

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA DO BANCO DO BRASIL

VICE-PRESIDÊNCIA DE ESPORTES

3ª. CopAA BBrasil de Futebol de Campo AABB-BH 2021

REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

O Vice-Presidente de Esportes da Associação Atlética do Banco do Brasil de Belo Horizonte, usando de suas atribuições, estabelece os objetivos e as diretrizes que regerão a 3ª. CopAA BBrasil de Futebol de Campo, conforme segue:

I – DOS OBJETIVOS:

Art. 1º - A 3ª. CopAA BBrasil de Futebol de Campo, que se realizará a partir do dia 29 de agosto de 2021, na Associação Atlética do Banco do Brasil de Belo Horizonte, conforme indicação na tabela de jogos, terá como objetivos:

- a) Objetivo geral:
 - Consolidar uma cultura de esporte e qualidade de vida na comunidade da AABB-BH.

- b) Objetivos específicos:
 - Consolidar um calendário de eventos esportivos envolvendo a comunidade da AABB-BH;
 - Selecionar atletas para futuras competições;
 - Incentivar a prática de esportes e atividade física na AABB-BH;
 - Incentivar a auto-organização dos associados da AABB-BH;
 - Desenvolver um ambiente saudável, vinculado aos hábitos de qualidade de vida, de respeito às normas e regulamentos.

- c) Pressupostos:
 - Reconhecimento da importância da prática de esporte e qualidade de vida;
 - A importância de realizar atividades que fortaleçam a integração entre os associados da AABB-BH

II – DA COMISSÃO ORGANIZADORA:

Art. 2º - A Comissão Organizadora será constituída por:
Wagner F de Lacerda Bernardes, Vice-Presidente de Esportes
Carlos Augusto Cardoso, Diretor de Futebol
Gilmar Amâncio – Diretor de Peladas
Antônio Lafaiete – Diretor de Peladas

Art. 3º - Compete à Comissão Organizadora:

- a) Organizar e dirigir o Campeonato;
- b) Fazer cumprir o presente regulamento e zelar por seu cumprimento, baixando os atos que se fizerem necessários;
- c) Elaborar a tabela da competição, com datas, locais e horários pré-estabelecidos;
- d) Aprovar as súmulas dos jogos e indicar as equipes vencedoras;
- e) Indicar os árbitros e anotadores das partidas, não cabendo a nenhuma equipe a impugnação dos mesmos;
- f) Determinar o sistema de disputa;
- g) Divulgar as informações relativas ao evento;
- h) Resolver qualquer caso não previsto por esse Regulamento Geral.

III – DAS MODALIDADES DE ESPORTE:

Art. 4º - Serão disputadas as seguintes modalidades esportivas, com os seguintes limites de idade:

- a) Futebol de campo masculino categoria Adulto
faixa etária de 16 a 37 anos – nascidos entre 1984 a 2005
- b) Futebol de campo masculino categoria Master
faixa etária de 38 a 49 anos – nascidos entre 1972 a 1983
- c) Futebol de campo masculino
categoria Supermaster, faixa etária de
50 a 59 anos – nascidos entre 1962 a
1971
- d) Futebol soçaito masculino
categoria Hipermaster, faixa etária
acima de 60 anos – nascidos ate 1961.

Parágrafo único – Atletas poderão optar por jogar nas categorias divergentes da idade constante do art. 4º, dentro do limite máximo de 5 anos, para mais ou para menos, sob análise da Comissão Organizadora

IV – DOS ATLETAS:

Art. 5º - Os atletas deverão ser Associados da AABB Belo Horizonte.

§ 1º- Os documentos aceitos para identificação dos atletas serão:

- a) Carteira de associado da AABB BH
- b) Um documento de identidade com foto.

§ 2º- A identificação oficial do atleta será feita pelos documentos de identificação regulamentados no parágrafo 1º, quando solicitado pelo mesário, dando assim condição de jogo ao mesmo.

§ 3º- Na ficha de inscrição cada atleta deverá fazer constar a posição de preferência de atuação, a idade, apelido, categoria que deseja participar e se tem interesse de ser representante por uma equipe.

§ 4º- Até a 2ª. partida disputada (antes da 3ª partida realizada), por determinada Equipe, poderá ocorrer a substituição de atletas, em caso de contusão, de acordo com a análise da Comissão Organizadora, observando a Lista de Espera, bem como o critério técnico dos atletas envolvidos, desde que solicitado pelo representante de equipe envolvida.

