



COPA DE FUTSAL “VERÃO - 2016”

REGULAMENTO

1. OBJETIVOS

- A) CONGRAÇAMENTO GERAL ENTRE OS ASSOCIADOS;
- B) PROPORCIONAR AOS ASSOCIADOS A PARTICIPAÇÃO EM UMA COMPETIÇÃO;
- C) SELECIONAR ATLETAS PARA FUTURAS COMPETIÇÕES.

2. ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO

- A) COMISSÃO ORGANIZADORA – SERÁ COMPOSTA PELO VICE-PRESIDENTE DE ESPORTES O DIRETOR DE FUTSAL E O COORDENADOR DE ESPORTES.
- B) CASOS OMISSOS SERÃO ANALISADOS PELA COMISSÃO ORGANIZADORA.
- C) COMISSÃO DISCIPLINAR - COMISSÃO DE 03 (TRÊS) ASSOCIADOS, TOTALMENTE ISENTOS COM O TORNEIO, PARA APRECIÇÃO E JULGAMENTO DE PROBLEMAS DISCIPLINARES E RECURSOS; OS JULGAMENTOS SERÃO DE ACÔRDO COM O REGIMENTO INTERNO EM VIGOR.
- D) O PRAZO MÁXIMO PARA APRESENTAÇÃO DE RECURSOS É DE 48 HORAS APÓS O FATO QUE ORIGINOU O MESMO.

3. INSCRIÇÕES

- A) A COPA SERÁ DISPUTADO NA CATEGORIA ADULTO, A PARTIR DOS 16 ANOS.
- B) PRAZO DE INSCRIÇÃO: DE 22.12.15 A 16.01.16. CADA EQUIPE SERÁ COMPOSTA DE 12 ATLETAS. PARA AS EQUIPES ADULTO, SERÃO PERMITIDAS INSCRIÇÕES INDIVIDUAIS OU COLETIVAS DE ATÉ 7 ATLETAS, AS CINCO VAGAS RESTANTES SERÃO SORTEADAS PELA COMISSÃO ORGANIZADORA;
- C) **SERÁ OBRIGATÓRIO** A APRESENTAÇÃO DA CARTEIRA DA AABB-BH OU ALGUM DOCUMENTO DE IDENTIDADE. SOMENTE PODERÃO PARTICIPAR DO TORNEIO VERÃO 2016 OS ASSOCIADOS DA AABB-BH;
- D) A IDADE MÍNIMA PARA PARTICIPAR DO TORNEIO CATEGORIA ADULTO SERÁ DE 16 ANOS;
- E) NÃO HAVRERÁ COBRANÇA DE TAXA DE INSCRIÇÃO.

4. LOCAL DOS JOGOS E HORÁRIOS

- A) OS JOGOS SERÃO REALIZADOS NAS QUADRAS DESCOBERTAS AO LADO DA PISCINA SEMI OLÍMPICA DO CLUBE; EM CASO DE CHUVA OS JOGOS SERÃO REALIZADOS NO GINÁSIO OU QUADRA COBERTA, COM POSSIBILIDADE ALTERAÇÃO NO HORÁRIO DOS JOGOS.
- B) OS JOGOS SERÃO REALIZADOS AOS DOMINGOS E TERÃO INÍCIO ÀS 08:30 HORAS;

5. MATERIAL ESPORTIVO

- A) A AABB FORNECERÁ POR EMPRESTIMO OS UNIFORMES – CAMISA, CALÇÃO E MEIÃO.



