AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	26/04/2015	CAMPO:	4	HORA:	08:30

SUPER OURO

MANCHESTER F.C 1

X

ZAIMMER JEANS 2

EQUIPE A

COR			GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA											
15	ADELMIR ARRAIS DE MORAIS		10										1
	CARLOS LUIZ WOLFF DE PINA												
8	EDVALDO TEODORO DA SILVA												2
14	FELICIANO BENEVENUTO DE SOUZA												
17	GIOVANNI BOSCO AZEREDO PECLAT												3
09	HELIO REZENDE LOPES				X					X			
	JOSE DE SOUZA MEIRA												4
07	JOSE MENDONÇA DUTRA				X	X							
5	JOSE MENEZES FILHO												5
03	JURACI FOGAÇA DA SILVA				X	X							
01	MARCO ANTONIO LEITE												6
	MILTON GARCIA BARBOSA												
02	NILDELINDEUS DIVINO DOS SANTOS												7
10	RIBAMAR BATISTA SILVA												
04	RICARDO JONAS CARRER												8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T / 2º T

EQUIPE B

COR			GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA											
11	ARLINDO GAUDIE FLEURY FILHO			13									1
	ARMANDO VERISSIMO MACHADO JUNIOR			11									
13	ELTON ROCHA DE OLIVEIRA												2
04	FAUSTO LUIZ DA CUNHA												
16	JOAO ROBERTO DA SILVA												3
09	JOSE ANTONIO DA SILVA												
05	LUIZ ALBERTO SAMPAIO												4
8	LUIZ ALVES FERREIRA												
01	MILTON PADILHA DOS SANTOS												5
10	RICARDO GLICERIO CATITA												
3	ROBERTO DE PAULA E SOUZA				X								6
14	SELMO VIEIRA CUNHA												
	WILLIAM SALES DE COUTO												7
													8

GOLS CONTRA	
09 CAPITÃO:	
TÉCNICO:	EDIR GOMES
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T / 2º T

ÁRBITRO 1	Cresbert Pereira
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Tarcso Braz Oliveira

EQUIPE VENCEDORA:	ZAIMMER TEAM
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)