

4 – INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS PARA A COMPETIÇÃO

SOÇAITE 2014 – AABB GOIÂNIA

Capítulo I – Objetivos e Finalidades

Art. 1º - A AABB Goiânia criou o evento SOÇAITE 2015 que engloba duas fases, abaixo relacionadas, que se integram e estão sujeitas a este único documento e ao Regulamento Geral de Competições - RGC:

- a) Copa AABB Goiânia – 1º TURNO - de fevereiro a junho de 2015;
- b) Taça AABB Goiânia – 2º TURNO - de agosto a dezembro de 2015;

Capítulo II – Inscrições

Art. 2º - As inscrições de equipes para o evento SOÇAITE 2015 – Taça AABB Goiânia poderão ser realizadas até as 17h00 do dia 11/02/2015, na Secretaria da AABB Goiânia, sendo que as equipes serão incluídas nas seguintes categorias, de acordo as idades dos atletas inscritos: LIVRE, MASTER, SUPER-MASTER, OURO, SUPER-OURO e DIAMANTE. Somente os associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - na categoria LIVRE poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 16 anos completos;

§ 2º - na categoria MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 30 anos, nascidos até 1985;

§ 3º - na categoria SUPER-MASTER poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 38 anos, nascidos até 1977;

§ 4º - na categoria OURO poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 46 anos, nascidos até 1969;

§ 5º - na categoria SUPER-OURO poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 52 anos, nascidos até 1963.

§ 6º - Na categoria DIAMANTE poderão ser inscritos atletas com idade igual ou superior a 58 anos, nascidos até 1957.

Art. 3º - A ficha de inscrição deverá ser preenchida corretamente com todos os dados solicitados. Para os atletas com idade entre 16 anos completos e 18 incompletos, pertencentes à categoria LIVRE, deverá ser apresentada autorização assinada pelo responsável legal.

Art. 4º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 e no máximo 16 atletas, incluindo pelo menos um goleiro, e mais um treinador e um auxiliar de treinador.

§ 1º - o treinador poderá atuar em mais de uma equipe, desde que em categorias diferentes;

§ 2º - para esta competição fica mantida a categoria Sócio Atleta, na qual se enquadram pessoas que não tenham sido associadas da AABB Goiânia anteriormente em outras categorias, mesmo que como dependente, não podendo ultrapassar o limite de duas competições nessa categoria;

§ 3º - ficam autorizadas as seguintes quantidades máximas de Sócios Atletas para disputa da Copa AABB Goiânia, por modalidade:

- a) LIVRE – seis;
- b) MASTER – quatro;
- c) SUPER-MASTER – dois;
- d) OURO – nenhuma;
- e) SUPER-OURO – nenhuma.
- f) DIAMANTE – nenhuma.

Art. 5º - Será cobrada uma taxa adicional de R\$ 8,00 (oito reais) para ajudar a cobrir os custos do evento. Esse valor será acrescido à taxa de mensalidade e cobrado apenas no período de realização das competições (março a julho e agosto a dezembro).

Art. 6º - Após o encerramento das inscrições, serão permitidas **NOVAS INCLUSÕES E/OU SUBSTITUIÇÕES** até a 5º (Quinta) Rodada. **E O PRAZO LIMITE PARA ATLETA TROCAR DE EQUIPE, ATÉ 4º(QUARTA) RODADA.** Somente associados adimplentes e sem pendências na secretaria da AABB poderão ser inscritos na competição.

§ 1º - as inclusões e/ou substituições deverão ser solicitadas por escrito na Secretária da AABB Goiânia ou pelo e-mail esporte@aabbgoiania.com.br,

Ou dep.esporte@aabbgoiania.com.br, via formulário específico (anexos 9 e 10).

§ 2º - **atletas que comprovaram a participação por uma determinada equipe mediante assinatura em súmula não poderão mais mudar de equipe após a data estabelecida (4º RODADA) dentro do mesmo torneio.**

§ 3º - as súmulas oficiais dos jogos de final de semana serão preenchidas e impressas pela Comissão Organizadora até a sexta-feira as 17:00h. As súmulas oficiais de jogos realizados de segunda a sexta-feira as 17:00h. Serão preenchidas e impressas até o dia imediatamente anterior.