- B) O ATLETA QUE FÔR EXPULSO POR AGRESSÃO AO ADVERSÁRIO, JUIZ, DIRETOR, COLEGA DE EQUIPE E/OU TORCEDOR, ESTARÁ *ELIMINADO DO TORNEIO* E AINDA ESTARÁ SUJEITO A SEVERAS SANÇÕES DISCIPLINARES DE ACÔRDO COM O REGIMENTO INTERNO DO CLUBE;
- C) SUJEITAR-SE-A AO CUMPRIMENTO DE SUSPENSÃO AUTOMÁTICA E CONSEQÜENTE IMPOSSIBILIDADE DE PARTICIPAR NA PARTIDA SUBSEQUENTE O ATLETA QUE RECEBER 02 (DOIS) CARTÕES AMARELOS. PARA FASE FINAL SERÃO ZERADOS (SÓ AMARELOS);
- D) A QUANTIFICAÇÃO DE CARTÕES RECEBIDOS INDEPENDE DE COMUNICAÇÃO OFICIAL DA DIREÇÃO DO TORNEIO, SENDO DE RESPONSABILIDADE EXCLUSIVA DAS EQUIPES DISPUTANTES DA COMPETIÇÃO O SEU CONTRÔLE;
- E) A CONTAGEM DE CARTÕES, PARA FINS DE APLICAÇÃO DE SUSPENSÃO AUTOMÁTICA É FEITA SEPARADAMENTE E POR TIPOLOGIA DO CARTÃO. SE O MESMO ATLETA EM DETERMINADO MOMENTO DA COMPETIÇÃO, SIMULTANEAMENTE, ACUMULAR 02 CARTÕES AMARELOS E MAIS 01 VERMELHO, CUMPRIRÁ AUTOMATICAMENTE, A SUSPENSÃO DE 02 (DUAS) PARTIDAS;
- F) A EQUIPE QUE APLICAR W x O, PREVISTO NO ITEM 6 (SEIS), LETRA "E", ESTARÁ *ELIMINADA DO TORNEIO* E OS ATLETAS AUSENTES, SUSPENSOS DE PARTICIPAR DE TORNEIOS INTERNOS DE FUTSAL POR 01 ANO;
- G) A EQUIPE QUE NÃO APRESENTAR UNIFORME COMPLETO, CONFORME ITEM 5 (CINCO), LETRA "A", PERDERÁ OS PONTOS DA PARTIDA EM QUE ISTO OCORRER;
- H) EQUIPE QUE UTILIZAR ATLETA EM SITUAÇÃO IRREGULAR EM QUALQUER PARTIDA VÁLIDA PELO TORNEIO SUJEITAR-SE-Á:
- PERDA AUTOMÁTICA DOS 03 (TRÊS) PONTOS DA PARTIDA, EM FAVOR DA EQUIPE ADVERSÁRIA, CASO A EQUIPE INFRATORA TENHA VENCIDO OU EMPATADO A PARTIDA COM ATLETA EM SITUAÇÃO IRREGULAR. SERÁ APLICADO O ESCORE CONVENCIONAL DE 1 x 0 A FAVOR DA EQUIPE GANHADORA DOS PONTOS DA PARTIDA;
 - EM CASO DE REINCIDÊNCIA, ELIMINAÇÃO DA EQUIPE DO TORNEIO.
 - SERÁ CONSIDERADO ATLETA EM SITUAÇÃO IRREGULAR:
 - ATLETA NÃO INSCRITO PELA EQUIPE INFRATORA;
 - ATLETA INSCRITO POR OUTRA EQUIPE PARTICIPANTE DO TORNEIO;
 - ATLETA QUE ATUAR QUANDO SUJEITO AO CUMPRIMENTO DE SUSPENSÃO AUTOMÁTICA POR FORÇA DE CARTÕES AMARELO E/OU VERMELHO;
 - ATLETA QUE ATUAR QUANDO SUJEITO AO CUMPRIMENTO DE SUSPENSÃO APLICADA PELA COMISSÃO DISCIPLINAR E/OU DIRETORIA;
 - ATLETA QUE ATUAR APÓS TER SIDO ELIMINADO DO TORNEIO;
 - ATLETA QUE ATUE FORA DA CATEGORIA PERMITIDA POR ESTE REGULAMENTO, CONFORME ÍTEM 8 (8.1. E 8.2.);
 - OUTRAS IRREGULARIDADES QUE POSSAM OCORRER EM FUNÇÃO DE INFRAÇÃO DÊSTE REGULAMENTO:
 - O ATLETA INSCRITO NA COMPETIÇÃO TEM QUE ESTAR EM DIA COM A MENSALIDADE DA AABB.

8. CATEGORIAS

Adulto - (Nascidos até 2000)

9. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

9.1. 1ª FASE

EM CASO DE EMPATE NA(S) PRIMEIRA, SEGUNDA, TERCEIRA E/OU QUARTA COLOCAÇÃO(ÕES) ENTRE 2 (DUAS) OU MAIS EQUIPES, SERÃO ADOTADOS OS SEGUINTE CRITÉRIOS ELIMINATÓRIOS:

- A) MAIOR NÚMERO DE VITÓRIAS
- B) MAIOR SALDO DE GOLS
- C) MAIOR NUMERO DE GOLS PRÓ
- D) CONFRONTO DIRETO (APENAS EM CASO DE EMPATE ENTRE DUAS EQUIPES)
- E) CLASSIFICAÇÃO DISCIPLINAR
- MENOR NÚMERO DE CARTÕES RECEBIDOS - AMARELO = 01 PONTO PERDIDO E VERMELHO = 04 PONTOS PERDIDOS. CLASSIFICA-SE A EQUIPE QUE TIVER O MENOR NÚMERO DE PONTOS PERDIDOS.
- F) SORTEIO
- SERÁ REALIZADO 24 HORAS APÓS O EMPATE, NA PRESENÇA DOS REPRESENTANTES DAS EQUIPES ENVOLVIDAS.

9.2. SEMI-FINAL E FINAL

NO CASO EM QUE SEJA NECESSÁRIO APONTAR UM VENCEDOR E NO TEMPO REGULAMENTAR O JOGO TERMINAR EMPATADO SERÁ APLICADO O SEGUINTE:

A) SERÃO EFETUADAS COBRANÇAS DE 03 TIROS DA MARCA DO PÊNALTÍ, DE FORMA ALTERNADA, POR ATLETAS DISTINTOS E QUE TENHAM PARTICIPADO DA PARTIDA;

B) PERSISTINDO O EMPATE A DECISÃO SERÁ EFETUADA PELA COBRANÇA DE UM TIRO LIVRE DIRETO DA MARCA DO PÊNALTÍ, ALTERNADAMENTE, POR ATLETAS DIFERENTES QUE TENHAM PARTICIPADO DA PARTIDA, ATÉ QUE HAJA UM VENCEDOR.

C) NO CASO DE SE CHEGAR A COBRANÇA DE PENALIDADES MÁXIMAS AS DUAS EQUIPES DEVERÃO TER O MESMO NÚMERO DE ATLETAS PARA AS COBRANÇAS, ISTO É, CASO UMA EQUIPE POSSUA UM NÚMERO DE ATLETAS INFERIOR A OUTRA, A EQUIPE COM MAIOR NÚMERO DE ATLETAS DEVERÁ RETIRAR DAS COBRANÇAS OS ATLETAS NECESSÁRIOS PARA IGUALAR O NÚMERO DE ATLETAS COBRADORES DA OUTRA EQUIPE.

10. PREMIAÇÃO

◇ SERÃO CONFERIDOS OS SEGUINTE PRÊMIOS:

| | |
|--------------------------|-------------------|
| CAMPEÃO..... | MEDALHAS E TROFÉU |
| VICE-CAMPEÃO..... | MEDALHAS E TROFÉU |
| ARTILHEIRO..... | MEDALHA |
| DEFESA MENOS VAZADA..... | MEDALHA |

BELO HORIZONTE, 01 DE JANEIRO DE 2016.