AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - TAÇA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

EVENTO:	COPA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	27/09/2015	CAMPO:	1	HORA:	08:45

DIAMANTE

FEDERAL CRED 02 X ABC 03

EQUIPE A

COR: Verde

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
08	ANTONIO FERNANDO TELES DE MENESES		1		X								X
	DALCY PEREIRA DA SILVA												
9	DANIVALDO FRUTUOSO FRANCO												X
6	DARIO DE SOUZA REZENDE				X					X			
01	ELSON ANTONIO PEREIRA				X					X			X
04	FRANCISCO ASSIS DE SOUZA				X								
3	GILBERTO DE MORAIS CASTRO				X								X
12	IDERALDO PEREIRA LOPES												
	IVAN DONIZETI DE MOURA												X
7	JOSE FERNANDO CARDOSO DO NASCIMENTO				X								
13	MARIO RIBEIRO BORGES												X
11	NILSON DO NASCIMENTO												
10	ROBERTO NEVES CHAVES			1	X								X
	WELLINGTON BARROS												
													8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	08
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	~~1º T~~ 2º T

EQUIPE B

COR: Amarelo

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	ADAO OSCAR JUNKER												X
1	BELTRAO JOSE DE SOUSA FILHO												1
	CARLOS ROBERTO SOARES PEDRA												X
15	DIVINO BOVO				X								2
16	EDWARD ROBSON DE SOUZA												X
13	FELICIANO BENEVENUTO DE SOUZA		1										3
9	GILVAN WALDIR PIRES												X
6	VALDEIR DIVINO				X								4
3	JOSÉ GOMES DE MACEDO				X								X
14	LUIZ CARLOS AFONSO												5
4	NAPOLEAO JESUS DE OLIVEIRA				X								
	SANDRO ASSIS DE ASSIS (G)												6
	SEBASTIAO RODRIGUES DA SILVA												
11	TARCIZO PORTO				X								7
	WALDERY MACIEL DE MELO												
05	WANDERLEY SILVEIRA CAMPOS		1	1									8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	(05)
TÉCNICO:	CARLOS HUMBERTO LIMA DA MATA
ASSISTENTE:	GILVAN WALDIR PIRES
PEDIDO DE TEMPO	~~1º T~~ ~~2º T~~

ÁRBITRO 1	Felipe Castro
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Mario Fabio dos R. Alves

EQUIPE VENCEDORA:	ABC
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)