

# ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA DO BANCO DO BRASIL

## TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY PELADEIROS – AABB-BH 2023

### REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

O Vice-Presidente de Esportes da Associação Atlética do Banco do Brasil de Belo Horizonte, usando de suas atribuições, estabelece os objetivos e as diretrizes que regerão o Torneio de Futebol Society Peladeiros, conforme segue:

#### I – DOS OBJETIVOS:

**Art. 1º** - O Torneio de Futebol Society Peladeiros, que será realizado a partir do dia 23 de fevereiro de 2023, com jogos somente às quintas feiras para associados da AABB BH (Associação Atlética do Banco do Brasil de Belo Horizonte), conforme indicação na tabela de jogos posteriormente divulgados aos representantes das equipes.

O Torneio visa consolidar uma cultura de esporte, interação entre os associados e melhor qualidade de vida na comunidade da AABB BH

#### II – DA COMISSÃO ORGANIZADORA:

**Art. 2º** - A Comissão Organizadora será constituída por:

Wagner Lacerda, Vice-Presidente de Esportes

Gilmar Amâncio, Diretor de Peladas

Thiago Augusto, Coordenador de Esportes

**Art. 3º** - Compete à Comissão Organizadora:

- a) Organizar e dirigir o Torneio;
- b) Fazer cumprir o presente regulamento e zelar por seu cumprimento, baixando os atos que se fizerem necessários;
- c) Elaborar a tabela da competição, com datas, locais e horários pré-estabelecidos;
- d) Aprovar as súmulas dos jogos e indicar as equipes vencedoras;
- e) Indicar os mesários e árbitros, não cabendo a nenhuma equipe a impugnação dos mesmos;
- f) Determinar o sistema de disputa;
- g) Divulgar as informações relativas ao evento;
- h) Resolver quaisquer casos não previstos por este Regulamento Geral.

#### III – DA MODALIDADE DE ESPORTE:

**Art. 4º** - Será disputada a seguinte modalidade esportiva, com os seguintes horários e limites de idade:

Categoria Máster (17:00) - idade mínima de 49 anos completos ou que completarão até 31/12/2023

Categoria Sênior (18:15) – idade mínima de 35 anos completos ou que completarão até 31/12/2023

Categoria Adulto (19:30) - idade mínima de 16 anos completos ou que completarão até 31/12/2023.

Os jogos estão previstos para iniciar nos horários citados, porém caso haja algum problema nos jogos anteriores, poderá ocorrer o atraso do horário inicialmente previsto.

#### IV – DOS ATLETAS:

**Art. 5º** - Os atletas deverão ser associados da AABB Belo Horizonte.

1º - A identificação oficial do atleta será feita pelos documentos de identificação regulamentados no art. 1º, quando solicitado pelo árbitro, dando assim condição de jogo ao mesmo.

#### V – DAS EQUIPES:

**Art. 6º** - As equipes serão divididas da maneira que se segue:

- a) Todas as inscrições serão feitas da forma avulsa. As equipes serão montadas pela comissão organizadora e representantes convidados pelo Diretor de Peladas Gilmar Amâncio, levando-se em consideração critérios técnicos e por faixa etária;
- b) É obrigatório que todos os atletas inscritos, presentes em condição de jogo, participem das partidas de sua equipe pelo tempo mínimo de 10 minutos corridos. A não ser que o mesmo manifeste ao treinador ou representante o desejo de não jogar, mesmo estando apto e com o uniforme de sua equipe. A equipe adversária **NÃO** poderá interferir nesse quesito. O atleta (jogador que não comparecer a nenhum jogo de sua equipe e não manifestar com antecedência junto à Diretoria de Peladas por Whatsapp ou e-mail, **NÃO PODERÁ** participar do próximo Torneio dos Peladeiros **Whatsapp: (31)97181-4775 / e-mail esportes@aabbh.com.br**;
- c) Outros casos não previstos neste artigo deverão ser apresentados para avaliação da comissão organizadora;
- d) Cada equipe será composta de 10 (dez) atletas, goleiro e mais 9 jogadores de linha e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante ao árbitro;
- e) O técnico da equipe também assinará a súmula.
- f) Caso a equipe no dia do jogo não seja possível a presença do técnico por qualquer motivo e algum jogador da equipe ocupe essa função, o atleta em questão deverá assinar a súmula como jogador e ficar no banco de reservas com ou sem o uniforme de jogo;
- g) Outros casos não previstos neste artigo deverão ser apresentados para avaliação da comissão organizadora.

