

## 4 – INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS PARA A COMPETIÇÃO

### SOÇAITE 2016 – AABB GOIÂNIA

#### Capítulo I – Objetivos e Finalidades

Art. 1º - A AABB Goiânia criou o evento SOÇAITE 2016 que engloba duas fases, abaixo relacionadas, que se integram e estão sujeitas a este único documento e ao Regulamento Geral de Competições - RGC:

- a) Copa AABB Goiânia – 1º TURNO - de fevereiro a junho de 2016;
- b) Taça AABB Goiânia – 2º TURNO - de agosto a dezembro de 2016;

#### Capítulo II – Inscrições

Art. 2º - As inscrições de equipes para o evento SOÇAITE 2016 – Copa AABB Goiânia poderão ser realizadas até as 17h00 do dia 19/02/2016, na Secretaria da AABB Goiânia, sendo que as equipes serão incluídas nas seguintes categorias, de acordo as idades dos atletas inscritos: LIVRE, MASTER, SUPER-MASTER, OURO e DIAMANTE. Somente os associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - na categoria LIVRE poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 16 anos completos;

§ 2º - na categoria MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 30 anos, nascidos até 1986;

§ 3º - na categoria SUPER-MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 40 anos, nascidos até 1976;

§ 4º - na categoria OURO poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 50 anos, nascidos até 1966.

§ 5º - Na categoria DIAMANTE poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 58 anos, nascidos até 1958.

Art. 3º - A ficha de inscrição deverá ser preenchida corretamente com todos os dados solicitados. Para os atletas com idade entre 16 anos completos e 18 incompletos, pertencentes à categoria LIVRE, deverá ser apresentada autorização assinada pelo responsável legal.

Art. 4º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 e no máximo 18 atletas, com exceção para categoria Livre, máximo 20 atletas incluindo pelo menos um goleiro, e mais um treinador e um auxiliar de treinador.

§ 1º - o treinador poderá atuar em mais de uma equipe, desde que em categorias diferentes;

§ 2º - para esta competição fica mantida a categoria Sócio Atleta, na qual se enquadram pessoas que não tenham sido associadas da AABB Goiânia anteriormente em outras categorias, mesmo que como dependente, não podendo ultrapassar o limite de duas competições nessa categoria;

§ 3º - ficam autorizadas as seguintes quantidades máximas de Sócios Atletas para disputa da Copa AABB Goiânia, por modalidade:

- a) LIVRE – oito;
- b) MASTER – seis;
- c) SUPER-MASTER – quatro;
- d) OURO – dois.
- e) DIAMANTE – nenhuma.

Art. 5º - Será cobrada uma taxa adicional de R\$ 10,00 (dez reais) para ajudar a cobrir os custos do evento. Esse valor será acrescido à taxa de mensalidade e cobrado apenas no período de realização das competições (março a julho e agosto a dezembro).

Art. 6º - Após o encerramento das inscrições serão permitidas **NOVAS INCLUSÕES, SUBSTITUIÇÕES e EXCLUSÕES até a SEXTA-FEIRA (23/09/2016)**. Somente associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - as inclusões e/ou substituições deverão ser solicitadas por escrito na Secretária da AABB Goiânia ou pelo e-mail [esporte@aabbgoiania.com.br](mailto:esporte@aabbgoiania.com.br),

Ou [dep.esporte@aabbgoiania.com.br](mailto:dep.esporte@aabbgoiania.com.br), via formulário específico (anexos 9 e 10).

§ 2º - **ATLETAS QUE COMPROVARAM A PARTICIPAÇÃO POR UMA DETERMINADA EQUIPE MEDIANTE ASSINATURA EM SÚMULA NÃO PODERÃO MUDAR DE EQUIPE. Com exceção do goleiro.**

§ 3º - as súmulas oficiais dos jogos de final de semana serão preenchidas e impressas pela Comissão Organizadora até a sexta-feira as 17:00h. As súmulas oficiais de jogos realizados de segunda a sexta-feira as 17:00h. Serão preenchidas e impressas até o dia imediatamente anterior.

§ 4º - somente os atletas relacionados na súmula oficial poderão participar das partidas. Caso o atleta relacionado tiver alguma pendência com a AABB, ele será considerado irregular e ficará **destacado em vermelho** registrado na frente do seu nome na súmula. Nesse caso, ele poderá disputar a partida somente se apresentar o documento denominado Autorização de Jogo, que será emitido exclusivamente pela Secretaria da AABB, juntamente com a carteira social da associação ou um documento de identidade oficial com foto.

Art. 7º - Será permitido aos goleiros inscreverem-se em mais de uma equipe, desde que pertençam a categorias diferentes.

