

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - TAÇA AABB GOIÂNIA

EVENTO: COPA AABB GOIÂNIA
LOCAL: AABB GOIÂNIA
DATA: 28/11/2015 CAMPO: 2 HORA: 17:30

DIAMANTE

ABC

02

X

FEDERAL CRED

04

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	Nº NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	1º T	2º T
	ADAO OSCAR JUNKER											
	BELTRAO JOSE DE SOUSA FILHO											
	CARTOS ROBERTO SOARES PEDRA											
	DIVINO BOYO											
	EDWARD ROBSON DE SOUZA											
	FELICIANO BENEVENTO DE SOUZA											
	GILVAN WALDIR PIRES											
	VALDEIR DIVINO											
	JOSÉ GOMES DE MACEDO											
	LUIZ CARLOS AFONSO											
	NAPOLEAO JESUS DE OLIVEIRA											
	SANDRO ASSIS DE ASSIS (G)											
	SEBASTIAO RODRIGUES DA SILVA											
	TARCIZO PORTO											
	WALDERY MACIEL DE MELO											
	MANDERLEY SILVEIRA CAMPOS											
GOLS CONTRA												
CAPITÃO												
TÉCNICO: CARLOS HUMBERTO LIMA DA MATA												
ASSISTENTE: GILVAN WALDIR PIRES												
PEDIDO DE TEMPO												

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	Nº NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	1º T	2º T
	ANTONIO FERNANDO TELES DE MENESES											
	DALCY PEREIRA DA SILVA											
	DANIVALDO FRUTUOSO FRANCO											
	DARIO DE SOUZA REZENDE											
	ELSON ANTONIO PEREIRA											
	FRANCISCO ASSIS DE SOUZA											
	GILBERTO DE MORAIS CASTRO											
	IDERALDO PEREIRA LOPES											
	IVAN DONIZETI DE MOURA											
	JOSE FERNANDO CARDOSO DO NASCIMENTO											
	MARIO RIBEIRO BORGES											
	NILSON DO NASCIMENTO											
	ROBERTO NEVES CHAVES											
	WELLINGTON BARROS											
GOLS CONTRA												
CAPITÃO												
TÉCNICO												
ASSISTENTE												
PEDIDO DE TEMPO												

ÁRBITRO 1
ÁRBITRO 2
MESÁRIO(A)

EQUIPE VENCEDORA: *Federal Cred*
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

- SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA
- PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTERIA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTERIA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL, COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
- ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
- ATLETAS COM UM "-" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)

[Handwritten signature]