## **VI – DA FORMA DE DISPUTA:**

**Art. 7º** - A duração de uma partida será de 60 (sessenta) minutos, divididos em dois períodos de 30 (trinta) minutos, com 5 (cinco) minutos de intervalo, e serão jogados no campo 2, às quintas feiras a partir das 17:00

Parágrafo único: Se por algum motivo o(s) jogo(s) necessitar(em) ser(em) adiado(s), o(s) jogo(s) será(ão) disputado(s) na próxima quarta-feira, mantendo-se o(s) mesmo(s) horário(s), sem prejuízo na sequência da tabela de jogos.

**Art. 8º** - Na categoria **MASTER**, serão 6 equipes que jogarão entre si e as 4(quatro) equipes com maior pontuação farão as semifinais, sendo que as equipes que terminaram a fase classificatória em 1º e 2º lugares jogarão as semifinais com vantagem de empate.

**Art. 9º** - Na categoria **SÊNIOR**, haverá duas chaves (AZUL e AMARELO) com 4 equipes em cada chave que jogarão entre si e as duas equipes com maior pontuação farão as semifinais com as equipes com maior pontuação da outra chave (exemplo 1º AZUL x 2º AMARELO e 1º AMARELO x 2º AZUL). As equipes que terminarem em primeiro lugar nas respectivas chaves jogarão com vantagem de empate.

**Art. 10º** - Na categoria **ADULTO**, serão 5 equipes que jogarão entre si e as 4(quatro) equipes com maior pontuação farão as semifinais, sendo que as equipes que terminarem a fase classificatória em 1º e 2º lugares jogarão as semifinais com vantagem de empate.

**Art. 11º** - As substituições são ilimitadas sendo que o jogador substituído poderá retornar a campo a qualquer momento. As substituições deverão ser feitas na linha central de qualquer lado do campo, mas deverão ser comunicadas ao árbitro central ou ao anotador auxiliar.

**Art. 12º** - O tiro de meta e escanteio serão cobrados com o pé e não há impedimentos

**Art. 13º** - Ficam estabelecidos os seguintes cartões disciplinares e suas penalidades:

**13-1 CARTÃO AMARELO** – O atleta é advertido e poderá permanecer em campo, salvo se receber o 2º cartão amarelo.

**13-2 CARTÃO AZUL** - O atleta que receber o cartão deverá deixar o campo de jogo por 3(três) minutos, ou seu substituto deverá aguardar por 3(três) minutos cronometrados de bola em jogo, até receber autorização do árbitro para recompor sua equipe.

**13-2.1** O atleta que retirar a camisa dentro do campo durante a partida, será advertido com o cartão azul, caso já tenha recebido o cartão amarelo, receberá o cartão vermelho.

**13-3 CARTÃO VERMELHO** - O atleta expulso deverá deixar o campo e não poderá permanecer no banco de reservas e nem ser substituído.

**Art. 14º** - As faltas serão contadas pelos árbitros de maneira coletiva e a partir da 6ª falta será cobrado tiro livre direto (sem barreira) no local onde ocorreu a falta. No segundo tempo as faltas serão zeradas e recomeça a contagem.

**Art. 15º** - Além de arbitrar as partidas, o árbitro central e anotador auxiliar terão as seguintes atribuições:

1 - Decidir sobre a realização, continuação e conclusão das partidas;

2- Aplicar WxO quando uma das equipes não comparecer ou não possuir o número mínimo exigido (7 jogadores com o goleiro) ou chegar para jogar após o tempo de tolerância (15 minutos);

3 - Colher assinaturas e preenchimento das súmulas;

4 - Cada partida terá um árbitro central e um anotador auxiliar que ficará do lado de fora do campo de jogo, dando apoio para o árbitro central, verificando uniformes, chuteiras e auxiliando quando solicitado pelo árbitro central sobre eventuais faltas e laterais que ele esteja em dúvida.

Parágrafo único: Haverá “goleiro coringa” desde que solicitado pelo representante com no mínimo 24 horas antes do início da partida, não podendo o representante escolher o “goleiro coringa”. Caso o goleiro se machuque (inscrito ou coringa) após o início do jogo, algum jogador de linha deverá ir para o gol, não podendo assim usar outro “goleiro coringa”. O “goleiro coringa” poderá ser um não associado, caso não se consiga sócios para tal função no dia da partida (**caso de EXCEÇÃO**).

