Departamento de Esportes

COPA DE PELADEIROS DE FUTEBOL SOCIETY- AABB 2024 REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

O Vice-Presidente de Esportes da Associação Atlética do Banco do Brasil de Belo Horizonte, usando de suas atribuições, estabelece os objetivos e as diretrizes que regerão a Copa de Peladeiros de Futebol Society 2024, conforme segue:

I – DOS OBJETIVOS:

Art. 1º - A Copa de Peladeiros de Futebol Society que se realizará a partir do dia 11 de abril do ano de 2024, na Associação Atlética do Banco do Brasil de Belo Horizonte, conforme indicação na tabela de jogos terá como objetivos:

- a) Objetivo geral:
 - Consolidar uma cultura de esporte e qualidade de vida na comunidade da AABB.
- b) Objetivos específicos:
 - Selecionar atletas para futuras competições;
 - Incentivar a prática de esportes e atividade física na AABB;
 - Incentivar a auto-organização dos associados da AABB;
 - Desenvolver um ambiente saudável, vinculado aos hábitos de qualidade de vida, de respeito às normas e regulamentos.
- c) Pressupostos:
 - Reconhecimento da importância da prática de esporte e qualidade de vida;
 - A importância de realizar atividades que fortaleçam os laços de integração entre os associados da AABB.

II - DA COMISSÃO ORGANIZADORA:

Art. 2º - A Comissão Organizadora será constituída por:

Carlos A. Cardoso, Vice-Presidente de Esportes

Alessandro Campos, Diretor de Futebol

Jefferson Taffarel, Diretor de Peladas

Thiago Augusto, Coordenador de Esportes

Art. 3º - Compete à Comissão Organizadora:

- a) Organizar e dirigir o Campeonato;
- b) Fazer cumprir o presente regulamento e zelar por seu cumprimento, baixando os atos que se fizerem necessários;
- c) Elaborar a tabela da competição, com datas, locais e horários pré-estabelecidos;
- d) Aprovar as súmulas dos jogos e indicar as equipes vencedoras;
- e) Indicar os delegados, os árbitros e anotadores das partidas, não cabendo a nenhuma equipe a impugnação dos mesmos;
- f) Determinar o sistema de disputa;
- g) Divulgar as informações relativas ao evento;
- h) Resolver qualquer caso não previsto por esse Regulamento Geral.

III - DAS MODALIDADES DE ESPORTE:

Art. 4º - Serão disputadas as seguintes modalidades esportivas, com os seguintes limites de idade:

ADULTO – 16 A 35 ANOS (NASCIDOS ENTRE 1989 a 2008) MASTER - 36 A 49 ANOS (NASCIDOS ENTRE 1975 a 1988) SUPER MASTER – 50 ANOS (NASCIDOS APARTIR DE 1974)

Departamento de Esportes

IV - DOS ATLETAS:

Art. 5º - Os atletas deverão ser associados da AABB Belo Horizonte

V – DAS EQUIPES:

- Art. 6° As equipes serão divididas da maneira que se segue:
 - a) Todas as inscrições serão feitas da forma avulsa.
 - b) As equipes serão formadas pela comissão organizadora levando em consideração critérios técnicos e por faixa etária.
 - c) Atletas das categorias Master e Supermaster poderão optar por jogar nas categorias com idade inferior, desde que expresse no ato da inscrição tal intenção. O inverso não será permitido.
 - c) É obrigatório que todos os atletas inscritos, presentes e em condição de jogo, participem das partidas de sua equipe de pelo menos em 7 minutos. A não ser que o mesmo manifeste ao treinador ou representante o desejo de não jogar, mesmo estando apto e com o uniforme de sua equipe. A equipe adversaria NÃO poderá interferir nesse quesito.
 - d) Outros casos não previstos neste artigo deverão ser apresentados para avaliação da comissão organizadora.

VI – DA FORMA DE DISPUTA:

- **Art. 7º** A duração de uma partida será de 50 (cinqüenta) minutos, divididos em dois períodos de 25 (vinte e cinco) minutos, com 05 (cinco) minutos de intervalo.
 - Art. 8º Não existe o impedimento, podendo o atleta se situar na zona de ataque que melhor lhe convier.
 - Art. 9°. As substituições são ilimitadas e deverão ser feitas na linha central do campo.
 - Art. 10° O lateral deve ser cobrado com as mãos, o tiro de meta e escanteio com o pé.
- **Art. 11º** O atleta poderá usar chuteiras do tipo society ou normal com travas de borracha. Nenhum outro tipo de chuteira será permitido.
 - Art. 12º Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 minuto durante a partida
- **Art.** 13º Após a 10ª falta coletiva cometida por uma equipe, deverá ser cobrado tiro livre do local demarcado, ficando todos os jogadores atrás da linha da bola, exceto o goleiro defensor.
 - 13-1 As faltas são acumulativas e não zeram no intervalo
- **Art.** 14º Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas devidamente uniformizados e o treinador das equipes do jogo em disputa. Não sendo permitida a permanência de atleta ou treinador suspenso da partida.
 - **Art.** 15º Além de arbitrar as partidas, os árbitros terão as seguintes atribuições.
 - 15-1 Decidir sobre a realização, continuação e conclusão das partidas;
- 15-2 Aplicar W x O quando uma das equipes não comparecer ou não possuir o numero mínimo exigido de atletas (06 atletas)

