AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL
GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - TAÇA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

Rodrigo Rocha Sales
Coordenador de Esporte
CREF 987/GO - GO

EVENTO:	COPA AABB GOIÂNIA					
LOCAL:	AABB GOIÂNIA					
DATA:	14/11/2015	CAMPO:	3	HORA:	17:30	

DIAMANTE

ASBEG 2 X BALNEÁRIO MEIA PONTE 2

EQUIPE A

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
5	ADENIR FALCAO TELES		11	4	/								1
	CAMILO DE LELIS PIRES BARBOSA												
1	CELIO JOSE DA COSTA (G)												2
	ELIAS DE FARIA												
08	ÉRICO GONDIM SILVA												3
12	FRANCISCO RODRIGUES DE MELO												
11	JOSE CAETANO SOBRINHO												4
4	JOSE DE SOUZA MEIRA												
9	LUCIMAR CARNEIRO				/								5
	LUIZ CARLOS DONATO DE SOUSA												
	PAULO CESAR DE AZEVEDO OLIVEIRA												6
	RODRIGO PEREIRA DOS SANTOS												
	RUI VAZ MORAES												7
6	SEBASTIAO MONTEIRO DA SILVA												
	UBIRATAN REINALDO MENDES												8
	WILSON FRANCISCO DE JESUS												

GOLS CONTRA: 5
CAPITÃO:
TÉCNICO:
ASSISTENTE:
PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

EQUIPE B

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
06	ANTONIO ANGELO SILVA		9	10									1
11	ARLINDO GAUDIE FLEURY FILHO												
00	ADEMIR SPERANDIO												2
01	ARMANDO VERISSIMO MACHADO JUNIOR												
07	CARLOS ROBERTO DIAS												3
15	EDIR GOMES				/								
10	ELCI DONIZZETE DO PRADO												4
	HUMBERTO LUIZ DE SOUZA CARVALHO												
4	JOJI SADO												5
09	JOSE ANTONIO DA SILVA												
	JOSE PAULO FRANCISCO												6
14	PEDRO SERGIO RAMOS E SILVA				/								
13	RENATO GONÇALVES DE JESUS												7
5	ROBSON VIEIRA				/								
	WALTER ARAUJO MARMORE												8

GOLS CONTRA: 09
CAPITÃO:
TÉCNICO:
ASSISTENTE:
PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

ÁRBITRO 1	
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	

EQUIPE VENCEDORA:
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)