AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

SUPER OURO - 52

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA				
LOCAL:	AABB GOIÂNIA				
DATA:	21/02/2015	CAMPO:	4	HORA:	17:00

EXECUTIVA Marcas e Patentes — Azul — 01

X

ELDORADO — Branco — 01

EQUIPE A

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
		CARLOS MURILO CARVALHO			10									1
	01	CLEOSMAR SANTANA CORDEIRO									1			
	19	ELIAS GRACIANO DE SOUZA				1					1			2
	35	FABIO LUIZ LELES CARVALHO				1								
		GEISON EURICO DA SILVA												3
		GEOMAR RODRIGUES DA ROCHA												
	11	JULIO CESAR GOMES												4
	14	NILSON CARDOSO												
	3	NOE DE BESSA JUBE												5
	13	SERGIO JONAS TOLEDO												
		VICENTE LOPES JUNIOR												6
		WALTER NASCIMENTO JUNIOR												
	10	WILSON ALBINO SILVA				1								7
														8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

EQUIPE B

COR	Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	1	CRISTIANO PIRES DO PRADO			18									1
		DARIO ITAMAR DA SILVA												
	10	ELVANDSON GONÇALVES MARTINS				1								2
	21	EURIPEDES BORGES DA SILVA												
		GEOMAR RODRIGUES DA ROCHA												3
	15	GILMAR ROBERTO DA SILVA												
	14	GLAUCO GUIMARAES SOUZA				1								4
	13	JOSE CAETANO SOBRINHO												
		LUCIANO JOSE FERREIRA												5
	8	LUIZ CARLO LIMA DA SILVA												
		MAURICIO ARAUJO MOURA												6
	18	NILSON FARIA DA COSTA												
	6	ROBSON SOUZA DOS SANTOS				1								7
	20	SEBASTIAO RODRIGUES DA SILVA												
	04	VANDERLEI APARECIDO PEREIRA												8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	PEDIDO DE TEMPO 1º T 2º T

ÁRBITRO 1	Alexandre Miranda Cintra
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	

EQUIPE VENCEDORA:	
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	

ATENÇÃO SR(A) MÉSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)