

**FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA**

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA  
LOCAL: AABB GOIÂNIA  
DATA: 23/05/2015  
CAMPO: 4  
HORA: 15:45

**OURO**

**CANAL DE IDEIAS PROPAGANDA**

**EQUIPE A**

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS COLETIVAS	
			1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A		V
	ALLTON LOURENÇO DE SOUSA												1
	ANTONIO CARLOS DOS SANTOS												2
	ARIOVALDO DONIZETE DA SILVA												3
	DECLIMAR RODRIGUES TEIXEIRA												4
	DEVANILTON JOSE DE LIRA												5
	MARCO ANTONIO SANTOS MAIA												6
	EURISERGIO DIVINO DE JESUS												7
	JOAO WILSON LOPES												8
	LOURIVAN RIBEIRO LIRA												
	LUCIANO RAMOS												
	MARCELO DOS REIS												
	MIGUEL CUSTODIO DE OLIVEIRA												
	REGILDE BORGES DOS REIS												
	VALTER RIBEIRO												
	WILLIAM ARAUJO TEIXEIRA												
	WILSON FERNANDES GONÇALVES												
GOLS CONTRA													
CAPITÃO:													
TÉCNICO:													
ASSISTENTE:													
PEDIDO DE TEMPO			1º T	2º T									

X

**EQUIPE B**

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS COLETIVAS	
			1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A		V
	ADELSON NIUTON DE MOURA												1
	AMAUURY GUMARAES RIBEIRO												2
	ANESIO ESTEVAO BAPTISTA												3
	CARLOS ALBERTO GONZAGA												4
	CELIO MAURICIO GONZAGA												5
	EURICO SEBASTIAO ALVES												6
	FABIO ANTONIO FALEIRO												7
	FRANCISCO SOARES DE AZEVEDO												8
	LEOPOLDO BULHOES CAETANO												
	MARCOS ROBERTO DE SOUZA												
	RUBENS CARDOSO DOS SANTOS												
GOLS CONTRA													
CAPITÃO:													
TÉCNICO:													
ASSISTENTE:													
PEDIDO DE TEMPO			1º T	2º T									

LUETTO

W

ARBITRO 1 *Wanderley*  
ARBITRO 2 *Wanderley*  
MESÁRIOA) *Wanderley*

EQUIPE VENCEDORA:  
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

1. SO PODERÁ PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTRERSCO ( ) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "R" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)