

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA
LOCAL: AABB GOIÂNIA
DATA: 06/06/2015 CAMPO: 3 HORA: 16:00

MASTER

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL
Dir: Lion Siqueira
05/06/15

BIDU BOY/METAL NOBRE

F

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS COLETIVAS																
				1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A		V															
	10	ADRIANO TRINDADE DOS SANTOS	<i>[Assinatura]</i>		10																								
	05	ALESSANDRO RODRIGUES FERREIRA	<i>[Assinatura]</i>																										
	05	ANDREY BRANDAO DE OLIVEIRA	<i>[Assinatura]</i>																										
	05	ANTONIO JAIRE PEREIRA	<i>[Assinatura]</i>																										
	05	ANTONIO LUIZ DA SILVA SOBRINHO	<i>[Assinatura]</i>																										
	09	COSME DAMIAO DE OLIVEIRA	<i>[Assinatura]</i>																										
	13	FABIO DE ALMEIDA DOURADO	<i>[Assinatura]</i>																										
	13	FERNANDO CARNEIRO ISIDORO	<i>[Assinatura]</i>																										
	06	LEANDRO DUROES FELIPE	<i>[Assinatura]</i>																										
	15	LEONARDO MONTEIRO DOS SANTOS	<i>[Assinatura]</i>																										
	09	MAURICIO SILVA SOUSA	<i>[Assinatura]</i>																										
	06	RAFAEL JUNQUEIRA CANÇADO	<i>[Assinatura]</i>																										
	08	RENE ANGELO LAMBERTI	<i>[Assinatura]</i>																										
	08	RODRIGO NUNES DOS SANTOS	<i>[Assinatura]</i>																										
	04	THIAGO DE SOUZA REIS	<i>[Assinatura]</i>																										
	04	WAGNER YURI FERREIRA	<i>[Assinatura]</i>																										
GOLS CONTRA																													
CAPITÃO:																													
TÉCNICO:																													
ASSISTENTE:																													
PEDIDO DE TEMPO																													
ÁRBITRO 1:																													
ÁRBITRO 2:																													
MESÁRIO(A):																													

X

AMIGOS

2

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS COLETIVAS															
				1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A		V														
	06	ALEX CAMILO MANZI	<i>[Assinatura]</i>		08 09																							
	02	CLEUBER JUNIO DIAS PEREIRA	<i>[Assinatura]</i>																									
	02	CI OMAR CARVALHO DE LIMA	<i>[Assinatura]</i>																									
	07	EDILSON EVANGELISTA GOMES	<i>[Assinatura]</i>																									
	07	EMERSON RODRIGUES DA SILVA	<i>[Assinatura]</i>																									
	14	FERNANDO PACHECO DOS SANTOS	<i>[Assinatura]</i>																									
	14	GIL VAN DE OLIVEIRA SOUSA	<i>[Assinatura]</i>																									
	04	HELBER ARAUJO AZEVEDO DIAS	<i>[Assinatura]</i>																									
	08	HELBER ARAUJO AZEVEDO DIAS	<i>[Assinatura]</i>																									
	13	JOELTON HERCULANO SIQUEIRA	<i>[Assinatura]</i>																									
	13	MARCI ALISSON CARNEIRO FREITAS	<i>[Assinatura]</i>																									
	10	MARCOS CELESTINO NETO	<i>[Assinatura]</i>																									
	10	PAULO CESAR BONIFACIO	<i>[Assinatura]</i>																									
	01	SAMUEL LEANDRO ALVES DE MORAIS	<i>[Assinatura]</i>																									
	09	VINICIUS MAGALHAES OLIVEIRA	<i>[Assinatura]</i>																									
	09	WAGNER OLIVEIRA DOS SANTOS	<i>[Assinatura]</i>																									
	03	WALDEIR DE OLIVEIRA SANTOS	<i>[Assinatura]</i>																									
GOLS CONTRA																												
CAPITÃO:																												
TÉCNICO:																												
ASSISTENTE:																												
PEDIDO DE TEMPO																												
EQUIPE VENCEDORA:																												
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:																												

ÁRBITRO 1: *[Assinatura]*
ÁRBITRO 2: *[Assinatura]*
MESÁRIO(A): *[Assinatura]*

EQUIPE VENCEDORA: *[Assinatura]*
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÍNULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "R" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)