

FUTEBOL SOÇAITÉ 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

GOIÂNIA

EVENTO: TAÇA AABB GOIÂNIA

LOCAL: AABB GOIÂNIA

DATA: 15/03/2015 CAMPO: 4 HORA: 08:30

SUPER OURO

IN-DEPENDENTE *ado*

X

ELDORADO *azul*

3

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V
	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA									
95	CARLOS ANDRÉ CASTILHO DE SOUSA	85'	88'	x							
01	CLEBER JUNIO DIAS PEREIRA	48'									
48	DARLAN BERQUO RAMALHAO		48'								
	EVANDRO DIVINO BENEVIDES										
	FERNANDO VINICIUS SANTANA DE CAMARGO										
	HAROLDO MACIEL CARNEIRO										
	HUGO JOSE BORGES DE JESUS										
	MAGNO ANTONIO MARIANI										
77	MIGUEL DE SOUZA FERREIRA										
15	ROMULO JOSE RIOS MENDES										
85	ROMULO MARQUES DE SOUZA										
66	SERGIO JAYME CANEDO										
94	SINOMAR GONÇALVES DE MORAES										
88	VIVALDO BATISTA ALVES										
98											
	GOLS CONTRA										
	CAPITÃO:										
	TÉCNICO: EDIP GOMES										
	ASSISTENTE:										
	PEDIDO DE TEMPO										
	ÁRBITRO 1										
	ÁRBITRO 2										
	MESÁRIO(A)										

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	A	V
	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA									
	AGENOR CAETANO										
	CRISTIANO PIRES DO PRADO										
	DARIO ITAMAR DA SILVA										
	DIVINO LOPES CARNEIRO										
	ELVANDSON GONÇALVES MARTINS										
	EURIPEDES BORGES DA SILVA										
	GIL MAR ROBERTO DA SILVA										
	GLAUCO GUIMARAES SOUZA										
	LUCIANO JOSE FERREIRA										
	LUIZ CARLO LIMA DA SILVA										
	MAURICIO ARAUJO MOURA										
	NIL SON FARIA DA COSTA										
	ROBSON SOUZA DOS SANTOS										
	SEBASTIAO RODRIGUES DA SILVA										
	VAGNO DE OLIVEIRA CARMO										
	VANDERLEI APARECIDO PEREIRA										
	GOLS CONTRA										
	CAPITÃO:										
	TÉCNICO: R. Rosário										
	ASSISTENTE:										
	PEDIDO DE TEMPO										
	2º T										

EQUIPE VENCEDORA: **IN-DEPENDENTE**

RELATÓRIO DO ARBITRO:

11

ATENÇÃO SR(A) MESÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "X" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)