

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA
 LOCAL: AABB GOIÂNIA
 DATA: 21/04/2015
 CAMPO: 3
 HORA: 10:00

SUPER-MASTER

BRASIL MOVEIS

02

X

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR Nº	NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
	EDUARDO CAMPOS DE SOUSA	14										
03	FABIO NUNES DE OLIVEIRA	18										1
	FLORIANO PONTE DE SOUZA											2
	FRANCISCO CARVALHO DE ARAUJO											3
16	HUMBERTO D. O. F. SANTOS SIQUEIRA				XX							4
02	JOSE WILSON FIDELIS											5
05	MANOEL QUINTINO FIDELIS											6
14	MEIREVAL BEZERRA											7
10	PAULO CESAR DE ARAUJO											8
08	SANDRO DE OLIVEIRA CASTRO											
17	SEBASTIAO QUINTINO FIDELIS				XX							
04	VANDERLEI SANTOS											5
09	HELBER DE ATAIDE NOGUEIRA											7
18	LUCIANO ANTONIO DAMIAO					X						
	GOLS CONTRA											
CAPITÃO:												
TÉCNICO:												
ASSISTENTE:												
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T									

SEBRACON

02

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR Nº	NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
	ADAILTON PINHO ROCHA	14										
03	ANDRÉ GONÇALVES DE CASTRO	08			X							1
	DORVALINO ROBERTO XAVIER											2
	EDINEI CANDIDO FERREIRA											3
10	EDIVALDO MANOEL DOS SANTOS											4
01	EDIMAR PIMENTA DA SILVA											5
19	EMERSON CEZARIO DA COSTA											6
15	HEL TOM SOUZA BRANDÃO											7
	JEFFERSON JOSE RAMOS											8
12	JOSE CARLOS DOS SANTOS											
07	JOSE DIVINO DA SILVA											6
18	OSMAR VIEIRA SOUZA											7
04	PAULO CÉSAR FERREIRA CARDOSO											8
	ROGÉRIO PESSOA SOARES											
	WILMAR BORGES FERREIRA											
	GOLS CONTRA											
CAPITÃO:												
TÉCNICO:												
ASSISTENTE:												
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T									

ÁRBITRO 1: *Armando*
 ÁRBITRO 2: *Roberto*
 MESÁRIO(A): *Roberto*

EQUIPE VENCEDORA: *Sebracon*
 RELATÓRIO DO ÁRBITRO: *[assinatura]*

- ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)
- SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
 - ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SO PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
 - ATLETAS COM UM *# (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)