§ 4º- somente os atletas relacionados na súmula oficial poderão participar das partidas. Caso o atleta relacionado tiver alguma pendência com a AABB, ele será considerado irregular e ficará **destacado em vermelho** registrado na frente do seu nome na súmula. Nesse caso, ele poderá disputar a partida somente se apresentar o documento denominado Autorização de Jogo, que será emitido exclusivamente pela Secretaria da AABB, juntamente com a carteira social da associação ou um documento de identidade oficial com foto.

Art. 7º - Será permitido aos goleiros inscreverem-se em mais de uma equipe, desde que pertençam a categorias diferentes.

§ 1º - a Comissão Organizadora não se responsabiliza por eventuais choques de horários com outras categorias, cabendo ao atleta (goleiro) decidir em qual partida irá atuar.

§ 2º - para os **GOLEIROS** inscritos nas categorias LIVRE, MASTER, SUPER-MASTER não há limite de idade. Nas categorias OURO e SUPER-OURO serão admitidos somente goleiros com idades mínimas de 34 (Trinta e quatro) anos. Na categoria DIAMANTE a idade mínima para o Goleiro é 46 (quarenta e seis) anos. Sendo assim, o goleiro da categoria DIAMANTE, com a idade inferior a 58 anos, só poderá dar um toque na bola quando estiver fora da área, caso o goleiro cometa essa infração, será anotada uma falta e tiro livre indireto.

§ 3º - exceto nas categorias LIVRE e MASTER, os goleiros não poderão ultrapassar a linha do meio campo, nem mesmo para cobranças de penalidades, faltas e tiros livres diretos e indiretos. Caso descumpram o contido nesse parágrafo, o árbitro deverá marcar falta contra a equipe do goleiro infrator.

Capítulo III – Premiação

Art. 8º - A premiação será feita por categoria e receberão os prêmios:

- a) As equipes campeã e vice-campeã;
- b) Os atletas e membros da comissão técnica inscritos nas equipes campeãs e vice-campeãs;
- c) O artilheiro, assim considerado aquele que tiver o maior número de gols marcados durante a competição. Caso haja empate de número de gols, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe melhor classificada dentro da competição.
- d) O goleiro da equipe que teve a defesa menos vazada, assim considerada aquela cuja equipe sofreu o menor número de gols em toda a competição dentre as equipes que fizerem a final. Se houver empate, receberá o prêmio o atleta inscrito na equipe que sagrar-se campeã na modalidade dentro da competição.

Capítulo IV – Forma de Disputa e Critérios de Desempate

Art. 9º - As formas de disputa são diferentes em cada categoria e serão definidas dentro do Congresso Técnico a ser realizado antes do início da competição, devendo ser registradas em ata. Posteriormente, tais formas de disputa serão incluídas no Art. 10º deste documento.

Art. 10º - **Na categoria LIVRE** as equipes estão agrupadas em chave única e realizarão jogos entre si, IDA E VOLTA, Classificando as 4 (Quatro) equipes melhores pontuada, sendo;.1º lugar x 4º lugar e 2º lugar x 3º lugar.

§ 1º - Na SEGUNDA fase, disputa da **Semifinal**, o cruzamento será: 1º colocado x 4º colocado e o 2º colocado X 3º colocado. Esta fase, semifinal,

será decidida em **DOIS** jogos, com vantagem do empate para as equipes que se classificaram em 1º e 2º lugares. O vencedor de cada confronto classifica-se para a próxima fase.

§ 2º - Na TERCEIRA FASE, FINAL, será decidida em apenas **uma** partida **não haverá vantagem** e se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 11º - Na categoria, MASTER, as equipes estão agrupadas em chave única e realizarão jogos entre si, classificando as 8 (oito) melhores pontuadas.

§ 1º Na SEGUNDA fase, Quartas-de-final, serão formados através do cruzamento: 1º colocado x 8º colocado, 2º colocado X 7º colocado, 3º colocado x 6º colocado e 4º colocado x 5º colocado sendo que os QUATRO primeiros jogam pela igualdade nos pontos e no saldo de gols ao final dos **dois jogos**. Classificam-se para a fase seguinte,

§ 2º Na TERCEIRA FASE , **Semifinal**, as QUATRO equipes vencedoras destes confrontos. Esta fase será decidida em DOIS jogos **não haverá** vantagem para os melhores colocados, se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

§ 3º Na QUARTA FASE, **FINAL**, será decidida entre os dois vencedores do confronto da Semifinal em apenas **uma** partida, **não haverá vantagem** e se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 12º- Na Categoria SUPER MASTER- as equipes estão agrupadas em chave única e realizarão jogos entre si, em turno e retorno, na PRIMEIRA fase. Serão classificadas para a fase seguinte, as QUATRO equipes melhor classificadas.