V – DAS EQUIPES:

Art. 6º - Todas as inscrições serão efetuadas de forma avulsa e as equipes serão divididas da maneira que se segue:

1º - É obrigatório que todos os atletas inscritos, presentes e em condição de jogo, participem das partidas de sua equipe de pelo menos 20 minutos nas Categorias Adulto, Master, Supermaster e na Categoria Hipermaster a participação será de pelo menos 15 minutos, a não ser que o mesmo manifeste ao treinador ou representante o desejo de não jogar, mesmo estando apto e com o uniforme de sua equipe. A equipe adversária NÃO poderá interferir nesse quesito.

Caso o atleta se manifeste junto a comissão organizadora pelo fato de não ter participado com o mínimo de tempo previsto, a comissão avaliará as seguintes penalidades a equipe:

1ª – primeira reclamação advertência ao seu representante

2ª – segunda reclamação, perda de 01 ponto

3ª – terceira reclamação, perda de 02 pontos

Para os demais jogos caso houver essa reincidência de manifestação do atleta, se aplicará a perda de mais 03 pontos.

Parágrafo Único: Caberá a Comissão Organizadora disponibilizar 01 goleiro “cinga” de forma que nenhuma equipe atue sem goleiro na rodada.

A critério da Comissão Organizadora poderá, caso necessário e em caráter de excepcionalidade, convidar goleiro “cinga” NÃO sócio, de modo a cumprir o compromisso assumido no parágrafo anterior

(dificuldade de acionar substituto dentre os associados). Tal situação será tratada como exceção no que tange o art. 5º.

Após iniciada a partida, e em caso de contusão do goleiro que esteja atuando, o mesmo não poderá ser substituído por outro atleta externo que não seja da própria equipe, ou seja, algum atleta que esteja atuando na linha deverá ocupar a posição de goleiro.

2º- Outros casos não previstos neste artigo deverão ser apresentados para avaliação da comissão organizadora.

VI – DAS INSCRIÇÕES:

Art. 7º - Os atletas deverão se inscrever na Secretaria da AABB BH ou no Departamento de Esportes de acordo com a sua categoria até dia 18/07/2021, podendo ser prorrogada a critério da Comissão Organizadora.

Art. 8º - Será cobrada uma taxa de inscrição de R\$ 70, 00 por atleta. Os atletas inscritos como goleiro terão tal taxa isenta.

Art. 9º – Caberá à comissão organizadora, quando do sorteio das equipes, adequar as equipes de forma a torná-las competitivas.

VII – DA FORMA DE DISPUTA:

Art. 10º – A forma de disputa da 3ª CopAA BBrasil será:

§ 1º - Todos os jogos serão regidos pelas regras oficiais, ressalvados os casos citados neste regulamento.

§ 2º - Todos os jogos serão disputados:

- Categorias Adulto, Master e Supermaster em dois tempos de 40 minutos com intervalo de 10 minutos.
- Categoria Hipermaster em dois tempos de 30 minutos com intervalo de 7 minutos.

§ 3º - As categorias realizarão os jogos, na fase de classificação, conforme abaixo:

- Categoria Adulto (6 equipes participantes), todas as equipes se enfrentam em turno único
- Categoria Master (6 equipes participantes), todas as equipes se enfrentam em turno único
- Categoria Supermaster (6 equipes participantes), todas as equipes se enfrentam em turno único
- Categoria Hipermaster (4 equipes participantes), todas as equipes se enfrentam, em turno e retorno

§ 4º - Cada equipe deverá se apresentar devidamente uniformizada

§ 5º - Nas Categorias Adulto, Master e Super Master classificam-se para as semifinais as 4 (quatro) equipes melhores colocadas na fase classificatória. Os confrontos serão entre o 1º. e 4º colocados e entre 2º. e 3º. colocados.

-Na Categoria Hipermaster classificam-se para a final as 2 (duas) equipes melhores colocadas na fase classificatória.

§ 6º - Na fase semifinal, em caso de empate no tempo normal, será declarada vencedora a equipe melhor classificada na primeira fase para as categorias Adulto, Master e Supermaster

§ 7º - Na fase final não haverá vantagens e, em caso de empate no tempo normal, a decisão far-se-á por cobranças de 5 penalidades (Categorias Adulto, Master e Supermaster) e de 03 penalidades (Categoria Hipermaster) ou até que se apure o vencedor. Os cobradores das penalidades poderão estar em campo ou no banco de reservas no momento do término do jogo, ou seja, todos os atletas que assinaram a súmula no jogo, exceto eventuais atletas expulsos, poderão cobrar as penalidades.

