



REGULAMENTO DOS RACHAS

1. Os jogos dos rachas de futebol minicampo (suíço) da AABB/Toledo obedecerão às normas gerais da modalidade e, em especial, as contidas neste regulamento e no Regulamento Geral de Competições da Fenabb.
2. Os rachas serão realizados às quartas-feiras, com início previsto para 18h, e aos sábados, com início previsto para 17h, com jogos de tempo único com duração 20 minutos corridos.
3. Poderão participar dos rachas os associados e seus dependentes com pelo menos quinze anos completos e em condição de saúde para a prática do esporte.

Parágrafo único – O associado poderá levar um convidado; quando o fizer, o associado ficará fora e cederá seu lugar ao convidado, bem como assumirá a responsabilidade por atos praticados pelo convidado que sejam contrários ao Estatuto e Regimento Interno da AABB/Toledo, ao bom costume e à legislação em geral.

4. Os atletas deverão usar material adequado para a prática do esporte, sendo vedado jogar descalço ou usar chuteiras com trave, sapatos, relógios, pulseiras, boné ou calça comprida.
5. A inscrição do atleta deverá ser feita em ordem de chegada na AABB, em folha própria disponibilizada pelo Departamento de Esportes, com a qual o atleta declara conhecer e aceitar tacitamente às normas deste regulamento.
6. A formação das equipes será automática, assim:
 - 1 a 7 formam a primeira equipe;
 - 9 a 15 formam a segunda equipe;
 - 17 a 23 formam a terceira equipe e assim por diante.

Parágrafo único - Os números 8, 16, 24... serão reservados para os goleiros se inscreverem conforme a ordem de chegada.

7. A primeira equipe terá direito à escolha do campo e saída de bola.
8. No primeiro jogo a equipe que vencer permanecerá em campo; no caso de empate, o jogo será decidido por cobrança de pênaltis por jogadores diferentes em séries 1-1.

Parágrafo único – Os atletas da equipe perdedora do primeiro jogo terão a inscrição inicial cancelada, sendo-lhes permitido efetuar nova inscrição obedecendo à ordem da inicial e na sequência da planilha.

9. Cada equipe jogará duas partidas seguidas, à exceção da perdedora do primeiro jogo, independente do resultado.

10. O atleta manterá sua vez na lista quando substituir outro por motivo de contusão e a equipe tiver de sair no jogo seguinte; quando a equipe continuar, o atleta permanece.
 11. Quando houver apenas um goleiro, este jogará na primeira equipe e depois naquela que permanecer em campo.
 12. Quando um atleta de linha estiver no gol e chegar um goleiro, deverá ser feita a substituição, sem prejuízo ao atleta de linha em sua vez na inscrição.
 13. O goleiro poderá dar balão quando pegar a bola em jogo; quando a bola sair pela linha de fundo, a saída deverá ser com a mão, revertendo em lance lateral para a equipe adversária em caso de infração.
 14. O goleiro poderá pegar a bola com as mãos até o meio do campo; em bola atrasada pelo companheiro, mesmo em lance lateral, o goleiro não poderá pegar a bola com as mãos; se o fizer, será lateral em favor da equipe adversária.
 15. As faltas serão todas diretas, permitida barreira a quatro metros, exceção ao contido no item seguinte.
 16. Quando um jogador, exceto o goleiro até o meio de campo, cometer a infração de mão na bola (proposital) no seu campo de defesa, será falta em favor do adversário, com tiro livre direto frontal, sem barreira, à distância de 12 metros da trave do infrator.
 17. Os lances de lateral deverão ser cobrados de frente para o campo, com as duas mãos e por sobre a cabeça.
 18. Os atos de indisciplina serão conduzidos sob relatório confeccionado por membro da diretoria e aplicada a penalidade adequada a cada situação, conforme Regimento Interno da AABB.
 19. Casos omissos a este regulamento serão resolvidos pelo Departamento de Esportes da AABB.
-