ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL - TOLEDO/PR

21ª Copa AABB de Futebol Suíço – Idade Livre – Fevereiro/2016

REGULAMENTO

GERAIS

- **Art. 1º** A 21ª Copa AABB de Futebol Suíço Idade Livre é uma promoção do Departamento de Esportes da Associação, com objetivo de congregar os associados e seus dependentes e proporcionar momentos de competição e de amizade.
- **Art. 2º** A 21ª Copa AABB obedecerá às leis gerais do esporte, orientando-se pelo Regulamento Geral de Competições-RGC da FENABB Federação das AABB e especialmente pelas normas contidas neste regulamento, que o atleta declara conhecer e aceitar ao efetivar sua inscrição.
- **Art. 3º** Será permitida a participação exclusiva de associados e seus dependentes nascidos até o ano de 2001, inclusive, regularmente inscritos, e que estejam adimplentes com o Clube, na forma prevista em seu estatuto.
 - Art. 4º Não serão incluídos atletas após a primeira rodada de jogos de cada equipe.

JOGOS

- **Art.** 5º Será admitida uma tolerância de até quinze minutos (15 min) para início do primeiro jogo, sendo declarada perdedora por WxO a equipe ausente ou incompleta e aplicado o placar de um a zero (1x0) em favor da equipe apta ao jogo; os demais jogos poderão iniciar imediatamente tão logo seja encerrado o anterior, ou no horário marcado se de conveniência para uma das equipes.
- § 1º No caso de WxO na fase classificatória, os jogos dos quais a equipe infratora participou terão como resultado os estabelecidos no caput deste Artigo. A equipe infratora fica automaticamente eliminada da competição. Se o WxO ocorrer em semifinal ou final, os resultados da fase classificatória não serão revertidos. Para as partidas que já aconteceram envolvendo a equipe infratora, não serão considerados os cartões amarelos e a classificação disciplinar, porém, no caso de cartão vermelho, a suspensão do atleta deverá prevalecer, não valendo os pontos negativos para efeito de apuração da classificação disciplinar.
- § 2º A artilharia dos jogos realizados com a equipe infratora terá contagem considerada normalmente.
- § 3º Para controle de defesa menos vazada, será considerado o placar revertido conforme o caput deste Artigo.
- § 4º Em ambos os casos, a equipes infratora estará automaticamente desclassificada da disputa de artilharia e defesa menos vazada.
- **Art. 6º** A duração de uma partida será de sessenta (60) minutos, divididos em dois períodos de trinta (30), com cinco (5) minutos de intervalo.
- Art. 7º O árbitro poderá, a seu critério, determinar um tempo extra para descontos devendo informar à mesa qual será o tempo extra.
- **Art.** 8º Se ocorrer suspensão de partida em andamento, ou sua interrupção, esta será reiniciada, quando possível, analisada pelo árbitro e Comissão Organizadora, observada a situação existente na súmula no momento de sua paralisação.
- **Art. 9º** Não será permitido o início, continuação ou prosseguimento de partida sem que as equipes estejam em campo com, no mínimo, 5 (cinco) atletas, cada uma.
- **Art. 10** Será desclassificada a equipe que ficar reduzida a 4 (quatro) atletas, qualquer que seja o resultado apresentado na partida.
- **Parágrafo único:** Para todos os efeitos, a equipe que ficar reduzida será considerada perdedora, devendo o placar ser aquele registrado em súmula. Se no momento da paralisação o placar for favorável à equipe infratora, o jogo esteja empatado ou o resultado seja inferior será considerado o placar de de três a zero (3x0).
- **Art. 11** Os atletas deverão utilizar calçado tipo soçaite ou tênis, sendo vedado o uso de chuteiras (calçado com travas) ou jogar descalços.

- **Art. 12** É ilimitado o número de substituições, permitida a volta do jogador substituído e poderão ocorrer com a bola em jogo. Nesse caso, o atleta substituto deverá avisar o mesário e entrar pela linha central do campo, somente após a saída do companheiro substituído em qualquer ponto do campo.
- **Art. 13** Todo atleta uniformizado e em condições de saúde deverá atuar no mínimo dez (10) minutos na partida, sob pena de perda de pontos em favor da equipe adversária.
- **Art. 14** Não será permitida a substituição do goleiro na cobrança de penalidade máxima, salvo por contusão grave, avaliada pelo árbitro.

