO LIMA OLIVEIRA																			
GOLS CONTRA																					
CAPITÃO																					
TÉCNICO																					
ASSISTENTE																					
RIVALDO DOS SANTOS SOARES																					
PEDIDO DE TEMPO																					
1º T																					
2º T																					

ARBITRO 1: *Cláudio Pereira*
ARBITRO 2: *Pedro Henrique*
MESÁRIO(A): *Pedro Henrique*

- ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)
- SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA
 - PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTeira DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTeira DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
 - ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
 - ATLETAS COM UM "R" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODERÁ JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)

MECANICA GUANABARA

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS								
				1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS							
	10	ALESSANDRO RODRIGUES FERRERA		10																	
	10	ANDREY LEMES PINHEIRO																			
	10	ARMANDO VERISSIMO MACHADO JUNIOR																			
	17	CLELIO DE PAULA QUEIROZ																			
	9	DEUSAN ALVES DE OLIVEIRA																			
	03	EDER JOSE DA FONSECA																			
	4	GILBERTO ROSAS LETTAO																			
	12	GUSTAVO HERNANE COSTA OLIVEIRA																			
	10	JARLAN RIBEIRO DE SOUSA																			
	8	JOSE LUIZ FERREIRA DA SILVA																			
	8	LINDOMAR DE PAULA QUEIROZ																			
	2	MARCOS MENDONÇA MOTTINHO																			
	14	NILTON SEVERIANO DA SILVA																			
	5	PAULO ANDRE ROSAS LETTAO																			
	5	SANDRO ALVES DE OLIVEIRA																			
	13	WALDEREZ MARQUES FILHO																			
GOLS CONTRA																					
CAPITÃO																					
TÉCNICO																					
ASSISTENTE																					
VITOR RODRIGUES PINHEIRO																					
PEDIDO DE TEMPO																					
1º T																					
2º T																					

ARBITRO 1: *Cláudio Pereira*
ARBITRO 2: *Pedro Henrique*
MESÁRIO(A): *Pedro Henrique*

- ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)
- SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA
 - PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTeira DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTeira DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
 - ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
 - ATLETAS COM UM "R" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODERÁ JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)