

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA DO BANCO DO BRASIL

TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY PELADEIROS – AABB-BH 2022

REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

O Vice-Presidente de Esportes da Associação Atlética do Banco do Brasil de Belo Horizonte, usando de suas atribuições, estabelece os objetivos e as diretrizes que regerão o Torneio de Futebol Society Peladeiros, conforme segue:

I – DOS OBJETIVOS:

Art. 1º - O Torneio de Futebol Society Peladeiros, que será realizado a partir do dia 10 de fevereiro de 2022 com jogos somente às quintas feiras e somente para associados da AABB BH (Associação Atlética do Banco do Brasil de Belo Horizonte), conforme indicação na tabela de jogos posteriormente divulgado aos representantes das equipes:

Visando consolidar uma cultura de esporte e interação entre os associados, qualidade de vida na comunidade da AABB BH

II – DA COMISSÃO ORGANIZADORA:

Art. 2º - A Comissão Organizadora será constituída por:

Wagner Lacerda, Vice-Presidente de Esportes
Gilmar Amâncio, Diretor de Peladas
Thiago Augusto, Coordenador de Esportes

Art. 3º - Compete à Comissão Organizadora:

- a) Organizar e dirigir o Campeonato;
- b) Fazer cumprir o presente regulamento e zelar por seu cumprimento, baixando os atos que se fizerem necessários;
- c) Elaborar a tabela da competição, com datas, locais e horários pré-estabelecidos;
- d) Aprovar as súmulas dos jogos e indicar as equipes vencedoras;
- e) Indicar os mesários e árbitros, não cabendo a nenhuma equipe a impugnação dos mesmos;
- f) Determinar o sistema de disputa;
- g) Divulgar as informações relativas ao evento;
- h) Resolver quaisquer casos não previstos por esse Regulamento Geral.

III – DA MODALIDADE DE ESPORTE:

Art. 4º - Será disputada a seguinte modalidade esportiva, com o seguintes horários e limites de idade:

Categoria Master (17:30) - idade mínima de 49 anos completos ou que completarão até 31/12/2022

Categoria Adulto (18:45/20:00) - idade mínima de 16 anos completos ou que completarão até 31/12/2022. Os jogos estão previstos para iniciar às 18:45 e 20:00 h; caso haja algum problema no jogo anterior, poderá ocorrer o atraso do horário inicialmente previsto.

IV – DOS ATLETAS:

Art. 5º - Os atletas deverão ser Associados da AABB Belo Horizonte.

1º- A identificação oficial do atleta será feita pelos documentos de identificação regulamentados no art. 1º, quando solicitado pelo árbitro, dando assim condição de jogo ao mesmo.

V – DAS EQUIPES:

Art. 6º - As equipes serão divididas da maneira que se segue:

- a) Todas as inscrições serão feitas da forma avulsa.

b) As equipes serão formadas pela comissão organizadora e representantes convidados pelo Diretor de Peladas Gilmar Amâncio, levando em consideração critérios técnicos e por faixa etária.

c) É obrigatório que todos os atletas inscritos, presentes em condição de jogo, participem das partidas de sua equipe pelo menos em 10 minutos corridos. A não ser que o mesmo manifeste ao treinador ou representante o desejo de não jogar, mesmo estando apto e com o uniforme de sua equipe. A equipe adversária NÃO poderá interferir nesse quesito; o atleta (jogador que não comparecer a nenhum jogo de sua equipe e não manifestar com antecedência junto à Diretoria de Peladas por Whatsapp ou e-mail, **NÃO PODERÁ** participar do próximo Torneio dos Peladeiros **Whatsapp: (31)97181-4775 / e-mail esportes@aabbh.com.br**

d) Outros casos não previstos neste artigo deverão ser apresentados para avaliação da comissão organizadora.

e) – Cada equipe será composta de 10 (dez) atletas, goleiro mais 9 jogadores de linha e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante aos árbitros.

f) **Não haverá lista de espera, portanto a equipe que por algum motivo perca seus jogadores por quaisquer motivos, não terá como colocar outro jogador, na divisão das equipes será colocada uma quantidade maior para evitar problemas de ausências.**

VI – DA FORMA DE DISPUTA:

Art. 7º - A duração de uma partida será de 60 (sessenta) minutos, divididos em dois períodos de 30 (trinta) minutos, com 5 (cinco) minutos de intervalo, e serão jogados no campo 2, às quintas feiras a partir das 17:30