### **Art. 16º SEMIFINAIS**

Categoria Master: Jogos às 17:00 e 18:15 h, as 4 (quatro) equipes com maiores pontuações na primeira fase estarão classificadas para disputarem as semifinais, sendo que as duas equipes melhores classificadas (1º e 2º), jogam as semifinais com vantagens de empates; os jogos serão 1º x 4º e na outra semifinal 2º x 3º

Categoria Sênior: Jogos as 18:30 e 19:45 h, as 2 (duas) equipes com maiores pontuações na fase classificatória (em sua chave) estarão classificadas para disputarem as semifinais, as equipes que terminaram em 1º lugar de suas chaves jogarão com vantagem nas semifinais contra as equipes classificadas em 2º lugar; as semifinais serão: 1º chave AZUL x 2º chave AMARELO e 1º chave AMARELO x 2º chave AZUL

Categoria Adulto: Jogos às 20:00 e 21:15 h, as 4 (quatro) equipes com maiores pontuações na primeira fase estarão classificadas para disputarem as semifinais, sendo que as duas equipes melhores classificadas (1º e 2º), jogam as semifinais com vantagens de empates; os jogos serão 1º x 4º e na outra semifinal 2º x 3º

**OBS: Os horários acima pré estabelecidos para todas as categorias, poderão sofrer alterações em razão da limitação de uso do campo e do horário de fechamento da AABB BH**

Parágrafo único: Na final, não haverá vantagem para nenhuma das equipes. Se a o jogo terminar empatado no seu tempo normal, a decisão irá para os pênaltis, quando haverá a cobrança de uma série de 05 penalidades alternadas entre as equipes, 5(cinco) atletas diferentes escolhidos dentre os que terminaram a partida. Será considerada vencedora a equipe que fizer o maior número de gols; persistindo o empate, serão cobradas séries alternadas, porém daí em diante será série individual: um atleta fez o gol e o outro da outra equipe perdeu, encerra-se as cobranças de penalidades dando à equipe do atleta que fez o gol o troféu de campeão. Serão disputadas séries individuais quantas se fizerem necessárias para definição do vencedor e serão escolhidos os atletas que não participaram da série de cinco penalidades iniciais e que tenham terminado a partida, inclusive o goleiro. Caso persista o empate, inicia-se uma nova sequência sem a necessidade de se manter a ordem inicial.

### **VII – DA PREMIAÇÃO:**

Campeão.....Troféu e medalhas.

Vice-campeão.....Troféu e medalhas.

Artilheiro.....Medalha.

Goleiro menos vazado .....Medalha.

\*Em caso de empate; de artilheiro (maior número de gols indiferente da quantidade de jogos), goleiro da defesa menos vazada (após o cálculo do número de partidas), o prêmio vai para o atleta de maior idade.

**Neste Torneio estaremos homenageando os sócios Roberto de Castro, Vavá e Maradona, que farão a entrega dos troféus aos campeões das três categorias.**

## VIII – DAS PENALIDADES:

**Art. 17º** – A inobservância das disposições do presente regulamento sujeitará o infrator às seguintes penalidades, que serão aplicadas pela Comissão Organizadora ou pelo árbitro do jogo, conforme o caso:

- a) advertência;
- b) suspensão;
- c) eliminação.

**Art. 18º** – O atleta penalizado com 3 (três) cartões amarelos cumprirá suspensão automática de uma partida.

Parágrafo único – Os cartões amarelos serão zerados ao término da primeira fase, no entanto, o atleta que acumular três cartões amarelos no último jogo da primeira fase, cumprirá a suspensão automática, na fase seguinte.

**Art. 19º** – O atleta penalizado com um cartão vermelho cumprirá suspensão automática de uma partida, independente de fase, ficando sujeito às demais penalidades que possam ser aplicadas pela comissão disciplinar e pelo Conselho de Administração conforme o estatuto/regimento interno da AABB-BH.

**Art. 20º.** O atleta que se envolver em casos de INDISCIPLINA com adversário, árbitros, torcedores ou funcionários da AABB e, após relatado na súmula será julgado pela Comissão Disciplinar. Caso a punição exceda o número de jogos de sua equipe, este jogador deverá cumprir os jogos restantes no próximo torneio/campeonato de futebol organizado pela AABB, no qual o mesmo esteja inscrito para disputar.

**Art. 21º** – A equipe que não comparecer no local da competição terá tolerância de até 15 minutos após a hora marcada. Após a tolerância estipulada acima, a equipe que não apresentar número mínimo de jogadores (07 jogadores incluindo o goleiro) será considerada perdedora por W x O.

Parágrafo único - Configurado o W x O, os atletas que estiverem presentes e devidamente uniformizados, assinarão a súmula e NÃO sofrerão nenhuma punição; os atletas que não comparecerem e que não tenham informado anteriormente a ausência na partida gerando o WO estarão suspensos de participar do próximo Torneio de Peladeiros organizados por esta Diretoria.

**Art. 22º** - No caso de W x O, a equipe presente será considerada vencedora pelo placar de 3x0 e não serão computados os gols para nenhum jogador da equipe vencedora.

