

GOIÂNIA

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA
LOCAL: AABB GOIÂNIA
DATA: 12/04/2015
CAMPO: 4
HORA: 08:30

SUPER OURO

ELDORADO

X

MANCHESTER F.C

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
#	EURPEDES BORGES DA SILVA	10	8									
13	VAL TERCÍ FERREIRA DOURADO		4									
	CRISTIANO PIRES DO PRADO		15									
04	DARIO ITAMAR DA SILVA		4									
19	DIVINO LOPES CARNEIRO											
11	VALDEMAR DIAS DE MORAIS JUNIOR											
15	GILMAR ROBERTO DA SILVA											
18	GLAUCO GUIMARAES SOUZA											
10	LUCIANO JOSE FERREIRA											
9	LUIZ CARLO LIMA DA SILVA											
7	MAURICIO ARAUJO MOURA											
01	NILSON FARIA DA COSTA											
7	ROBSON SOUZA DOS SANTOS											
9	SEBASTIAO RODRIGUES DA SILVA											
9	VAGNO DE OLIVEIRA CARMO											
9	VANDERLEI APARECIDO PEREIRA											
GOLS CONTRA												
CAPITÃO:												
TÉCNICO:		Vivino					SILVA					
ASSISTENTE:												
PEDIDO DE TEMPO												
2º T												

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	NOME DOS ATLETAS	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V	COLETIVAS
15	ADELMI ARRAYS DE MORAIS											
	CARLOS LUIZ WOLFF DE PINA											
	EDVALDO TEODORO DA SILVA											
14	FELICIANO BENEVENUTO DE SOUZA											
17	GIOVANNI BOSCO AZEREDO PECLATI											
	HELIO REZENDE LOPES											
	JOSE DE SOUZA MEIRA											
7	JOSE MENDONÇA DUTRA											
5	JOSE MENEZES FILHO											
3	JURACI FOGAÇA DA SILVA											
1	MARCO ANTONIO LEITE											
8	MILTON GARCIA BARBOSA											
10	NILDELINDEUS DIVINO DOS SANTOS											
10	RIBAMAR BATISTA SILVA											
11	RICARDO JONAS CARRER											
GOLS CONTRA												
CAPITÃO:												
TÉCNICO:												
ASSISTENTE:												
PEDIDO DE TEMPO												
1º T												

ÁRBITRO 1: *Wagner Brito*
ÁRBITRO 2: *Wagner Brito*
MESÁRIO(A):

EQUIPE VENCEDORA: **ELDORADO**
RELATÓRIO DO ÁRBITRO: *Wagner Brito*

ATENÇÃO SR(A) MÉSARIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
2. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
3. ATLETAS COM UM " # " (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)