Parágrafo único: Se por algum motivo o(s) jogo(s) necessitar(em) ser adiado(s), o(s) jogo(s) será(ão) disputado(s) na próxima quarta-feira, mantendo o(s) mesmo(s) horário(s) sem prejuízo na sequência da tabela de jogos

Art. 8º - Na categoria **MASTER**, serão 5 equipes que jogarão entre si e as 4(quatro) equipes com maior pontuação farão as semifinais, sendo que as equipes que terminaram a fase classificatória em 1º e 2º lugares jogarão as semifinais com vantagem de empate para classificarem para a final.

Art. 9º - Na categoria **ADULTO**, haverá duas chaves (AZUL e AMARELO) com 5 equipes em cada chave que jogarão entre si e as duas equipes com maior pontuação farão as semifinais com as equipes com maior pontuação da outra chave (exemplo 1º AZUL x 2º AMARELO e 1º AMARELO x 2º AZUL)

Art. 10º. - As substituições são ilimitadas, o jogador substituído poderá retornar a campo a qualquer momento, as substituições deverão ser feitas na linha central de qualquer lado do campo, mas deverá ser comunicada ao árbitro central ou ao árbitro auxiliar.

Art. 11º - O tiro de meta e escanteio serão cobrados com o pé e não há impedimentos

Art. 12º - O atleta poderá usar chuteiras do tipo society ou normal com travas de borracha. As chuteiras de **travas de alumínio ou travas mistas NÃO SERÃO ACEITAS EM NENHUMA HIPÓTESE.**

Art. 13º - Ficam estabelecidos os seguintes cartões disciplinares e suas penalidades:

13-1 CARTÃO AMARELO – O atleta é advertido e poderá permanecer em campo, salvo se receber o 2º cartão amarelo.

13-2 CARTÃO AZUL - O atleta que receber o cartão deverá deixar o campo de jogo por 3(três) minutos, ou seu substituto deverá aguardar por 3(três) minutos cronometrados de bola em jogo, até receber autorização do árbitro para recompor sua equipe.

13-2.1 O atleta que ao retirar a camisa, durante a partida será advertido com o cartão azul, caso já tenha recebido o cartão amarelo, receberá o cartão vermelho.

13-3 CARTÃO VERMELHO - O atleta expulso, deverá deixar o campo e não poderá permanecer no banco de reservas e nem ser substituído.

Art. 14º - As faltas serão contadas pelos árbitros de maneira coletiva e a partir da 6ª falta será cobrado tiro livre direto, onde foi a falta. No segundo tempo as faltas serão zeradas e recomeça a contagem.

Art. 15º - Além de arbitrar as partidas, o árbitro central e árbitro auxiliar terão as seguintes atribuições:

15-1 - Decidir sobre a realização, continuação e conclusão das partidas;

15-2- Aplicar WxO quando uma das equipes não comparecer ou não possuir o número mínimo exigido (7 jogadores com o goleiro) ou chegar para jogar após o tempo de tolerância (15 minutos)

15-3 – Colher assinaturas e preenchimento das súmulas.

15-4 – Cada partida terá um árbitro central e um árbitro auxiliar que ficará do lado de fora dando apoio para o árbitro central, verificando uniformes, chuteiras e auxiliando quando solicitado pelo árbitro central sobre eventuais faltas e laterais que ele esteja em dúvida

Parágrafo único: Haverá “goleiro coringa” desde que solicitado pelo representante com no mínimo 24 horas antes do início da partida, não podendo o representante escolher o “goleiro coringa”, caso o goleiro se machuque (inscrito ou coringa) após o início do jogo, algum jogador de linha deverá ir para o gol, não podendo assim usar o “goleiro coringa”

Art. 16º SEMIFINAIS

Categoria Master: Jogos às 17:00 e 18:15 h as 4 (quatro) equipes com maiores pontuações na primeira fase estarão classificadas para disputarem as semifinais, sendo que as duas equipes melhores classificadas (1º e 2º), jogam as semifinais com vantagens de empates; os jogos serão 1º x 4º e na outra semifinal 2º x 3º

