AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL
GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012 12

DIAMANTE

EVENTO:	COPA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	19/04/2015		CAMPO:	2	HORA: 08:30

ABC — 01

EQUIPE A

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA
15	ADAO OSCAR JUNKER	
	CARLOS ROBERTO SOARES PEDRA	
13	DIVINO BOVO	
	EDWARD ROBSON DE SOUZA	
09	GILVAN WALDIR PIRES	
01	HELENO BRENTANO	
14	JOSE DE SOUZA MEIRA	
03	JOSÉ GOMES DE MACEDO	
2	LUIZ ISMAEL RIBEIRO	
19	LUIZ CARLOS AFONSO	
	NAPOLEAO JESUS DE OLIVEIRA	
	ROMUALDO PESSOA CAMPOS FILHO	
	VALDEIR DIVINO	
10	WALDERY MACIEL DE MELO	

	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
		02									1
											2
											3
											4
			1								5
											6
			1					1			7
											8

GOLS CONTRA:
CAPITÃO:
TÉCNICO: CARLOS HUMBERTO LIMA DA MATA
ASSISTENTE:

PEDIDO DE TEMPO: 1º T | 2º T

X

FEDERAL CRED — 03

EQUIPE B

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA
8	ANTONIO FERNANDO TELES DE MENESES	
05	DALCY PEREIRA DA SILVA	
09	DANIVALDO FRUTUOSO FRANCO	
2	DARIO DE SOUZA REZENDE	
06	ELSON ANTONIO PEREIRA	
04	FRANCISCO ASSIS DE SOUZA	
	GILBERTO DE MORAIS CASTRO	
12	IDERALDO PEREIRA LOPES	
7	JOSE FERNANDO CARDOSO DO NASCIMENTO	
13	MARIO RIBEIRO BORGES	
	NILSON DO NASCIMENTO	
10	ROBERTO NEVES CHAVES	
	WELLINGTON BARROS	

	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
07		08									1
08											2
											3
											4
			1					1			5
			1								6
											7
											8

GOLS CONTRA:
CAPITÃO: nº 08
TÉCNICO:
ASSISTENTE:

PEDIDO DE TEMPO: 1º T | 2º T

ÁRBITRO 1	
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	

EQUIPE VENCEDORA: FEDERAL CRED.
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

ATENÇÃO SR(A) MÊSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)