

REGULAMENTO DO RANKING E DESAFIOS DO TÊNIS AABB-BH

1. Geral

- a) Os desafios, de acordo com as normas abaixo, terão validade a partir do dia 01.12.2017, quando estará aberta nova etapa de desafios.
- b) Terça e quinta de 17 as 22 horas, sábado, domingo e feriado de 8 as 14 horas os jogos serão disputados no formato SET PRO (8 games). Nos demais horários de funcionamento do clube, SET PRO ou 2 SETS com MATCH TIE-BREAK se houver empate. O tempo de aquecimento será de no máximo 5 minutos.
- c) O jogador (desafiante ou desafiado) que primeiro chegar a quadra deve esperar 15 minutos até que o adversário se apresente para o jogo. Cumpridos os 15 minutos o jogador que estiver em quadra será declarado vencedor por W.O (*walkover*).
- d) O jogador poderá pedir um árbitro auxiliar para o desafio (com antecedência) ou jogá-lo sem, da forma como combinarem. Mas, jamais será permitido o abandono da quadra de jogo pela discordância na marcação dos pontos. Havendo abandono de um jogador, o adversário será declarado vencedor por W.O (*walkover*).
- e) O desafiante é quem fornecerá as bolas para a realização da partida, devendo apresentar bolas novas ou em ÓTIMAS condições.
- f) O jogo interrompido por motivo de chuva ou iluminação deverá ser remarcado, reiniciando com a pontuação do momento da interrupção.

2. Agendamento

- a) todos os jogos deverão ser publicados no quadro de informações do tênis da seguinte forma:

Desafio: __ classe
Desafiante: _____
Desafiado _____
Data do contato __/__/__
Data e hora do Jogo: __/__/__ __:____
Vencedor: _____

- b) Caso as informações a respeito do desafio não sejam publicadas pelos jogadores, o mesmo não terá validade.
- c) A data e hora dos jogos serão definidos pelos jogadores, respeitando o quadro de marcação para reserva de quadra. Quando houver uma ou mais quadras interditadas não será permitido jogos válidos pelo ranking. É tarefa do funcionário do setor a escolha da quadra.

- d) O desafiado terá que marcar o desafio para, no máximo, o segundo fim de semana a partir da data de contato. Caso não o faça, o desafiante será declarado vencedor por “*walkover*” (WO) e ganhará uma posição no ranking, exceto quando com diferença de duas posições, neste caso irá subir duas. O derrotado perde uma posição.

3. Posição

- a) O atleta poderá desafiar até o quinto colocado acima de sua posição. Caso vença, ocupará o lugar do desafiado. Se derrotado, perde uma posição.
- b) O desafiante (ou desafiado) após um determinado jogo só poderá marcar um novo desafio, com o mesmo jogador, após um mês a contar da data do último confronto.
- c) A organização do ranking será de acordo com os desafios e desempenho dos tenistas nos torneios internos de simples. O jogador que não participar de torneios perderá cinco posições no ranking para cada torneio não jogado.
- d) Durante a realização de torneios internos de simples os desafios ficarão temporariamente suspensos.
- e) O jogador que mudar para classe superior por critérios técnicos não poderá participar dos torneios da classe inferior.
- f) A entrada no ranking deverá ser por meio da participação nos torneios internos ou em jogo de desafio contra o último colocado de cada classe.
- g) O jogador que participar de duas classes no torneio interno será ranqueado pelo desempenho na classe inferior.

4. Observações Finais

- a) Situações não previstas serão analisadas pela comissão organizadora.
- b) Este regulamento está sujeito a mudanças, em função de novas sugestões, desde que aprovadas pela comissão.