Categoria Adulto: Jogos as 19:30 e 20:30 h, as 2 (duas) equipes com maiores pontuações na fase classificatória (em sua chave) estarão classificadas para disputarem as semifinais, as equipes que terminaram em 1º lugar de sua chave jogarão com vantagem nas semifinais contra a equipe classificada em 2º lugar; as semifinais serão: 1º chave AZUL x 2º chave AMARELO e 1º chave AMARELO x 2º chave AZUL

Parágrafo 2º: Na final, não haverá vantagem para nenhuma das equipes. Se a o jogo terminar empatado no seu tempo normal, a decisão irá para os pênaltis, quando haverá a cobrança de uma série de 05 penalidades alternadas entre as equipes, 5(cinco) atletas diferentes escolhidos dentre os que terminaram a partida. Será considerada vencedora a equipe que fizer o maior número de gols; persistindo o empate, serão cobradas séries alternadas, porém daí em diante será série individual um atleta fez o gol, e o outro da outra equipe perdeu ,encerra-se a cobrança de penalidades dando à equipe do atleta que fez o gol o troféu de campeão, serão disputadas séries individuais; quantas se fizerem necessárias para definição do vencedor e serão escolhidos os atletas que não participaram da série de cinco penalidades iniciais e que tenham terminado a partida, inclusive o goleiro, caso persista o empate aí retornam os 5(cinco) primeiros batedores

VII – DA PREMIAÇÃO:

Campeão.....Troféu e medalhas.

Vice-campeão.....Troféu e medalhas.

Artilheiro.....Medalha.

Goleiro da defesa menos vazadaMedalha.

Assistências (jogador que der maior número de assistências resultantes em gols).....R\$100,00(Consumo no bar do Juvenal)

OBS: Este prêmio de assistências é de autoria do Cléber(patrocinador) e será liberado após o término do Torneio, ficando a AABB isenta desta premiação.

*Em caso de empate; de artilheiro, goleiro da defesa menos vazada, maior número de assistências, o prêmio vai para o atleta de maior idade.

VIII – DAS PENALIDADES:

Art. 17º – A inobservância das disposições do presente regulamento sujeitará o infrator, às seguintes penalidades, que serão aplicadas pela Comissão Organizadora ou pelo árbitro do jogo, conforme o caso:

- a) advertência;
- b) suspensão;
- c) eliminação.

Art. 18º – O atleta penalizado com 3 (três) cartões amarelos cumprirá suspensão automática de uma partida.

Parágrafo 1º – Os cartões amarelos serão zerados ao término da primeira fase, no entanto, o atleta que acumular três cartões amarelos no último jogo da primeira fase, cumprirá a suspensão automática, na fase seguinte.

Parágrafo 2º- no caso de somente 3(três) equipes, serão 2 cartões amarelos na contagem para suspensão

Art. 19º – O atleta penalizado com um cartão vermelho cumprirá suspensão automática de uma partida, independente de fase, ficando sujeito às demais penalidades que possam ser aplicadas pela comissão disciplinar e pelo Conselho de Administração conforme o estatuto/regimento interno da AABB-BH.

Art. 20º – A equipe que não comparecer no local da competição terá tolerância de até 15 minutos após a hora marcada. Após a tolerância estipulada acima a equipe que não apresentar número mínimo de jogadores (07 jogadores incluindo o goleiro) será considerada perdedora por W x O.

Parágrafo único - Configurado o W x O, os atletas que estiverem presentes e devidamente uniformizados, assinarão a súmula e NÃO sofrerão nenhuma punição; os atletas que não comparecerem e que não tenham informado anteriormente a ausência na partida gerando o WO estarão suspensos de participar do próximo Torneio de Peladeiros organizados por esta Diretoria.

Art. 21º - No caso de W x O, a equipe presente será considerada vencedora pelo placar de 3x0 e não será computado os gols para nenhum jogador da equipe vencedora.

Art. 22º - No caso de duas equipes não comparecerem dentro do limite de tempo descrito neste regulamento, ambas serão consideradas perdedoras por W x O, cabendo neste caso o placar de derrota por 3 X 0 para as duas equipes

Art. 23º - |O atleta que não estiver com o uniforme do torneio, short e os meióes ou meias soquetes do Kit Peladeiro (camisa azul e amarela, short azul e amarelo, meião ou meia soquete da AABB BH amarela e azul), após assinar a sùmula e adentrar ao campo de jogo, será advertido verbalmente pelo árbitro do jogo e não poderá participar do jogo enquanto não corrigir o problema do uniforme, caso o jogador não faça a troca do item em desacordo com o regulamento e insista em participar do jogo e entrar em campo para jogar ele receberá o cartão amarelo e se mesmo assim não se adequar com o uniforme aí receberá o 2º cartão amarelo, e conseqüente o vermelho.