Art. 16 – Categoria Adulto

- a) Para a categoria adulto, cada equipe será composta de 10 (dez) atletas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.
- Cinco (5) equipes jogam entre si e as 4 (quatro) melhores classificadas farão à semifinal, sendo que a 1ª colocada enfrenta a 4ª colocada, e na outra semifinal a 2ª colocada enfrenta a 3ª colocada. A primeira e segunda colocadas, pelo critério de melhor campanha, têm a vantagem do empate no tempo normal.

Departamento de Esportes

Art. 17 - Categoria Master

c) Para a categoria master cada equipe será composta de 10 (dez) atletas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.

Oito (8) equipes divididas em 2 chaves de 4 equipes cada (A e B) jogando entre si dentro da mesma chave classificam as 2 melhores colocadas de cada chave.

Na fase semifinal a 1ª colocada da chave A enfrenta a 2ª colocada da chave B e na outra semifinal a 1ª colocada da chave B enfrenta a 2ª colocada da chave A. O primeiro colocado da chave A e B, pelo critério de melhor campanha, têm a vantagem do empate no tempo normal.

Art. 18 – Categoria Super Master

d) Para a categoria supermaster cada equipe será composta de 10 (dez) atletas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.

Seis (6) equipes dividas em 2 chaves (A e B) com 3 equipes em cada chave. Na fase classificatória as equipes da chave A enfrentam as equipes da chave B, classificando para a fase semifinal as duas (2) melhores colocadas de cada chave.

Na fase semifinal a 1ª colocada da chave A enfrenta a 2ª colocada da chave B e na outra semifinal a 1ª colocada da chave B enfrenta a 2ª colocada da chave A. O primeiro colocado da chave A e B, pelo critério de melhor campanha, tem a vantagem do empate no tempo normal.

Parágrafo único: Nas finais, independente da categoria, não haverá vantagem para nenhuma das equipes. Se a o jogo terminar empatado no seu tempo normal, a decisão irá para os pênaltis, quando haverá a cobrança de uma série de 03 penalidades alternadas por três atletas diferentes escolhidos. Todos atletas que assinaram a súmula, e que não estejam punidos com expulsão, estarão aptos a cobrar as penalidades. Será considerada vencedora a equipe que fizer o maior número de gols; persistindo o empate, serão cobradas tantas séries alternadas quanto necessárias até que se conheça o vencedor.

VII – DA PREMIAÇÃO:

Art. 19 – Serão premiados por categoria, atletas e equipes, como se segue:

Do Futebol Society

- Campeão Troféu e Medalhas
- Vice Campeão Troféu e Medalhas
- Artilheiro Medalha
- Melhor Jogador Medalha
- -Defesa Menos Vazada ... Medalha

Departamento de Esportes

VIII - DAS PENALIDADES:

- **Art. 20** A inobservância das disposições do presente regulamento sujeitará o infrator, às seguintes penalidades, que serão aplicadas pela Comissão Organizadora e Disciplinar, ou pelo árbitro do jogo, conforme o caso:
 - a) advertência;
 - b) suspensão;
 - c) eliminação

Parágrafo único: As penalidades observadas neste caput não se sobrepõem, nem anulam medidas exigidas pelo estatuto do clube

Art. 21 - O atleta penalizado com 3 (três) cartões amarelos cumprirá suspensão automática de uma partida.

Parágrafo único — Os cartões amarelos serão zerados ao término da primeira fase, no entanto, o atleta que acumular três cartões amarelos no último jogo da primeira fase, cumprirá a suspensão automática, no primeiro jogo da semifinal ou final.

- **Art. 22** O atleta penalizado com um cartão vermelho cumprirá suspensão automática de uma partida, independente de fase, ficando sujeito às demais penalidades que possam ser aplicadas pela comissão disciplinar e pelo Conselho de Administração conforme o estatuto da AABB-BH. A suspensão automática deverá ser cumprida no jogo seguinte a punição, a ser disputada pela equipe
- **Art. 23** A equipe que não comparecer no local da competição terá tolerância de até 15 minutos após a hora marcada, sendo considerada perdedora por W x O.

Parágrafo único - Configurado o W x O, os atletas que estiverem presentes e devidamente uniformizados, assinarão a súmula e <u>NÃO</u> sofrerão nenhuma punição.

