

# FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

EVENTO: COPA AABB GOIÂNIA  
LOCAL: AABB GOIÂNIA  
DATA: 07/06/2015  
CAMPO: 4  
HORA: 08:30

## OURO

### METAL NOBRE

01

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS			
COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
				ADRIANO PINHO RODRIGUES										
ARVELTON MACHADO														
ALESSANDRO RODRIGUES FERREIRA														
ANDRE LUIS LEMES DO PRADO														
ANILTON DA MOTTA MILHOMEN														
AUGUSTO PEDRO DE SOUSA														
EDER JOSE DA FONSECA														
EDIMAR DE SOUZA FERNANDES														
ESMERALDO HELENO BOTEIHO DE SOUZA														
FERNANDO DE MELO XAVIER														
JOSE CARLOS MARTINS														
JOSE IGNACIO DE ALMEIDA JUNIOR														
JOSE MARIA DO CARMO														
JUBAL ROCHA MENDES														
LOURIVAL MACHADO														
RICHARD MANOEL DE OLIVEIRA														
GOLS CONTRA														
CAPITÃO:														
TÉCNICO:														
ASSISTENTE:														
PEDIDO DE TEMPO											1º T	2º T		

X

### SUBWAY GOIÂNIA

01

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS			
COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
				ALMIR ALVES AMARAL										
CARLOS ALBERTO LUCIANO														
CLAUDIO LOPES GUIMARAES														
DEUZEL FRANCISCO DE SOUSA														
EDMAR FAGUNDES DA COSTA														
ERMERY MANOEL MOREIRA														
FERNANDO VINICIUS SANTANA DE CAMARGO														
IVAN MARCILIO RIZÉRIO FERNANDES														
JOÃO CARLOS CUNHA														
LAILSON ARAUJO DE SOUZA														
NAZIR AFONSO PRIMO														
RICARDO ALEXANDRE BARBOSA GEMENTE														
SIDNEY ALMEIDA DA SILVA														
WALLACE LUIS DO CARMO														
WILTON CESAR CORREIA DIAS														
GOLS CONTRA														
CAPITÃO:														
TÉCNICO:														
ASSISTENTE:														
PEDIDO DE TEMPO											1º T	2º T		

ÁRBITRO 1: *Walter Machado*  
ÁRBITRO 2: *Felipe Luiz Oliveira*  
MESARIO(A): *Felipe Luiz Oliveira*

EQUIPE VENCEDORA:  
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTERA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTERA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO ( \*) NA FRENTE DO SEU NOME, SO PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "w" (LOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)