§ 8º - Os jogos serão aos domingos e feriados pela manhã, com 3 jogos, e também aos sábados com apenas um jogo no período da tarde, em sistema de rodízio entre as equipes de todas as categorias Adulto, Master e Supermaster.

§ 9º Caso alguma partida/rodada seja cancelada (motivos de chuva intensa ou outra situação qualquer), tais jogos serão realizados no SÁBADO seguinte ao adiamento, sem prejuízo da continuidade das rodadas posteriores. Os jogos serão na mesma sequência dos jogos/rodadas adiadas, com horário a ser definido pela Comissão Organizadora. Tal situação se deve ao fato de não haver disponibilidade de datas até o final do torneio. Casos pontuais de acordo entre as equipes, que venham a ter jogos nessa situação, poderão ser levadas a Comissão Organizadora para análise, caso seja possível atender determinado pleito.

§ 10º - Jogos da Categoria Hipermaster, disputados no campo Society, não existe impedimento, podendo o atleta se situar na zona de ataque que melhor lhe convier.

§ 11º - As substituições são ilimitadas e deverão ocorrer na linha central do campo para o atleta que vai entrar.

§ 12º - O lateral deve ser cobrado com as mãos, o tiro de meta e escanteio com o pé (regra colocada para dirimir dúvidas no torneio Society).

§ 13º - Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto durante a partida. (Válido apenas para a categoria hiper máster).

§ 14º - No torneio SOCIETY, após a 9ª falta coletiva cometida por uma equipe, será da seguinte forma:

14-1 - Caso a infração tenha ocorrido no campo de ataque da equipe favorecida pela falta, deverá ser cobrado tiro livre direto do local onde ocorreu a falta, proibindo o passe para algum companheiro, ficando todos os jogadores atrás da linha da bola, exceto o goleiro defensor.

14-2 – Caso a falta seja no campo de defesa da equipe favorecida ela será cobrada como falta normal de jogo.

14-3 – As faltas são acumulativas e não zeram no intervalo

§ 15º - Para a categoria hipermaster, cada equipe será composta de 7 (sete) atletas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário

VIII – DA PREMIAÇÃO:

Art. 11º. – Serão premiados por categoria, atletas como se segue:

- Campeão..... Medalhas.
- Vice-campeão..... Medalhas.
- Artilheiro..... Medalha.
- Defesa menos vazada..... Medalha.
- Melhor jogador..... Medalha.

IX – DAS PENALIDADES:

Art. 12º. – A inobservância das disposições do presente regulamento sujeitará o infrator, às seguintes penalidades, que serão aplicadas pela Comissão Organizadora ou pelo árbitro do jogo, conforme o caso:

- a) Advertência;
- b) Suspensão;
- c) Eliminação.

Parágrafo único: As penalidades observadas neste caput não se sobrepõem, nem anulam medidas exigidas pelo estatuto e regimento do clube.

Art. 13º. – O atleta penalizado com 3 (três) cartões amarelos cumprirá suspensão automática de uma partida.

Parágrafo único – Os cartões amarelos serão zerados ao término da primeira fase, no entanto, o atleta que acumular três cartões amarelos no último jogo da primeira fase, cumprirá a suspensão automática, no primeiro jogo na fase seguinte.

Art. 14º. – O atleta penalizado com um cartão vermelho cumprirá suspensão automática de uma partida, ficando sujeito às demais penalidades que possam ser aplicadas pela comissão disciplinar previstas neste capítulo e pelo Conselho de Administração conforme o código disciplinar da AABB.

Parágrafo único – A suspensão de uma ou mais partidas, seja em função do 3º. cartão amarelo ou de cartão vermelho, deverá ser cumprida no(s) jogo(s) subsequente(s), independentemente se o(s) jogo(s) que vier(em) na sequência tiver(em) sido adiado(s) ou antecipado(s).

Art. 15º. - Atletas que não puderem comparecer no dia da partida terão que relatar (justificar) sua ausência com até 24 horas de antecedência a comissão organizadora pelo e-mail futebol@aabbbh.com.br e/ou esportes@aabbbh.com.br Atletas ausentes, sem a justificativa antecipada, ficarão suspensos do próximo torneio de futebol realizado pela AABB-BH, caso ocorra o W x O da sua equipe. Casos especiais de ausência, sem a devida justificativa/comunicação, serão analisados pela Comissão Organizadora, sendo passível de punição nas mesmas condições acima.

Parágrafo único - Configurado o W x O, os atletas que estiverem presentes e devidamente uniformizados, assinarão a súmula e NAO sofrerão nenhuma punição, assim como os atletas que justificaram a ausência conforme art. 15º.

