AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

SUPER-MASTER

Inovação aabb

Rodrigo Rocha Sales
Coordenador de Esporte
CREF 987/GO - GO

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	08/03/2015	CAMPO:	4	HORA:	10:00

MECANICA GUANABARA — Branco — 2

X

SEBRACON — Azul — 1

EQUIPE A

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	ALDEMIR PEREIRA DO VALE												1
01	ALESSANDRO RODRIGUES FERREIRA												
10	ANDREY LEMES PINHEIRO			1	X								2
18	CLERIO DE PAULA QUEIROZ												
09	DEUSAN ALVES DE OLIVEIRA												3
	EDIMAR DE SOUZA FERNANDES												
08	JOSE LUIZ FERREIRA DA SILVA		1										4
	JOZEVAL PINHEIRO												
	LEANDRO ALVES DA SILVA COSTA												5
15	LINDOMAR DE PAULA QUEIROZ												
02	MARCOS MENDONÇA MOITINHO												6
	MARLOS GOMES SANTOS												
20	PAULO ANDRE ROSAS LEITAO												7
11	SANDRO ALVES DE OLIVEIRA				X								
													8

GOLS CONTRA:
CAPITÃO: Andrey Lemes Pinheiro (10)
TÉCNICO:
ASSISTENTE: Victor Rodrigues Pinheiro
PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

EQUIPE B

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
07	ADAILTON PINHO ROCHA				X								1
14	ANDRÉ GONÇALVES DE CASTRO				X								
	DORVALINO ROBERTO XAVIER												2
17	EDINEI CANDIDO FERREIRA												
	EDIVALDO MANOEL DOS SANTOS												3
70	EDMAR PIMENTA DA SILVA												
02	HELTOM SOUZA BRANDÃO												4
08	JEFFERSOM JOSE RAMOS			1	XX	X	X						
	JOSE CARLOS DOS SANTOS												5
	JOSE DIVINO DA SILVA												
11	OSMAR VIEIRA SOUZA				XX								6
15	ROGÉRIO PESSOA SOARES												
16	WILMAR BORGES FERREIRA				X								7
													8

GOLS CONTRA:
CAPITÃO: (70)
TÉCNICO:
ASSISTENTE:
PEDIDO DE TEMPO ~~1º T~~ ~~2º T~~

ÁRBITRO 1	Cleyson Pereira
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Felipe Arthur

EQUIPE VENCEDORA: Mecanica Guanabara

RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

Nada a relatar

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)