

# FUTEBOL SOÇAITÉ 2015 - COPA AABBB GOIÂNIA

EVENTO: TAÇA AABBB GOIÂNIA  
LOCAL: AABBB GOIÂNIA  
DATA: 29/03/2015 CAMPO: 4 HORA: 10:00

LIVRE

## SHOCK AMORTECEDORES

08

EQUIPE A		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
01	ALEXANDRE DE ALMEIDA CORREIA										
02	DARLAN CAVALCANTE BERQUO										
03	DOUGLAS DA SILVA CAMPOS	X	X								
04	ENZO CALIL TREVISAN	X	X								
05	GABRYELL CARLOS DA SILVA										
06	GUSTAVO HERNANE COSTA OLIVEIRA										
07	JOAO HEITOR DE ARAUJO PARRERA										
08	JOSE ALEXANDRE VICENTE DA SILVA JUNIOR										
09	MATHEUS OLIVEIRA SILVA										
10	PLINIO MACEDO MARQUES										
11	RAFAEL FERREIRA COEITA										
12	RAFAEL RODRIGUES SILVA										
13	RENAN DIAS BARROS										
14	RENER ALBERT VIANA RIBEIRO										
15	RICARDO LENON VIRGULINO SANTOS										
16	THIAGO DE BORBA GOMES										
17	WILLIAN DE OLIVEIRA										
GOLS CONTRA:											
CAPITÃO:											
TÉCNICO:											
ASSISTENTE:											
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T								

X

## SUZUKAS/GÉROMOVÉIS

05

EQUIPE B		GOLS		INDIVIDUAIS					CARTÕES		FALTAS
COR	Nº	1º T	2º T	1	2	3	4	5	A	V	COLETIVAS
01	AGNELO PEREIRA DOS REIS NETO										
02	ARNALDO SILVA CAVALCANTE FILHO										
03	ASTOLFO DIAS SOARES NETO										
04	CLAYTON FERREIRA DA SILVA										
05	EMAR LUIZ DE QUEIROZ										
06	FERNANDO ARTOR FERNANDES										
07	HEDIO ETERNO DE QUEIROZ										
08	JOAO VICTOR AZEVEDO DE QUEIROZ										
09	JOSE CLEIDIVALDO DE ALENCAR										
10	LUCAS PEREIRA CANDIDO										
11	PEDRO HENRIQUE AZEVEDO DE QUEIROZ										
12	RAMON COSTA SILVA										
13	THALLIS HENRIQUE CHAGAS CARDEAL										
14	DIVINO CLEIDIOMAR SILVA										
GOLS CONTRA:											
CAPITÃO:											
TÉCNICO:											
ASSISTENTE:											
PEDIDO DE TEMPO		1º T	2º T								

ARBITRO 1: Jorge Luiz Oliveira  
ARBITRO 2: Joviane A. B. de Oliveira  
MESÁRIO(A):

EQUIPE VENCEDORA:  
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SIMULAÇÃO.
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTIÊIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTIÊIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO, VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO ( \* ) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÃO JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "w" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO).