

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA
LOCAL: AABB GOIÂNIA
DATA: 21/02/2015 CAMPO: 2 HORA: 16:00

SUPER-MASTER - 38

B

MECANICA GUANABARA

03

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS	
	ALDEMIR PEREIRA DO VALE											
	ALDEMIR PEREIRA DO VALE											
	ALESSANDRO RODRIGUES FERREIRA											
	ANDREY LEMES PINHEIRO											
	DEUSAN ALVES DE OLIVEIRA											
	EDIMAR DE SOUZA FERNANDES											
	JOSE LUIZ FERREIRA DA SILVA											
	JOSEVAL PINHEIRO (MARABÁ)											
	LEANDRO ALVES DA SILVA COSTA											
	LINDOMAR DE PAULA QUEIROZ											
	MARCOS MENDONÇA MOTTINHO											
	MARLOS GOMES SANTOS											
	PAULO ANDRE ROSAS LETTÃO											
	SANDRO ALVES DE OLIVEIRA											
GOLS CONTRA												
CAPITÃO		Andrey Lemes Pinheiro (10)										
TÉCNICO		Cleyton Rodriaguao Finkbein										
ASSISTENTE		PEDIDO DE TEMPO										

X

KFS ADVOCACIA

02

EQUIPE		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS	
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS	
	ADRIANO DOS SANTOS CASER											
	ANDERSON ROCHA MEDEIROS											
	CARLOS LUIZ WOLF DE PINA											
	GLEITER VIEIRA ALVES											
	HERNANY ANGELO SILVA											
	JOSIMAR MARÇAL CHAVEIRO											
	KLEBER FERNANDO SILVA											
	LINDOMAR MACHADO											
	MARCELO BORGES SILVA											
	MARIO FERREIRA DA SILVA NETO											
	MAXILIANO DAVILA CANDIDO DE SOUZA											
	MIGUEL BEZERRA SANTOS											
	VLADIMIR FERREIRA OLIVEIRA											
	WALKER LUIS MOURA DE MORAIS											
	WILLIAN MENDES COSTA											
GOLS CONTRA												
CAPITÃO		Miguel Bezerra Santos										
TÉCNICO		Miguel Bezerra Santos										
ASSISTENTE		PEDIDO DE TEMPO										

ARBITRO 1: **Roberto Giovanni Oliveira Silva**
ARBITRO 2: **Rosimercy Pereira da Costa Oliveira**
MESARIO(A):

EQUIPE VENCEDORA:
RELATÓRIO DO ARBITRO: **NADA RELATAR**

- ATENÇÃO SR(A) MESARIO(A)
- SO PODERÁ PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETA, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA
 - PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTERA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTERA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
 - ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME, JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
 - ATLETAS COM UM ** JOGO DA VÉRTICE NA FRENTE DO NOME, NÃO PODER JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)