AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL
GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - TAÇA AABB GOIÂNIA

DIAMANTE

Inovação aabb 2009-2012

Diogo Rocha Sales
Coordenador de Esporte
CREF 987/GO - GO

EVENTO:	COPA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	22/11/2015		CAMPO:	3	HORA: 08:45

FEDERAL CRED 0 X ABC 0

EQUIPE A

COR VERDE

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA
	ANTONIO FERNANDO TELES DE MENESES	
05	DALCY PEREIRA DA SILVA	
09	DANIVALDO FRUTUOSO FRANCO	
	DARIO DE SOUZA REZENDE	
01	ELSON ANTONIO PEREIRA	
04	FRANCISCO ASSIS DE SOUZA	
3	GILBERTO DE MORAIS CASTRO	
17	IDERALDO PEREIRA LOPES	
14	IVAN DONIZETI DE MOURA	
4	JOSE FERNANDO CARDOSO DO NASCIMENTO	
13	MARIO RIBEIRO BORGES	
11	NILSON DO NASCIMENTO	
10	ROBERTO NEVES CHAVES	
	WELLINGTON BARROS	

	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
											F1
											F2
											F3
											F4
											F5
											F6
											7
											8

GOLS CONTRA
CAPITÃO:
TÉCNICO:
ASSISTENTE:
PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

EQUIPE B

COR ANARELO

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA
	ADAO OSCAR JUNKER	
1	BELTRAO JOSE DE SOUSA FILHO	
	CARLOS ROBERTO SOARES PEDRA	
	DIVINO BOVO	
16	EDWARD ROBSON DE SOUZA	
19	FELICIANO BENEVENUTO DE SOUZA	
	GILVAN WALDIR PIRES	
06	VALDEIR DIVINO	
03	JOSÉ GOMES DE MACEDO	
14	LUIZ CARLOS AFONSO	
	NAPOLEAO JESUS DE OLIVEIRA	
	SANDRO ASSIS DE ASSIS (G)	
07	SEBASTIAO RODRIGUES DA SILVA	
11	TARCIZO PORTO	
10	WALDERY MACIEL DE MELO	
05	WANDERLEY SILVEIRA CAMPOS	

	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
											F1
											F2
											F3
											4
											5
											6
											7
											8

GOLS CONTRA
CAPITÃO:
TÉCNICO: CARLOS HUMBERTO LIMA DA MATA
ASSISTENTE: GILVAN WALDIR PIRES
PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

ÁRBITRO 1	LUCAS PEREIRA
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	DENISE ANDRADE

EQUIPE VENCEDORA:
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

ATENÇÃO SR(A) MÉSARIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)