- **Art. 24** O atleta inscrito, que por qualquer motivo não puder participar do torneio, poderá pedir sua substituição até a realização do segundo jogo de sua equipe, quando outro atleta de mesmo nível o substituirá.
- Art. 25- No caso de W x O, a equipe presente será considerada vencedora pelo placar de 3x0.
- **Art. 26** Atletas que não puderem comparecer no dia da partida terão que relatar (justificar) sua ausência com até 24 horas de antecedência a comissão organizadora pelo e-mail aabbh.copapeladeiros@gmail.com Casos especiais de ausência, sem a devida comunicação, serão analisados sendo passível de punição pela comissão organizadora e ate mesmo a exclusão do torneio.
- **Art. 27** No caso de duas equipes não comparecerem dentro do limite de tempo descrito neste regulamento, ambas serão consideradas perdedoras por W x O, cabendo neste caso o placar de derrota por 3X 0 para as duas.

Paragrafo Único: Em caso de ausência do goleiro titular da equipe a comissão organizadora convocará goleiro coringa com aviso prévio de 24h do jogo.

A critério da Comissão Organizadora poderá, caso necessário e em caráter de excepcionalidade, convidar goleiro "coringa" NÃO sócio, de modo a cumprir o compromisso assumido no parágrafo anterior (dificuldade de acionar substituto dentre os associados). Tal situação será tratada como exceção o Item IV – art. 5°.

Após iniciada a partida, e em caso de contusão do goleiro que esteja atuando, o mesmo não poderá ser substituído por outro atleta externo que não seja da própria equipe, ou seja, algum atleta que esteja atuando na linha deverá ocupar a posição de goleiro.

Não será permitido que uma equipe convoque um goleiro coringa, para que o seu goleiro inscrito atue como jogador de linha.

IX - DA COMISSÃO DISCIPLINAR

Art. 28 - Fica instituída a seguinte Comissão Disciplinar a definir:

- a) Sanzio R. Alves Werneck
- b) Carlos Augusto Cardoso
- c) Natal Edvan

Departamento de Esportes

- **Art. 29** À Comissão Disciplinar compete analisar e julgar os casos disciplinares que lhe forem remetidos pela Comissão Organizadora.
- § 1º Os atos da Comissão Disciplinar deverão ser registrados em Ata e remetidos à Comissão Organizadora para divulgação e controle das informações sobre o torneio.
- § 2º A comissão atuará com, no mínimo, 02 (dois) de seus membros.

X – DOS REPRESENTANTES DE EQUIPES

- Art. 30 É o responsável pela coordenação da equipe e poderá atuar também como técnico.
- § 1º Terá direito de apresentar recursos junto às Comissões de Organização e Disciplinar, bem como de participar das reuniões das mesmas.
- § 2º O representante de equipe que atuar como jogador e estiver impedido de participar da partida, pela prática de infrações disciplinares, não poderá atuar na sua função junto ao banco de reservas. Tal questão também se aplica ao treinador. Cabe ao arbitro da partida acompanhar essa situação de infração disciplinar.
- § 3º O representante de equipe poderá indicar um técnico que não seja membro da equipe, desde que este seja associado.
- §4º Aplica-se ao técnico da equipe as sanções e restrições previstas neste Regulamento

XI - DAS PRESCRIÇÕES DIVERSAS

Art. 31 – Os representantes das equipes terão um prazo máximo até 48 horas, após o dia do jogo, para entregar o recurso no departamento de esportes da AABB, destinado a comissão organizadora.

XII- DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

- Art. 32 As disposições abaixo regulamentam a forma de disputa e se sobrepõem às regras oficiais:
- § 1º A classificação para a segunda fase se fará pela contagem dos pontos obtidos na fase classificatória, considerandose o seguinte;
 - Vitória 3 pontos
 - Empate − 1 ponto
 - Derrota 0 ponto
- § 2º Em caso de empate na fase classificatória, o desempate se fará na seguinte ordem com se segue;
 - Maior número de vitórias
 - Saldo de gols
 - Maior número de gols marcados
 - Menor número de gols sofridos
 - Confronto direto em caso de 02(duas) equipes
 - Disciplinar (cartões vermelho de atletas e treinador)
 - Sorteio
- § 3º As súmulas das partidas realizadas só serão aprovadas após análise da comissão organizadora, e poderão a seu critério, conter correções que se sobreponham as anotações dos árbitros desde que corresponda a realidade do ocorrido.

XIII - DOS UNIFORMES:

- Art. 33 Os uniformes das equipes deverão seguir as seguintes normas:
 - a) as camisas, os shorts e os meiões deverão ser padrão;
 - b) Serão permitidas chuteiras tipo society ou chuteiras com travas de borracha (não será aceito qualquer outro tipo de chuteira);
 - c) o uso de caneleiras será desejável.

XIV - DOS CASOS OMISSOS:

Art. 34 - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Carlos Augusto Cardoso
Vice-Presidente Desportivo da AABB BH

Belo Horizonte, 09 de Abril de 2024