§ 1º - Na SEGUNDA fase, disputa da semifinal, o cruzamento será: 1º colocado x 4º colocado e o 2º colocado X 3º colocado. Esta fase, semifinal, será decidida em **DOIS** jogos, com vantagem do empate para as equipes que se classificaram em 1º e 2º lugares. O vencedor de cada confronto classifica-se para a próxima fase.

§ 2º Na TERCEIRA FASE, **FINAL**, será decidida entre os dois vencedores do confronto da Semifinal em apenas **uma** partida, **não haverá vantagem** e se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 13º- Na Categoria OURO as equipes estão agrupadas em chave única e realizarão jogos entre si, em turno e retorno, na PRIMEIRA fase. Serão classificadas para a fase seguinte, as QUATRO equipes melhor classificadas.

§ 1º - Na SEGUNDA fase, disputa da **Semifinal**, o cruzamento será: 1º colocado x 4º colocado e o 2º colocado X 3º colocado. Esta fase, semifinal, será decidida em **DOIS** jogos, com vantagem do empate para as equipes que se classificaram em 1º e 2º lugares. O vencedor de cada confronto classifica-se para a próxima fase.

§ 2º Na TERCEIRA FASE, **FINAL**, será decidida entre os dois vencedores do confronto da Semifinal em apenas **uma** partida, **não haverá vantagem** e se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 14° -Na Categoria SUPER OURO as equipes estão agrupadas em chave única e realizarão jogos entre si, somente ida . Serão classificadas para a fase seguinte, as 8 (oito) equipes melhor classificadas

§ 2° - Na SEGUNDA FASE, **Quartas-de-final**, serão formados através do cruzamento: 1° colocado x 8° colocado, 2° colocado X 7° colocado, 3° colocado x 6° colocado e 4° colocado x 5° colocado sendo que os QUATRO primeiros jogam pela igualdade nos pontos e no saldo de gols ao final dos **dois jogos**. Classificam-se para a fase seguinte,

§ 3° - Na TERCEIRA fase, disputa da **semifinal**, o cruzamento será: 1° colocado x 4° colocado e o 2° colocado X 3° colocado. Esta fase, semifinal, será decidida em **DOIS** jogos. Classifica-se para a próxima fase, a equipe que somar o maior número de pontos entre as duas partidas, caso persista o empate em números de pontos, será adotado o critério de desempate do Regulamento Técnico do Futebol Soçaite CAP VI, Art. 29°.

§ 4° Na QUARTA FASE, **FINAL**, será decidida entre os dois vencedores do confronto da Semifinal em apenas **uma** partida, **não haverá vantagem** e se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

Art. 15°- °- Na Categoria DIAMANTE- as equipes estão agrupadas em chave única e realizarão jogos entre si, em **turno e retorno**, na PRIMEIRA fase. Serão classificadas para a fase seguinte, as QUATRO equipes melhor classificadas.

§ 1° - Na SEGUNDA fase, disputa da **Semifinal**, o cruzamento será: 1° colocado x 4° colocado e o 2° colocado X 3° colocado. Esta fase, semifinal, será decidida em **DOIS** jogos, com vantagem do empate para as equipes que se classificaram em 1° e 2° lugares. O vencedor de cada confronto classifica-se para a próxima fase.

§ 2º Na TERCEIRA FASE, **FINAL**, será decidida entre os dois vencedores do confronto da Semifinal em apenas **uma** partida, **não haverá vantagem** e se persistir o empate no tempo normal, haverá cobrança de CINCO (cinco) penalidades para cada equipe, podendo cobrar todos os atletas relacionados em súmula.

§ 3º - Para a etapa semifinal de todas as categorias, serão zerados todos os cartões amarelos acumulados nas fases anteriores, exceto para o atleta que receber o terceiro cartão amarelo na última partida da fase anterior.

Goiânia (GO), 09 de fevereiro de 2015.

