AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

SUPER-MASTER

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	01/05/2015	CAMPO:	2	HORA:	10:00

SEBRACON (Branco) 01 X BRASIL MOVEIS (Azul) 03

EQUIPE A

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	04	ADAILTON PINHO ROCHA		11										1
		ANDRÉ GONÇALVES DE CASTRO												
		DORVALINO ROBERTO XAVIER												2
	16	EDINEI CANDIDO FERREIRA				X	X							
		EDIVALDO MANOEL DOS SANTOS												3
	70	EDIMAR PIMENTA DA SILVA												
	11	EMERSON CEZARIO DA COSTA									X			4
	09	HELTOM SOUZA BRANDÃO				X	X							
		JEFFERSOM JOSE RAMOS												5
	07	JOSE CARLOS DOS SANTOS				X								
	10	JOSE DIVINO DA SILVA				X					X			6
		OSMAR VIEIRA SOUZA												
		PAULO CÉSAR FERREIRA CARDOSO												7
		ROGÉRIO PESSOA SOARES												
	03	WILMAR BORGES FERREIRA				X					X			8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	70
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T / 2º T

EQUIPE B

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
		EDUARDO CAMPOS DE SOUSA		16	11									1
	12	FABIO NUNES DE OLIVEIRA			09									
		FLORIANO PONTE DE SOUZA												2
		FRANCISCO CARVALHO DE ARAUJO												
	05	HUMBERTO D. O F. SANTOS SIQUEIRA				X								3
	7	JOSE WILSON FIDELIS				X								
	08	MANOEL QUINTINO FIDELIS				X	X							4
		MEIREVAL BEZERRA												
	10	PAULO CESAR DE ARAUJO				X								5
	15	SANDRO DE OLIVEIRA CASTRO												
	14	SEBASTIAO QUINTINO FIDELIS				X	X							6
	11	VANDERLEI SANTOS												
	16	HELBER DE ATAIDE NOGUEIRA									X			7
	09	LUCIANO ANTONIO DAMIAO												
														8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T / 2º T

ÁRBITRO 1	
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Keila Aurora

EQUIPE VENCEDORA:	Brasil Moveis
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)