

Regulamento

- 1) A duração de uma partida será de 50 (cinquenta) minutos, divididos em dois períodos de 25 (vinte e cinco) minutos, com 10 (dez) minutos de intervalo.
- 2) Não existe o impedimento, podendo o atleta se situar na zona de ataque que melhor lhe convier.
- 3) Cada equipe será composta de 9 (nove) atletas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário.
- 4) As substituições são ilimitadas
- 5) O lateral deve ser cobrado com a mão, o tiro de meta e escanteio com o pé.
- 6) Em caso de empate uma série de 03 penalidades alternadas serão cobradas por três atletas diferentes escolhidos dentre os que terminaram a partida. Será considerada vencedora a equipe que fizer o maior número de gols; persistindo o empate, serão cobradas tantas séries alternadas quanto necessárias para definição do vencedor e serão escolhidos os atletas que não participaram da série de três penalidades e que tenham terminado a partida, inclusive o goleiro.
- 7) Para efeito de artilharia serão computados somente os gols assinalados no tempo regulamentar. No caso de empate, será premiado o atleta que tiver a maior idade, considerando a data de nascimento.
- 8) Em nenhuma hipótese um jogador inscrito em uma equipe poderá jogar por outra equipe.
- 9) Além de arbitrar as partidas, os árbitros terão as seguintes atribuições
 - 9-1 - Decidir sobre a realização, continuação e conclusão das partidas;
 - 9-2 - Aplicar WxO quando uma das equipes não comparecer ou não possuir o número mínimo exigido pela regra oficial.

FORMA DE DISPUTA

Seis (6) equipes – Duas chaves com três equipes classificando a primeira colocada de cada chave para a final – total de 7 jogos:

Chave I

1 A X B

2 C X Perdedor jogo 1

3 C X Vencedor jogo 1

Chave II

1 D X E

2 F X Perdedor jogo 1

3 F X Vencedor jogo 1

Final

Vencedor Chave I X Vencedor Chave II

CRITÉRIOS PARA DESEMPATE

Quando duas equipes ou mais obtiverem o mesmo número de pontos, serão adotados os seguintes critérios para desempate:

a) maior número de vitórias

b) saldo de gols

c) maior número de gols marcados

d) no caso de duas equipes empatadas: confronto direto

e) classificação disciplinar

f) sorteio

CRITÉRIO DISCIPLINAR

O lateral deverá ser cobrado com a mão, o tiro de meta e escanteio com o pé e não existe cartão azul.

O atleta que receber cartão vermelho ou 2 amarelos numa mesma partida estará automaticamente fora da próxima partida, mas se ele receber apenas um amarelo numa partida, no próximo jogo este cartão ficará zerado.

Os casos omissos e as exceções verificadas neste regulamento serão analisados pela comissão formada por Carlos Augusto, Joarestes e Antonio Lafaiete