



REGULAMENTO DO RANKING E DESAFIOS DO TÊNIS AABB-BH

1. Geral

(a) Os desafios, de acordo com as normas abaixo, terão validade a partir do dia 15.01.2014, quando estará aberta nova etapa de desafios.

(b) As partidas serão decididas em 2 sets normais (com tie-break). No caso de empate em sets (1x1), decide-se a partida com um super tie-break (*match tie-break*) até 10 pontos com diferença de 2 pontos, se for de comum acordos entre os jogadores estes poderão optar por disputar no formato SET PRO (8 games) . Exceto terças e quintas feiras de 18 às 22 horas e Sábados, Domingos e feriados de 8 as 14 horas quando os jogos deverão obrigatoriamente acontecer no formato SET PRO (8 games). O tempo aquecimento será de no máximo 5 minutos.

(c) O jogador (desafiante ou desafiado) que primeiro chegar a quadra deve esperar 15 minutos até que o adversário se apresente para o jogo. Cumpridos os 15 minutos o jogador que estiver em quadra será declarado vencedor por W.O (*walkover*).

(d) O jogador poderá pedir um arbitro auxiliar para o desafio (com antecedência) ou jogá-lo sem arbitro, da forma como combinarem, mas jamais será permitido o abandono da quadra de jogo pela discordância na marcação dos pontos. Havendo abandono de um jogador, o adversário será declarado vencedor por W.O (*walkover*)

(e) O desafiante é quem fornecerá as bolas para a realização da partida, devendo apresentar-se com bolas novas ou em ÓTIMAS condições, desde que de comum acordo entre os jogadores.

(f) O jogo interrompido por motivo de chuva ou iluminação deverá ser remarcado, reiniciando com a pontuação do momento da interrupção.

2. Agendamento

(a) todos os jogos deverão ser publicados no quadro de informações do tênis. Os jogadores deverão marcar no quadro de informações o nome do desafiante, nome do desafiado, data do contato, data e hora do desafio, e o resultado.

(b) Caso as informações a respeito do desafio não sejam publicadas pelos jogadores, o mesmo estará invalidado.

(c) Os desafios poderão ser agendados para todos os dias da semana exceto segunda-feira, em horários a serem definidos pelos jogadores considerando a disponibilidade de quadras de acordo com o regulamento de utilização das quadras.

(I) Os desafios só poderão ser realizados nas quadras da AABB;

(II) Poderá ser utilizada somente uma quadra de cada vez para os desafios. A escolha da quadra fica a critério do responsável pelas quadras. Se tivermos dois desafios a serem realizados no mesmo dia será obedecida ordem dos horários.

(III) Quando houver mais de uma quadra interditada (por motivos de chuva ou outros), não poderá ocorrer jogos de desafio. A preferência será dos jogos sem validade no ranking com marcação de horário instantâneo.

(d) O desafiado terá que marcar o desafio para, no máximo, o segundo fim de semana a partir da data de contato entre desafiante, desafiado. Caso não o faça, o desafiado, será declarado perdedor por “walkover” (WO) e perderá uma posição no ranking.

Exemplo: o 6º colocado desafia o 1º colocado na quinta – feira. O 1º deverá marcar o desafio para o próximo sábado/domingo ou, no máximo, sábado/domingo posterior. Este procedimento pode ser antecipado dentro das duas semanas, desde que seja de comum acordo entre os dois jogadores. Caso o desafiante (6º colocado) não consinta, o desafiado (1º colocado) deve marcar os jogos no tempo pré-estabelecido. Caso o desafiado não se manifeste será declarado perdedor por WO.

3. Posição

Os desafios são limitados, ou seja, os jogadores do ranking podem desafiar até o quinto colocado acima de sua posição.

Exemplo: O 17º colocado pode desafiar o 16º 15º 14º 13º ou 12º jogador classificado no Ranking. Em caso de derrota, o 17º perderá uma posição no ranking e em caso de vitória ocupará a posição do jogador desafiado e todos os subseqüentes perderão uma posição.

(b) O desafiante (ou desafiado) não poderá jogar partidas seguidas contra o mesmo jogador, seja em caso de vitória ou derrota. O mesmo só poderá marcar o próximo desafio, com o mesmo jogador, após um mês a contar da data do último confronto.

Exemplo: o 3º colocado desafia o 1º e perde. Os dois só poderão voltar a se confrontar um mês após o último jogo entre eles.

(d) Os torneios realizados reformularão as posições de acordo com a classificação no torneio e a posição no ranking anterior, portanto a posição do tenista será de acordo com os torneios internos de simples e os desafios . O

jogador que não participar de torneios perderá cinco posições no Ranking para cada torneio não jogado.

(e) Durante a realização de torneios os desafios estarão temporariamente suspensos. O retorno dos desafios ocorrerá na semana seguinte ao término do torneio.

(f) O jogador que mudar para classe superior por critérios técnicos não poderá participar dos torneios da classe inferior.

(g) A entrada no ranking e a mudança de classe deverá ser por meio da participação nos torneios internos ou vitória em jogo de desafio contra o último colocado de cada classe.

4- Observações Finais

(a) Situações não previstas serão analisadas pela comissão organizadora.

(b) Este regulamento está sujeito a mudanças, em função de novas sugestões, desde que aprovadas pela comissão organizadora.