Art. 16º. – A equipe que não comparecer no local da competição até 15 minutos após a hora marcada, será considerada perdedora por W x O. Será considerado também o tempo acima citado de acordo com o término da partida anterior, caso ocorra.

§ 1º - No caso de W x O, a equipe presente será considerada vencedora pelo placar de 3 x 0

§ 2º - No caso de duas equipes não comparecerem dentro do limite de tempo descrito neste regulamento, ambas serão consideradas perdedoras por W x O, cabendo neste caso o placar de derrota por 3 X 0 para as duas.

X - DA COMISSÃO DISCIPLINAR

Art. 17º. - Fica instituída a seguinte Comissão Disciplinar:

- I - Presidente – Carlos Augusto Cardoso;
- II– Membros:
 - a) Wagner Fonseca de Lacerda Bernardes
 - b) Ailton Moura Barbosa (Coelho)

Art. 18º. - À Comissão Disciplinar compete analisar e julgar os casos disciplinares que lhe forem remetidos pela Comissão Organizadora.

§ 1º - Os atos da Comissão Disciplinar deverão ser registrados em Ata e remetidos à Comissão Organizadora para divulgação e controle das informações sobre o campeonato.

§ 2º - A Comissão Disciplinar atuará com, no mínimo, 02 (dois) de seus membros.

§ 3º - A Comissão Disciplinar deverá notificar o atleta ou seu representante acerca de fatos que lhe são imputados.

XI – DOS REPRESENTANTES DE EQUIPES

Art. 19º. – É o responsável pela coordenação da equipe e poderá atuar também como técnico.

§ 1º - Terá direito de apresentar recursos junto às Comissões de Organização e Disciplinar, bem como de participar das reuniões das mesmas.

§ 2º - O representante de equipe poderá indicar um técnico que não seja membro da equipe, desde que este seja associado.

§ 3º - Aplica-se ao técnico da equipe as sanções e restrições previstas neste Regulamento

§ 4º - Os membros dos Conselhos de Administração, Deliberativo e Fiscal, os Diretores nomeados pelo CADMI e técnicos de Equipes da AABB BH, não poderão atuar como técnicos de equipes do torneio.

Art. 20º. – Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas devidamente uniformizados e os técnicos das equipes do jogo em disputa.

XII - DAS PRESCRIÇÕES DIVERSAS

Art. 21º. – Os representantes das equipes terão um prazo máximo até as 15 horas do segundo dia, após o dia do jogo, para entregar o recurso no Departamento de Esportes da AABB, destinado às Comissões de Organização e Disciplinar.

XIII- DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 22º. - As disposições abaixo regulamentam a forma de disputa e se sobrepõem às regras oficiais:

I - Não haverá limite para substituições durante uma partida, podendo o atleta substituído retornar ao jogo.

II - Caso uma equipe abandone o torneio (motivos diversos), todos os resultados desta equipe serão desconsiderados, ficando valendo o placar de 3 x 0 para todas as partidas já realizadas ou não.

III - A classificação para a segunda fase se fará pela contagem dos pontos obtidos na fase classificatória, considerando-se o seguinte:

- Vitória = 3 pontos
- Empate = 1 ponto
- Derrota = 0 ponto

IV - Em caso de empate, na fase classificatória, o desempate se fará na seguinte ordem como se segue;

- 1- Maior número de vitórias
- 2- Critério disciplinar: quantidade de cartões **VERMELHOS**
- 3- Confronto direto (quando forem apenas 02 equipes empatadas)
- 4- Saldo de gols
- 5- Número de gols marcados
- 6- Sorteio

V – As súmulas das partidas realizadas só serão aprovadas após análise da comissão organizadora.

XIV – DOS UNIFORMES:

Art. 23º. - Os uniformes das equipes deverão seguir as seguintes normas:

- a) as camisas, os shorts e os meiões devem ser padronizadas
- b) Não será aceito o uso de chuteira com travas de alumínio. Os jogos da Categoria Hipermaster, disputados no formato de Society, deverão os atletas usarem a chuteira SOCIETY.
- c) o uso de caneleiras será desejável.

XV – DOS CASOS OMISSOS:

Art. 24º. - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

XVI – DO CRONOGRAMA HORÁRIO:

Art. 25º. - Fica estabelecido o cronograma/horário para as competições, conforme indica a tabela em anexo.

Belo Horizonte (MG), 10 de Agosto de 2021

Departamento de Esportes AABB-BH