**Art. 23º** - No caso de duas equipes não comparecerem dentro do limite de tempo descrito neste regulamento, ambas serão consideradas perdedoras por W x O, cabendo neste caso o placar de derrota por 3 X 0 para as duas equipes

**Art. 24º** - |O atleta que não estiver com o uniforme do torneio, short e os meões ou meias soquetes do Kit Peladeiro (camisa azul e amarela, short azul e amarelo, meião ou meia soquete da AABB BH amarela e azul), após assinar a súmula e adentrar ao campo de jogo, será advertido verbalmente pelo árbitro do jogo e não poderá participar do jogo enquanto não corrigir o problema do uniforme. Caso o jogador não providencie a troca do item em desacordo com o regulamento e insista em participar do jogo e entrar em campo para jogar ele receberá o cartão amarelo e se mesmo assim não se adequar com o uniforme aí receberá o 2º cartão amarelo, e conseqüentemente o vermelho.

## IX - DA COMISSÃO DISCIPLINAR

**Art. 25º** - Fica instituída a seguinte Comissão Disciplinar:

- a) Mércs Paulo
- b) Marcelo (Negão)
- c) José Ramos
- d) Ailton (Coelho)
- e) Mário Santos (Rebolation)
- f) Benito Siriani

**Art. 26º** - À Comissão Disciplinar compete analisar e julgar os casos disciplinares que lhe forem remetidos pela Comissão Organizadora.

§ 1º - Os atos da Comissão Disciplinar deverão ser registrados em Ata e remetidos à Comissão Organizadora para divulgação e controle das informações sobre o torneio e que também serão encaminhadas ao Conselho Administrativo da AABB BH;

§ 2º Os casos de indisciplina ou alguma outra ocorrência nos jogos das quintas feiras serão julgados pela Comissão Disciplinar no primeiro sábado posterior ao jogo;

§ 3º - A comissão atuará com, no mínimo, 03 (três) de seus membros.

## **X – DOS REPRESENTANTES DE EQUIPES**

### **Art. 27º**

§ 1º - Terá direito de apresentar recursos junto às Comissões de Organização e Disciplinar, bem como de **participar das reuniões** das mesmas **quando as comissões julgarem necessária a presença do(s) representante(s)**;

§ 2º - O jogador que for atuar como técnico e estiver impedido de participar da partida, pela prática de infrações disciplinares, não poderá atuar na função de técnico junto ao banco de reservas;

§ 3º - O representante de equipe poderá indicar um técnico que não seja membro da equipe, desde que este seja associado;

§4º - Aplica-se ao técnico da equipe as sanções e restrições previstas neste Regulamento.

## **XI - DAS PRESCRIÇÕES DIVERSAS**

**Art. 28º** – Os representantes das equipes terão um prazo máximo de 24 horas, após o dia do jogo, para entregar o recurso no Departamento de Esportes da AABB, destinado às Comissões de Organização e Disciplinar.

## **XII– DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

**Art. 30º** - As disposições abaixo regulamentam a forma de disputa e se sobrepõem às regras oficiais:

1º - A classificação para a segunda fase se dará pela contagem dos pontos obtidos na fase classificatória, considerando-se o seguinte;

Vitória – 3 pontos

Empate – 1 ponto

Derrota – 0 ponto

2º - Em caso de empate na fase classificatória, o desempate se fará na seguinte ordem:

- Maior número de vitórias;

- Critério disciplinar (menor número de cartões vermelhos);

- Saldo de gols;

- Maior número de gols marcados;

- Confronto direto em caso de 02(duas) equipes;

- Menor número de cartões Azuis, sendo classificado o time que tiver menor número de cartões recebidos;

- Menor número de cartões Amarelos, sendo classificado o time que tiver menor número de cartões recebidos.

- Sorteio.

3º – As súmulas das partidas realizadas só serão aprovadas após análise da comissão organizadora, e poderão a seu critério, conter correções que se sobreponham as anotações dos árbitros desde que corresponda a realidade do ocorrido testemunhada pelo delegado da partida.

4º– Os representantes serão responsáveis pela conferência dos cartões aplicados após o término da partida e vistar a súmula.

## **XIII – DOS UNIFORMES:**

**Art. 31º** - Os uniformes das equipes deverão seguir as seguintes normas:

a) Equipe Amarela (camisa amarela, calção amarelo e meião azul ou meia soquete da AABB azul) Equipe Azul (camisa azul, calção azul e meião amarelo ou meia soquete da AABB amarela)

b) Será permitido apenas chuteira tipo society ou chuteiras com travas de borracha (**não será aceito qualquer outro tipo de chuteira de alumínio ou chuteira mista alumínio e borracha**);

c) o uso de caneleira não é obrigatório, mas é desejável para evitar possíveis lesões.

#### **XIV – DOS CASOS OMISSOS:**

**Art. 32º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Belo Horizonte, 08 de fevereiro de 2023.

---

Wagner Lacerda

---

Gilmar Amâncio