

EVENTO: COPA AABB GOIÂNIA
LOCAL: AABB GOIÂNIA
DATA: 17/05/2015 CAMPO: 4 HORA: 08:30

JUVENTUS/MIX-REPRESENTAÇÕES

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
7	ADEMIR SPERANDIO			02								1
12	BELTRAO JOSE DE SOUSA FILHO											2
14	CARLOS ALBERTO DE SOUZA											3
05	CARLOS ROBERTO DIAS											4
13	EDGAR CANSECO ALMANZA											5
	EDIR GOMES											6
15	ÉRICO GONDIM SILVA											7
4	JOSE PAULO FRANCISCO											8
14	JOSE PETRONIO DE GOIS											
10	JOJI SADO											
2	LUIZ CARLOS DE PADUA BAILÃO											
6	OSMARIO SANTOS LIMA											
16	ROBSON VIEIRA											
8	RUIIMAR BERNARDO DA SILVA											
	VALDECI L PEREIRA											
	VALDEVINO BERNARDES DE MELO											
GOLS CONTRA												
CAPITÃO:												
TÉCNICO:												
ASSISTENTE:												
			PEDIDO DE TEMPO		1º T		2º T					

ABC

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
	ADAO OSCAR JUNKER		10	10								X
	CARLOS ROBERTO SOARES PEDRA			07								X 2
07	DIVINO BOVO											X
	EDWARD ROBSON DE SOUZA											
	GILVAN WALDIR PIRES											
	HELENO BRENTANO (G)											
14	JOSE DE SOUZA MEIRA											4
03	JOSÉ GOMES DE MACEDO											5
19	LUIZ ISMAEL RIBEIRO											6
05	LUIZ CARLOS AFONSO											7
	NAPOLEAO JESUS DE OLIVEIRA											8
	ROMUALDO PESSOA CAMPOS FILHO											
06	VALDEIR DIVINO											
10	WALDERY MACIEL DE MELO											
	CARLOS HUMBERTO LIMA DA MATA (G)											
	SANDRO ASSIS DE ASSIS (G)											
GOLS CONTRA												
CAPITÃO:												
TÉCNICO:												
ASSISTENTE:												
			PEDIDO DE TEMPO		1º T		2º T					

X

ÁRBITRO 1	
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	

- ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)
- SO PODERÃO PERMITECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
 - PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
 - ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
 - ATLETAS COM UM # (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)

EQUIPE VENCEDORA:	
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	