IX - DA COMISSÃO DISCIPLINA

Art. 24º - Fica instituída a seguinte Comissão Disciplinar a definir:

- a) Mêrcks Paulo
- b) José Pedro Ribeiro (Pedrinho)
- c) José Ramos
- d) Ailton (Coelho)
- e) Mário Santos (Rebolation)

Art. 25º - À Comissão Disciplinar compete analisar e julgar os casos disciplinares que lhe forem remetidos pela Comissão Organizadora.

§ 1º - Os atos da Comissão Disciplinar deverão ser registrados em Ata e remetidos à Comissão Organizadora para divulgação e controle das informações sobre o campeonato.

§ 2º - A comissão atuará com, no mínimo 03 (três) de seus membros.

X – DOS REPRESENTANTES DE EQUIPES

Art. 26º – É o responsável pela coordenação da equipe e poderá atuar também como técnico.

§ 1º - Terá direito de apresentar recursos junto às Comissões de Organização e Disciplinar, bem como de participar das reuniões das mesmas quando as comissões julgarem necessária a presença do(s) representante(s).

§ 2º - O representante de equipe que atuar como jogador e estiver impedido de participar da partida, pela prática de infrações disciplinares, não poderá atuar na sua função de técnico junto ao banco de reservas.

§ 3º - O representante de equipe poderá indicar um técnico que não seja membro da equipe, desde que este seja associado.

§4º - Aplica-se ao técnico da equipe as sanções e restrições previstas neste Regulamento

XI - DAS PRESCRIÇÕES DIVERSAS

Art. 27º – Os representantes das equipes terão um prazo máximo até 24 horas, após o dia do jogo, para entregar o recurso no Departamento de Esportes da AABB, destinado às Comissões de Organização e Disciplinar.

Art. 28º – Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas devidamente uniformizados e com máscaras e os técnicos das equipes do jogo em disputa. Não sendo permitida a permanência de atleta suspenso da partida ou em cumprimento de suspensão.

XII– DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 29º - As disposições abaixo regulamentam a forma de disputa e se sobrepõem às regras oficiais:

1º - A classificação para a segunda fase se dará pela contagem dos pontos obtidos na fase classificatória, considerando-se o seguinte;

Vitória – 3 pontos

Empate – 1 ponto

Derrota – 0 ponto

2º - Em caso de empate na fase classificatória, o desempate se fará na seguinte ordem com se segue;

Maior número de vitórias

Critério disciplinar (menor número de cartões vermelhos)

Saldo de gols

Maior número de gols marcados

Confronto direto em caso de 02(duas) equipes

Menor número de cartões Azuis, sendo classificado o time que tiver menor número de cartões recebidos.

Menor número de cartões Amarelos, sendo classificado o time que tiver menor número de cartões recebidos.

Sorteio

3º – As sùmulas das partidas realizadas só serão aprovadas após análise da comissão organizadora, e poderão a seu critério, conter correções que se sobreponham as anotações dos árbitros desde que corresponda a realidade do ocorrido testemunhada pelo delegado da partida.

4º – Os representantes serão responsáveis pela conferência dos cartões aplicados após o término da partida e vistar a sùmula

XIII – DOS UNIFORMES:

Art. 30º - Os uniformes das equipes deverão seguir as seguintes normas:

a) as camisas, os shorts e os meióes ou meias soquetes do Kit Peladeiro AABB BH (camisa azul e amarela, short azul e amarelo e meião azul e amarelo ou meia soquete AABB BH azul e amarelo).

b) Será permitido apenas chuteiras tipo society ou chuteiras com travas de borracha (não será aceito qualquer outro tipo de chuteira de alumínio ou chuteira mista -alumínio e borracha);

c) o uso de caneleira não é obrigatório, mas é desejável para evitar possíveis lesões

XIV – DOS CASOS OMISSOS:

Art. 31º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Belo Horizonte, 24 de janeiro de 2022.

Wagner Lacerda
Vice Presidente de Esportes AABB BH

Gilmar Amâncio
Diretor de Peladas AABB BH