AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL
GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - TAÇA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA					
LOCAL:	AABB GOIÂNIA					
DATA:	24/10/2015		CAMPO:	3	HORA:	16:15

MASTER

MARKA 06 X

EQUIPE A			GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES			FALTAS
COR: VERMELHA			1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA											
—	ADRIANO ALVES COSTA (G)												1
14	ALEXSANDRO ARAUJO BRITO												2
16	EDMILSON JOSE MACEDO												3
07	EDSON MAGNO DOS SANTOS SILVA												4
21	EDUARDO FERNANDES DA SILVA												5
03	GUSTAVO OTILIO DA SILVA		1	1									6
—	JEFSON SILVA DE JESUS												7
10	LUCAS MACIEL LUCAS												8
—	LUCIANO JOSE DOS SANTOS												9
06	MARCIO DA SILVA ALVES												10
—	MARLEY SOARES DOS SANTOS												11
08	REGIVALDO ALVES PEREIRA		1										12
01	THIAGO DA SILVA												13
—	VALDEVINO CHAGAS LOPES												14
—	VALGMAR DIAS DA COSTA												15

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T / 2º T

RESENHA FUTEBOL 04 X

EQUIPE B			GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES			FALTAS
COR: BRANCO.			1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA											
09	CARLOS EDUARDO DEMITO			1									1
05	CLEITON JOSE DE SOUZA MATOS												2
—	DAVID SOUZA DA LUZ												3
14	GISLEI SILVERIO DA SILVA		1										4
22	HENRIQUE ROZEMBERG ALMEIDA												5
06	JOAO GABRIEL DA FONSECA												6
15	JOSILEI COELHO SANTOS												7
20	EDNO BARBOSA DE SOUSA		1										8
09	MARCELO ANTUNES ARRUDA												9
10	MICHEL LIMA PEIXOTO LEAO		1										10
13	RAULL WICTOR RIBEIRO GOMES												11
—	RODRIGO COSTA MACHADO												12
—	RONDINELI DE OLIVEIRA ALMEIDA												13
19	WESLEY DE SOUZA		1										14
													15

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T / 2º T

ÁRBITRO 1	GILBERT PEREIRA
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	DENNOEL ANDRADE

EQUIPE VENCEDORA:	MARKA
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MÉSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)