AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA
LOCAL:	AABB GOIÂNIA
DATA: 26/04/2015	CAMPO: 3 — HORA: 08:30

SUPER OURO

EXECUTIVA Marcas e Patentes 03

X

TERRA BRASIL 01

EQUIPE A

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	18	CLEOSMAR SANTANA CORDEIRO		10	03									1
	15	DORISVALDO NEVES NOGUEIRA		08										
		ELIAS GRACIANO DE SOUSA												2
	13	FABIO LUIZ LELES DE CARVALHO				/								
		GEISON EURICO DA SILVA												3
	6	GEOMAR RODRIGUES DA ROCHA				/								
		HELIO ALBINO DA SILVA												4
	4	JOAO DIVINO GONÇALVES				\								
	11	JULIO CESAR GOMES												5
	7	MARIO JOSE DOS REIS FILHO												
	16	NILSON CARDOSO				/								6
	3	NOE DE BESSA JUBE				/								
		REMBRAM M. DE OLIVEIRA JUNIOR												7
	8	SERGIO JONAS TOLEDO												
	02	WELINGTON MOREIRA BATISTA												8
	10	WILSON ALBINO DA SILVA												

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

EQUIPE B

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	11	ADOLFO DE MIRANDA JUNIOR		09	#	/								1
	01	BELTRAO JOSE DE SOUSA FILHO												
		DERVAL CRISTIANO DA CUNHA												2
		EDMILSON FERREIRA												
	6	HELIO RODRIGUES DE PAULA				/								3
		IDERALDO PEREIRA LOPES												
	03	JOAO YANO JUNIOR												4
	17	JOSE ALEXANDRE DE LIMA												
		JOSE RODRIGUES DE PAULA												5
	04	JOSUE PEREIRA DE JESUS												
		LUIZ CARLOS NUNES DA SILVA												6
		LUIZ CARLOS RIBEIRO												
	20	NISIO CAMILO DE OLIVEIRA												7
	19	PAULO CESAR DOS SANTOS												
	12	WANDERLEI PINTO DINIZ				/								8
	02	WILSON FRANCISCO DE JESUS												

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

ÁRBITRO 1	
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	

EQUIPE VENCEDORA:	EXECUTIVA PATENTES.
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)