AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL
GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

SUPER-MASTER

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA					
LOCAL:	AABB GOIÂNIA					
DATA:	16/05/2015		CAMPO:	1	HORA:	16:45

KFS ADVOCACIA 02

EQUIPE A — COR AMARELO

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
08	ADRIANO DOS SANTOS CASER												1
	ANDERSON ROCHA MEDEIROS												X
01	CARLOS LUIZ WOLFF DE PINA												2
18	GLEITER VIEIRA ALVES												X
11	HERNANY ANGELO SILVA												3
21	JAIRO SOARES DA SILVA												X
04	JUNISMAR MARÇAL CHAVEIRO				X								4
10	KLEBER FERNANDO SILVA		1										X
	LINDOMAR MACHADO												5
	MARIO FERREIRA DA SILVA NETO												
02	MIGUEL BEZERRA DOS SANTOS												6
13	ODONEL SILVA FONSECA			1	X	X			X				
	VLADIMIR FERREIRA OLIVEIRA												7
	WALKER LUIS MOURA DE MORAIS												
	WILLIAN MENDES COSTA												8

GOLS CONTRA:
CAPITÃO: (10)
TÉCNICO:
ASSISTENTE:
PEDIDO DE TEMPO: 1º T 2º T

X

SEBRACON 03

EQUIPE B — COR AZUL

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
13	ADAILTON PINHO ROCHA		1										1
17	ANDRÉ GONÇALVES DE CASTRO				X					X			X
	DORVALINO ROBERTO XAVIER												2
06	EDINEI CANDIDO FERREIRA				X	X							X
16	EDIVALDO MANOEL DOS SANTOS			1	X	X				X			3
01	EDIMAR PIMENTA DA SILVA												X
05	EMERSON CEZARIO DA COSTA				X								4
04	HELTOM SOUZA BRANDÃO				X								X
	JEFFERSOM JOSE RAMOS												5
	JOSE CARLOS DOS SANTOS												X
#	JOSE DIVINO DA SILVA												6
14	OSMAR VIEIRA SOUZA												X
11	PAULO CÉSAR FERREIRA CARDOSO			1									7
08	ROGÉRIO PESSOA SOARES												X
10	WILMAR BORGES FERREIRA												8

GOLS CONTRA:
CAPITÃO:
TÉCNICO: JOSE DIVINO
ASSISTENTE:
PEDIDO DE TEMPO: 1º T 2º T

ÁRBITRO 1	Gabriel Queiroz
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	

ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)

EQUIPE VENCEDORA:	equipe B SEBRACON
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	