REGRAS

- **Art. 15** Para a presente competição fica estabelecido que regras são as mesmas utilizadas pela FIFA para o futebol de campo, à exceção:
- 1. de não existir o impedimento, podendo o atleta se situar na zona de ataque que melhor lhe convier:
- 2. das substituições, que são ilimitadas;
- 3. da cobrança de falta que após a 9^a cometida, será da seguinte forma:
 - a) caso a infração tenha ocorrido no campo de ataque da equipe favorecida pela falta, deverá ser cobrado tiro livre direto do local onde ocorreu, proibindo o passe para um companheiro, ficando todos os jogadores atrás da linha da bola, exceto o goleiro defensor.
 - b) caso a falta seja no campo de defesa da equipe favorecida será cobrada como falta normal de jogo;
- 3. da cobrança de faltas, cuja distância da barreira em relação à bola será de 5 (cinco) metros;
- 4. do atleta que cometer (5) cinco faltas, que será substuído por outro;
- 5. de todas as faltas cometidas que, sem exceção, deverão ser anotadas em súmula, para efeito de contagem das faltas coletivas e individuais, durante todo o tempo de jogo;
- 6. da cobrança de faltas no campo de defesa do goleiro atacado que deverá ser autorizada pelo árbitro.
- **Art. 16** Nos lances de bola em jogo atrasada, ou cobrança de lateral, o goleiro igualase ao jogador de linha, ou seja, se pegar com uma ou as duas mãos, será falta.
- **Art. 17** O cartão vermelho elimina o atleta da partida, sem direito à substituição e o suspende automaticamente da partida seguinte, sem prejuízo de sofrer outras sanções por parte da Comissão Organizadora.
- **Art. 18** Dois cartões amarelos consecutivos ou alternados suspendem o atleta da partida seguinte.

Parágrafo único – O Cartão vermelho anula o cartão amarelo na mesma partida.

- **Art. 19** Os pontos serão contados da seguinte maneira:
- 1. três pontos por vitória; e
- 2. um ponto por empate.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE PARA CLASSIFICAÇÃO

- **Art. 20** Quando duas equipes ou mais obtiverem o mesmo número de pontos, serão adotados os seguintes critérios para desempate:
- 1. maior número de vitórias
- 2. saldo de gols
- 3. maior número de gols marcados
- 4. confronto direto (*)
- 5. classificação disciplinar A contagem para a classificação disciplinar será cumulativa a cada ato de indisciplina, conforme a seguinte pontuação:
- a) Por expulsão (de jogador ou qualquer componente do banco): 06 pontos negativos
- b) Por cartão amarelo (para jogador ou qualquer componente do banco): 03 pontos negativos
- c) Pela equipe que iniciar a partida com número inferior ao mínimo previsto: 02 pontos negativos

- d) Por atleta inscrito e que não esteja presente e/ou devidamente uniformizado no campo de jogo: 01 ponto negativo
- sorteio.

Parágrafo único − (*) O confronto direto somente será utilizado como critério de desempate quando o número de equipes empatadas for de apenas 2 (duas);

FORMA DE DISPUTA

Art. 21 – A forma de disputa será a seguinte:

As 8 (oito) equipes inscritas jogarão entre si em turno único (sete jogos), classificandose para as fases seguintes as seis (6) primeiras colocadas, sendo que a primeira e a segunda colocadas estarão diretamente classificadas para a semifinal, não disputando, portanto, as quartas de final.

Art. 22 – Nas quartas de final, o terceiro colocado enfrenta o sexto colocado, o quarto colocado enfrenta o quinto colocado, em dois (2) jogos, turno e returno. As equipes vencedoras disputam a semifinal.

Quando as duas equipes confrontantes obtiverem o mesmo número de pontos, serão adotados os seguintes critérios para desempate:

- 1. saldo de gols nessa fase (quartas de final);
- melhor classificação na primeira fase.

Ou seja, nessa fase não haverá disputa de penalidades

Art. 23 – Nas semifinais, o primeiro colocado da primeira fase enfrenta o vencedor do jogo entre o quarto e o quinto colocado. O segundo colocado da primeira fase enfrenta o vencedor do jogo entre o terceiro e o sexto colocado. Nessa fase também serão realizados dois (2) jogos em turno e returno. As equipes vencedoras disputam a fase final.

Quando as duas equipes confrontantes obtiverem o mesmo número de pontos, serão adotados os seguintes critérios para desempate:

- 1. saldo de gols nessa fase (semifinal);
- 2. melhor classificação na primeira fase.

Ou seja, nessa fase não haverá disputa de penalidades

- **Art. 24** A decisão do campeonato será realizada em uma única partida (final). Ocorrendo empate no tempo regulamentar, será acrescido um período extra de dez minutos, em dois tempos de cinco, sem intervalo. Caso persista o empate, a partida será decidida em cobranças de penalidades máximas, com a seguinte sequência:
- a) uma série de cinco penalidades alternadas, cobradas por cinco atletas diferentes, escolhidos dentre os que terminaram a partida. Será considerada vencedora a equipe que fizer o maior número de tentos;
- b) persistindo o empate, serão cobradas tantas séries alternadas (1-1) quanto necessárias para definição do vencedor e serão escolhidos os atletas que não participaram da série de cinco penalidades, inclusive o goleiro, desde que tenham terminado a partida.

DISCIPLINA

- Art. 25 A equipe que se apresentar sem espírito de lealdade e esportividade poderá ser punida disciplinarmente pela Comissão Organizadora com perda de pontos, sem detrimento aos Artigos Penais do Estatuto da AABB Toledo, os quais também poderão ser aplicados.
- **Art. 26** A Comissão Organizadora é composta por Benedito Aparecido Pavan, Davi Pereira, Abel Macorim, Denis Andre Maltauro, Douglas Diogo de Queiroz, João Carlos Ampese e Marcos Antonio Robles.