§ 1º - a Comissão Organizadora não se responsabiliza por eventuais choques de horários com outras categorias, cabendo ao atleta (goleiro) decidir em qual partida irá atuar.

§ 2º - para os **GOLEIROS** inscritos nas categorias LIVRE, MASTER e SUPER-MASTER não há limite de idade. Nas categorias OURO será admitidos somente goleiros com idades mínimas de 34 (Trinta e quatro) anos. Na categoria DIAMANTE a idade mínima para o Goleiro é 45 (quarenta e cinco) anos.

§ 3º - exceto nas categorias LIVRE e MASTER os goleiros não poderão ultrapassar a linha do meio campo, nem mesmo para cobranças de penalidades, faltas e tiros livres diretos e indiretos. Caso descumpram o

contido nesse parágrafo, o árbitro deverá marcar falta contra a equipe do goleiro infrator.

### **Capítulo III – Premiação**

Art. 8º - A premiação será feita por categoria e receberão os prêmios:

- a) As equipes campeã e vice-campeã;
- b) Os atletas e membros da comissão técnica inscritos nas equipes campeãs e vice-campeãs;
- c) O artilheiro, assim considerado aquele que tiver o maior número de gols marcados durante a competição. Caso haja empate de número de gols, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe melhor classificada dentro da competição.
- d) O goleiro da equipe que teve a defesa menos vazada, assim considerada aquela cuja equipe sofreu o menor número de gols em toda a competição dentre as equipes que fizerem a final. Se houver empate, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe que sagrar-se campeã na modalidade dentro da competição.

### **Capítulo IV – Forma de Disputa e Critérios de Desempate**

Art. 9º - As formas de disputa são diferentes em cada categoria e serão definidas dentro do Congresso Técnico a ser realizado antes do início da competição, devendo ser registradas em ata. Posteriormente, tais formas de disputa serão incluídas no Art. 10º deste documento.

Art. 10º - **SISTEMA DE DISPUTA COM MENOS DE 8 EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase serão realizados jogos de ida e volta ( Turno e Retorno), classificando as **QUATROS** melhores para a semi-final.

§ 2º Na segunda Fase (**SEMI-FINAL**) os confrontos da SEMI-FINAL serão 1º x 4º e 2º x 3º( IDA e VOLTA),com vantagem para os dois primeiros colocados da fase inicial. Os Dois vencedores desse confronto fazem a FINAL.



§ 3º Na terceira Fase, (**FINAL**) os dois vencedores da fase anterior fazem a Final em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 11º - **SISTEMA DE DISPUTA COM 8 OU MAIS EQUIPES:**

§ 1º - Na Primeira fase todos jogam entre si em turno único. Classificando as OITOS melhores pontuadas.

§ 2º Na segunda Fase as oitos equipes melhores pontuadas, serão dividida em Dois Grupos, (A e B) seguindo a ordem de classificação. Grupo A ( 1º , 2º , 3º e 4º), Grupo B ( 5º, 6º , 7º e 8º ). Nesta fase as Equipes se confrontam dentro do seu grupo com jogos de IDA e VOLTA, sabendo que nessa fase de grupo os Pontos, Vitorias e Gols serão ZERADOS, prevalecendo a classificação Geral para definir a divisão dos Grupos.

§ 3º - Na terceira fase, (SEMI-FINAL), as oitos equipes melhores pontuadas, serão dividida em DUAS SERIES, (OURO e PRATA). A SÉRIE OURO será formada pelos TRES primeiros colocados do grupo A e o PRIMEIRO colocado do grupo B, ao final da segunda Fase. A SÉRIE PRATA será formada pelo QUARTO colocado do grupo A e os TRES últimos colocados do grupo B, ao final da segunda Fase. Os confrontos ficarão da seguinte forma: SÉRIE OURO, o Primeiro colocado do grupo A confronta com o Primeiro colocado do grupo B. O Segundo colocado do Grupo A confronta com Terceiro colocado do Grupo A(IDA E VOLTA), com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols para o Primeiro e Segundo colocados do Grupo A. Na SÉRIE PRATA, o Quarto colocado do Grupo A confronta com o Quarto colocado do Grupo B. O Segundo colocado do Grupo B confronta com Terceiro colocado do Grupo B(IDA E VOLTA), com vantagem da igualdade nos pontos e saldo de gols para o Quarto colocado do grupo A e Segundo colocados do Grupo B. Os vencedores destes confrontos se classificarão para a fase FINAL.

SÉRIE OURO

1º A X 1º B

2º A X 3º A

SÉRIE PRATA

4° A X 4° B

2° B X 3° B

§ 4° - Na quarta fase ( FINAL), os dois vencedores da fase anterior fazem a Final de cada Série (OURO e PRATA) em uma Partida sem vantagem de Campanha. Se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Goiânia, 06 de agosto de 2016.

