AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2014 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	29/03/2015	CAMPO:	3	HORA:	10:00

SUPER-MASTER

RACING 02 X MECANICA GUANABARA 03

EQUIPE A

COR Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
02	DANIEL BRAGA RAMOS			04	X								1
	DOUGLAS TAVARES DA CONCEIÇÃO			17									
10	EDESIO MARTINS DE BRITO												2
11	FABIO ANTONIO DA SILVA				X								
15	GILDELVAN JOAQUIM DE OLIVEIRA				X					X			3
04	IGOR YAN BATISTA BOTELHO												
	JERRE WILSON DA CUNHA												4
	JOSELITO FRANCISCO XAVIER												
06	LUIZ CARLOS SOUZA				X								5
14	MARCELO EUGENIO DE PAULA												
	MARCIO DA SILVA COELHO												6
07	MARCOS ALFREDO VENANCIO				X								
17	MARCOS JOSE DO NASCIMENTO												7
05	RODRIGO MENDES SCAFUTO												
23	SAIDE CAIRO LIMA OLIVEIRA				X								8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	FRANCISCO V. FERREIRA
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T ~~2º T~~

EQUIPE B

COR Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	ALESSANDRO RODRIGUES FERREIRA		04										1
10	ANDREY LEMES PINHEIRO			08	X					X			
	CLELIO DE PAULA QUEIROZ			11									2
	DEUSAN ALVES DE OLIVEIRA												
8	JOSE LUIZ FERREIRA DA SILVA				X								3
04	JAILSON DA MOTA PEREIRA				X	X							
	LEANDRO ALVES DA SILVA COSTA												4
15	LINDOMAR DE PAULA QUEIROZ				X								
2	MARCOS MENDONÇA MOITINHO				X								5
	MARLOS GOMES SANTOS												
	PAULO ANDRE ROSAS LEITAO												6
01	SANDRO ALVES DE OLIVEIRA												
11	SILVIO CESAR RODRIGUES DA SILVA				X								7
													8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	Andrey L. Pinheiro (10)
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	Cláto Rodrigues Pinheiro
PEDIDO DE TEMPO	~~1º T~~ ~~2º T~~

ÁRBITRO 1	
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	Rodrigo Staide

ATENÇÃO SR(A) MÉSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)

EQUIPE VENCEDORA: MECANICA GUANABARA

RELATÓRIO DO ÁRBITRO:

NADA HOUVE