AABB ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL
GOIÂNIA

FUTEBOL SOÇAITE 2015 - COPA AABB GOIÂNIA

Inovação aabb 2009-2012

OURO

EVENTO:	TAÇA AABB GOIÂNIA						
LOCAL:	AABB GOIÂNIA						
DATA:	28/03/2015		CAMPO:	4	HORA:	16:00	

LUETTO 05 X CANAL DE IDEIAS PROPAGANDA 05

EQUIPE A

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
09	ADELSON NIUTON DE MOURA		14	13	1	1				1			1
06	AMAURY GUIMARAES RIBEIRO			02	1								
	ANESIO ESTEVAO BATISTA			11									2
14	CARLOS ALBERTO GONZAGA			13									
14	CELIO MAURICIO GONZAGA												3
	EURICO SEBASTIAO ALVES												
01	FABIO ANTONIO FALEIRO												4
	FRANCISCO SOARES DE AZEVEDO												
02	LEOPOLDO BULHOES CAETANO				1					1			5
5	MARCOS ROBERTO DE SOUZA												
13	RUBENS CARDOSO DOS SANTOS												6
													7
													8

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	~~1º T~~ 2º T

EQUIPE B

COR

Nº	NOME DOS ATLETAS	ASSINATURA	GOLS 1º T	GOLS 2º T	INDIVIDUAIS 1	2	3	4	5	CARTÕES A	A	V	FALTAS COLETIVAS
	AILTON LOURENCO DE SOUSA		08	09									1
19	ANTONIO CARLOS DOS SANTOS		19										
	ARIOVALDO DONIZETE DA SILVA		08										2
	DECLIMAR RODRIGUES TEIXEIRA		09										
04	DEVANILTON JOSE DE LIRA				1								3
02	MARCO ANTONIO SANTOS MAIA												
	EULISERGIO DIVINO DE JESUS												4
10	JOAO WILSON LOPES				1								
08	LOURIVAN RIBEIRO LIRA				1								5
09	LUCIANO RAMOS												
05	MARCELO DOS REIS				1								6
13	MIGUEL CUSTODIO DE OLIVEIRA				1								
01	REGILDE BORGES DOS REIS												7
	VALTER RIBEIRO												
	WILIAM ARAUJO TEIXEIRA												8
15	WILSON FERNANDES GONÇALVES												

GOLS CONTRA	
CAPITÃO:	LOURIVAN 08
TÉCNICO:	
ASSISTENTE:	
PEDIDO DE TEMPO	1º T 2º T

ÁRBITRO 1	
ÁRBITRO 2	
MESÁRIO(A)	

ATENÇÃO SR(A) MÉSÁRIO(A)

1. SO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS DURANTE OS JOGOS ATLETAS, TÉCNICO E ASSISTENTE RELACIONADO EM SÚMULA
2. PARA JOGAR O ATLETA RELACIONADO DEVERÁ APRESENTAR CARTEIRA DE ASSOCIADO OU PROTOCOLO DE CARTEIRA DE ASSOCIADO JUNTAMENTE COM DOCUMENTO PESSOAL COM FOTO. VERIFICAR FOTO, NOME E DATA DE VALIDADE.
3. ATLETAS COM UM ASTERISCO (*) NA FRENTE DO SEU NOME SÓ PODERÁ JOGAR MEDIANTE APRESENTAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO DE JOGO FORNECIDA PELA SECRETARIA DO CLUBE.
4. ATLETAS COM UM "#" (JOGO DA VELHA) NA FRENTE DO NOME, NÃO PODEM JOGAR, CUMPREM SUSPENSÃO AUTOMÁTICA (CARTÃO VERMELHO)

EQUIPE VENCEDORA:	
RELATÓRIO DO ÁRBITRO:	