

GOIÂNIA

EVENTO: COPA AABB GOIÂNIA
 LOCAL: AABB GOIÂNIA
 DATA: 28/11/2015 CAMPO: 3 HORA: 17:30

DIAMANTE

BALNEÁRIO MEIA PONTE 07

X

MAGUITOS 2 02

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
	ANTONIO ANGELO SILVA											1
	ARLINDO GAUDE FLEURY FILHO		10									1
	ADEMIR SPERANDIO		10									2
	ARMANDO VERISSIMO MACHADO JUNIOR		14									2
	CARLOS ROBERTO DIAS		17									3
	EDIR GOMES		14									3
	ELCI DONIZETE DO PRADO		11									4
	HUMBERTO LUIZ DE SOUZA CARVALHO											4
	JOJI SADO											5
	JOSE ANTONIO DA SILVA											5
	JOSE PAULO FRANCISCO											6
	PEDRO SERGIO RAMOS E SILVA											6
	RENATO GONÇALVES DE JESUS											7
	ROBSON VIEIRA											7
	WALTER ARAUJO MARMORE											8
GOLS CONTRA												
CAPITÃO												
TÉCNICO:												
ASSISTENTE:												
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T									

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
	ADAO SANTANA SILVA											1
	AGUINALDO LOURENÇO FILHO											1
	DAVI ROLEMBERG ALMEIDA		14									2
	EDSON ASLEI FERREIRA DE SOUZA JUNIOR											2
	EURÍPEDES BORGES DA SILVA											3
	HELIO SALVADOR DE LIMA											3
	JOSE PETRONIO DE GOIS											4
	LUIZ CARLOS DE PADUA BALÃO											4
	MANSUR JAIAH											5
	MARIO LAURIA SOBRINHO											5
	NELSON GOMES FERNANDES											6
	OSMARIO SANTOS LIMA											6
	ROBERTO KIYOSHI HONDA											7
	VIRGILIO JOSE GUIMARAES											7
	WALTERNEY OLIMPIO DE LIMA											8
	WILLIAM SALES DE COUTO											8
GOLS CONTRA												
CAPITÃO:												
TÉCNICO: ANDRE												
ASSISTENTE: ADAO SANTANA												
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T									

ARBITRO 1: *Hobbeiro Gouvinha*
 ARBITRO 2: *Pedro Henrique*
 MESÁRIO(A):

EQUIPE VENCEDORA:
 RELATÓRIO DO ARBITRO:

- SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA
- PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTERA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTERA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
- ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SO PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
- ATLETAS COM UM "R" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)