AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

OURO

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL
Darlon Santos

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	28/02/2015	CAMPO:	1	HORA:	17:00

RACING 46 — 4 X LUETTO — 4

EQUIPE A

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	ALEXANDRE AUGUSTO ASSUNCAO		04	04									1
13	CARLOS HUMBERTO LIMA DA MATA			13	X								2
09	CLEBER JACINTO ALVES			13	X					X			
04	EMIVAL SILVA LEITE				X								3
	FRANCISCO VILLARDO FERREIRA												
07	GILENE VIEIRA DA SILVA												4
05	HUDSON GUIMARAES ROCHA				X								
14	HUGO FIDELIS DA SILVA												5
06	NONDA LIMIRO LAMUNIER												
08	ROSEVAL RODRIGUES DA CUNHA FILHO												6
03	RUKSON FRANKIN DE CARVALHO												
15	SANDRO ASSIS DE ASSIS				X								7
02	VANDERLEI JACINTO DE PAULA												
11	WILLIAM CARDOSO												8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	09
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T ~~2º T~~

EQUIPE B

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
02	ADELSON NIUTON DE MOURA		11	05	X	X							1
10	AMAURY GUIMARAES RIBEIRO			08									2
08	ANESIO ESTEVAO BATISTA			11									
18	CARLOS ALBERTO GONZAGA												3
05	CELIO MAURICIO GONZAGA												
01	FABIO ANTONIO FALEIRO												4
11	FRANCISCO SOARES DE AZEVEDO					X							
14	LEOPOLDO DE COUTO SANTOS												5
06	MARCOS ROBERTO DE SOUZA												
													6
													7
													8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	Celio m. Gonzaga
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T 2º T

ÁRBITRO 1	Guilherme
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Carlos Filho

EQUIPE VENCEDORA:	EMPATE
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)